

## REGULAMIN STRZELAŃ DYNAMICZNYCH W KONKURENCJI PISTOLET I REWOLWER OBRONNY

### ZASADY OGÓLNE

1. Celem konkurencji strzelectwa dynamicznego *Pistolet i rewolwer obronny* jest współzawodnictwo sportowe z użyciem broni krótkiej centralnego zapłonu.
2. Zawodnicy muszą postępować na torach strzeleckich zgodnie z ich opisami i założeniami oraz zobowiązani są przestrzegać zasad bezpieczeństwa i sportowego zachowania.
  - 2.1 Zabrania się indywidualnego zapoznawania z torami strzeleckimi.
  - 2.2 Zabrania się mierzenia do celów na sucho na torze strzeleckim za pomocą jakiegokolwiek przedmiotu lub jakiegokolwiek części ręki. Zabronione jest również treningowe mierzenie rozładowaną lub załadowaną bronią do celów na torze strzeleckim przed sygnałem startowym.
  - 2.3 Zawodnicy muszą wykorzystywać dostępne na danym torze strzeleckim zasłony.
  - 2.4 Żaden z zawodników nie może powtarzać toru strzeleckiego z powodu błędu zawodnika lub awarii broni. Powtarzanie toru może nastąpić w przypadku awarii wyposażenia strzelnicy lub przeszkodzenia zawodnikowi przez sędziego.
  - 2.5 Zawodnik musi używać przez całe zawody tej samej broni. Jeżeli broń ta uległa awarii, zawodnik może użyć innej, pod warunkiem jednak, że będzie spełniała wymogi danej klasy sprzętowej, w której dotychczas brał udział zawodnik. Ostateczna decyzja w tym zakresie należy do RM.
  - 2.6 Żaden zawodnik nie może mieć przy sobie lub używać dwóch jednostek broni, chyba że co innego wynika z opisu danego toru strzeleckiego.
  - 2.7 Broń musi być używana zgodnie z jej przeznaczeniem i konstrukcją oraz być załadowana zgodnie z wymogami odpowiedniej klasy sprzętowej. Magazynek o dużej pojemności muszą być ładowane do maksymalnej dopuszczalnej w danej klasie sprzętowej ilości naboju.
  - 2.8 Broń używana podczas zawodów musi być sprawna i bezpieczna w użytkowaniu. RM będzie wymagał wycofania broni, która może być niesprawna lub niebezpieczna w użytkowaniu. W przypadku, gdy broń nie może być załadowana lub rozładowana z powodu wadliwych lub popsutych mechanizmów, zawodnik musi zawiadomić o tym RO, który podejmie najbezpieczniejsze w jego ocenie działania.
  - 2.9 Na torach wydawane są następujące **komendy**:
    - 2.9.1 „**ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ**” lub „**PRZYGOTUJ SIĘ**” – w przypadku startu z bronią niezaładowaną. Wydanie tej komendy rozpoczyna przebieg na torze. Pod bezpośrednim nadzorem RO zawodnik staje twarzą do kulochwytu głównego lub w innym bezpiecznym kierunku wskazanym przez RO, zakłada ochronniki słuchu i wzroku, przygotowuje broń do startu na torze w zgodzie z wymaganiami pisemnego opisu toru. Po zakończeniu przygotowań, zawodnik zajmuje pozycję startową i przyjmuje wymaganą postawę startową. Od tej pory dalsze czynności wykonuje na polecenie RO.
      - 2.9.1.1 Po wydaniu komendy „**ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ**” lub „**PRZYGOTUJ SIĘ**”, zawodnikowi nie wolno opuścić stanowiska startowego przed wydaniem sygnału startowego bez uprzedniej zgody i bezpośredniego nadzoru RO. Naruszenie tego wymogu skutkuje za pierwszym razem w czasie zawodów ostrzeżeniem, a w razie powtórzenia karą dyskwalifikacji.
    - 2.9.2 „**JESTEŚ GOTÓW?**” - W braku negatywnej odpowiedzi zawodnika RO uznaje, że zawodnik rozumie opis toru i jest gotów na sygnał startowy rozpocząć przebieg na torze. Jeśli jest inaczej, zawodnik musi wyraźnie powiedzieć „**NIE JESTEM**” Zaleca się, by zawodnik sygnalizował RO stan gotowości zajmując pozycję i postawę startową.
    - 2.9.3 „**UWAGA**” - Po tej komendzie sygnał startowy powinien nastąpić w ciągu od 1 do 4 sekund.
    - 2.9.4 *Sygnal Startowy* - przez sędziego zawodnikowi nakazuje rozpoczęcie przebiegu na torze. Jeśli zawodnik z jakiegokolwiek powodu nie zareaguje na sygnał startowy, RO sprawdzi ponownie, czy zawodnik jest gotów do rozpoczęcia przebiegu i ponownie zacznie przygotowania do startu od komendy „**Jesteś gotów?**”.
      - 2.9.4.1 W przypadku fałstartu, jeżeli jest to możliwe, sędzia zatrzyma zawodnika i po doprowadzeniu toru do stanu wyjściowego ponownie wystartuje zawodnika.

- 2.9.5 „**STOP**” - Każdy RO przydzielony do danego toru może wydać tę komendę w każdej chwili w trakcie przebiegu. Zawodnik ma obowiązek natychmiast przerwać strzelanie, zatrzymać się i oczekiwać dalszych poleceń RO.
- 2.9.6 „**JEŻELI POTRZEBA, PRZEŁADUJ BROŃ I SCHOWAJ DO KABURY**” – komenda ta może być wydawana w przypadku, gdy na jednej osi znajduje się więcej niż jeden tor lub jeżeli jeden tor składa się więcej niż z jednego przebiegu. Okoliczności wydania i dokładne brzmienie takich poleceń powinny być omówione w pisemnym opisie toru.
- 2.9.7 „**JEŻELI SKOŃCZYŁŚ, ROZŁADUJ BROŃ I PRZEDSTAW DO SPRAWDZENIA**” – jeżeli zawodnik zakończył strzelanie, zobowiązany jest do opuszczenia broni i przedstawienia jej do sprawdzenia sędziemu bez podpiętego magazynka, z otwartym zamkiem i pustą komorą naboju. Rewolwer powinien mieć otwarty bęben i puste wszystkie komory naboju.
- 2.9.8 „**JEŻELI ROZŁADOWAŁŚ, STRZAŁ KONTROLNY, KABURA**” – po wydaniu tej komendy zawodnikowi nie wolno powrócić do ostrzeliwania celów. Z bronią skierowaną w bezpiecznym kierunku, zawodnik wykonuje następujące czynności:
- 2.9.8.1 Pistolety – zwolnić zamek i oddać strzał kontrolny (nie wolno spuszczać kurka dźwignią zwalniającą ani powstrzymywać go palcami).
- 2.9.8.2 Rewolwery – zamknąć bęben
- 2.9.8.3 Jeżeli broń jest rozładowana, zawodnik chowa ją do kabury. Przebieg toru kończy się w momencie, gdy ręce zawodnika tracą kontakt z bronią schowaną do kabury.
- 2.9.8.4 Jeżeli broń okaże się nadal załadowana, procedura rozładowania zostanie powtórzona, a zawodnik będzie podlegał dyskwalifikacji.
- 2.9.9 „**ZASŁONA**” - w przypadku naruszenia przez zawodnika wymogu wykorzystywania zasłony RO, jeżeli zdąży, używa komendy. Po tej komendzie zawodnik powinien prawidłowo wykorzystać zasłonę.
- 2.9.10 Sędzia odpowiedzialny za tor każdorazowo wskazuje, kiedy i kto może wejść na tor.
3. Konstrukcja wszystkich torów musi umożliwiać sprawdzenie umiejętności strzeleckich oraz umiejętności posługiwania się bronią przez zawodnika.
- 3.1 75% wszystkich strzałów wymaganych na całych zawodach musi być oddawana z odległości maksymalnie 15 metrów.
- 3.2 Zachęca się do sporadycznego ustawiania celów na odległości do 30 metrów. Jeżeli na torze znajdują się cele lub przesłony metalowe, można je ostrzeliwać zgodnie z procedurą danego toru w taki sposób, aby zawodnicy i sędziowie w trakcie strzelania do tych celów znajdowali się w odległości przynajmniej 10 metrów od nich.
- 3.3 Na jednym torze nie można wymagać oddania więcej niż 18 strzałów.
- 3.4 Tory należy budować tak, aby odległość pomiędzy poszczególnymi stanowiskami strzeleckimi nie wynosiła więcej niż 10 metrów oraz aby zawodnik nie musiał się przemieszczać po torze łącznie więcej niż o 15 metrów.
- 3.5 Tory należy tak projektować, aby stosunek tarcz, które należy ostrzelać do tarcz „nie strzelać” (no-shoot) wynosił jak 3 do 1 na danym torze.
- 3.6 Należy unikać takiego projektowania torów, które zasadniczo ogranicza możliwość równej rywalizacji sportowej osobom starszym lub z ograniczeniami ruchowymi.
- 3.7 Co najmniej 5% wszystkich wymaganych do oddania na zawodach strzałów powinna być oddawana w ruchu (zgodnie z opisem toru).
- 3.8 Jeżeli dany tor wymaga ostrzeliwania tych samych tarcz w dwóch lub więcej przebiegach, to musi być oceniany metodą Limitowaną lub tarcze te powinny zostać ocenione i zaklejone po każdym z przebiegów.
- 3.9 Tarcze, których nie należy ostrzeliwać „nie strzelać” (no-shoot), powinny być tak umiejscowione na torze strzeleckim, aby niemożliwe było ich przypadkowe trafienie poprzez ostrzeliwanie tarcz, które należy ostrzelać.
- 3.10 Jeżeli tylko na torze strzeleckim znajduje się zasłona, musi być ona użyta zarówno do ostrzeliwania tarcz jak i do dokonania wymiany magazynka (doładowania broni) zgodnie z opisem toru.

- 3.11 Cele muszą być ostrzelane w kolejności taktycznej, chyba że opis toru przewiduje ostrzelanie ich w sekwencji taktycznej. Jeżeli odległość pomiędzy tarczami wynosi do 2 (dwóch) metrów uznaje się, że znajdują się one w tej samej odległości od zawodnika. Patrz pkt. 4.
- 3.12 Na torze, który wymaga oddania minimalnej liczby strzałów większej o 1 (jeden) od pojemności broni zawodnika, zachowanie polegające na wystrzeleniu wszystkich naboju i nie załadowaniu broni, aby oddać ostatni wymagany strzał w celu uzyskania przewagi skutkować będzie nałożeniem dużej kary 20 sekund.
- 3.13 Jeżeli opis toru przewiduje strzelanie tylko z silnej ręki, odległość do tarcz nie powinna przekraczać 10 (dziesięciu) metrów.
- 3.14 Jeżeli opis toru przewiduje strzelanie tylko ze słabej ręki, odległość do tarcz nie powinna przekraczać 7 (siedmiu) metrów.
- 3.15 Tory nie mogą przewidywać wymiany magazynka (doładowania broni) tylko słabą ręką.
- 3.16 Jeżeli opis toru przewiduje strzelanie do górnego pola A tarczy, odległość do niej nie powinna przekraczać 10 (dziesięciu) metrów.
- 3.17 Do celów metalowych nie powinno być oddawanych więcej niż 25% strzałów na jakimkolwiek przebiegu i nie więcej niż 10% na całych zawodach.
- 3.18 Po rozpoczęciu zawodów konstrukcja torów pozostaje niezmienna. Nie można zmieniać ustawienia torów chyba, że wszyscy zawodnicy, którzy pokonali go wcześniej, ostrzelają go ponownie. Decyzja w tym zakresie należy do RM.
- 3.19 Jeżeli to tylko możliwe, tory nie powinny dyskryminować zawodników strzelających z rewolwerów.
- 3.20 Jakkolwiek na torach nie powinno się używać linii błędu, zaleca się zaznaczenie na podłożu krawędzi zasłony, aby ułatwić prawidłowe jej wykorzystywanie i ocenę tego przez RO.
4. Cele powinny być ostrzelane w **taktycznej kolejności**, chyba że opis toru przewiduje inne rozwiązanie lub wymaga zachowania **taktycznej sekwencji**.
- 4.1 **Kolejność taktyczna** polega na ostrzeliwaniu celów w porządku ich ukazywania. Jeżeli wszystkie cele są widoczne cele ostrzelane są od bliższego do dalszego, tak długo jak są oddalone od siebie na więcej niż 2 metry. Jeżeli cele przesłonięte są barykadą ostrzelane są w miarę ich ukazywania się.
- 4.2 **Sekwencja taktyczna** polega na jednokrotnym ostrzeleniu wszystkich celów (lub ich grupy), a następnie ponownym ich ostrzeleniu. W przypadku trzech (3) celów wymagających ostrzelenia dwoma strzałami, wszystkie cele mogłyby być ostrzelane po jednym razie, zanim ostrzelane by zostały ponownie (wtedy w już dowolnej kolejności) (1-1-2-1-1).

## 5. Stan gotowości.

- 5.1 Jeżeli co innego nie wynika z opisu toru przed sygnałem startowym zawodnik stoi wyprostowany, twarzą w kierunku kulochwyty, z rękoma zwieszonymi naturalnie wzdłuż ciała. Jeżeli zawodnik narusza pozycję startową, sędzia może nakazać mu powtórzenie przebiegu.
- 5.2 Nie można zmuszać zawodnika do dobowania broni słabą ręką lub do chowania broni w trakcie przebiegu.
- 5.3 Jeżeli co innego nie wynika z opisu toru broń w chwili rozpoczęcia przebiegu powinna znajdować się w stanie gotowości zgodnie z następującymi zasadami:
- 5.3.1 Rewolwery:
- 5.3.1.1 Bez samo napinania (SA, single action): kurek zwolniony nad pustą komorą lub w broni zaopatrzonej w ząb bezpieczeństwa – nad załadowaną komorą (z wyjątkiem broni wyposażonej w dźwignię pośredniczącą)
- 5.3.1.2 Z samo napinaniem (DA, double action): kurek zwolniony, wszystkie komory mogą być załadowane
- 5.3.2 Pistolety:
- 5.3.2.1 Bez samo napinania (SA, single action):  
nabój w komorze, kurek odwiedziony, zewnętrzny bezpiecznik włączony.

- 5.3.2.2 Z samo napinaniem (DA/SA, selective action):  
nabój w komorze, kurek w pełni spuszczone lub zwolniony w broni zaopatrzonej w zwalniacz kurka albo kurek napięty i zewnętrzny bezpiecznik włączony
- 5.3.2.3 Samonapinające (DAO, double action only):  
nabój w komorze, kurek w pełni spuszczone lub zwolniony w broni zaopatrzonej w zwalniacz kurka (Decocker)
- 5.3.2.4 Jeżeli broń jest wyposażona w zwalniacz kurka musi on być użyty do zwolnienia kurka bez jego dotykania. Jeżeli broń nie ma zwalniacza, a zawodnik nie chce startować z napiętym kurkiem i włączonym bezpiecznikiem, kurek musi być w pełni bezpiecznie spuszczone (tj. nie na zaczep pośredni ani inne pośrednie położenie).

## **KARY**

### **6. Duża Kara Proceduralna 20 sekund (DKP).**

- 6.1 Polega na dodaniu do czasu zawodnika 20 sekund.
- 6.2 Jest nakładana za każdą próbę obchodzenia lub lekceważenia opisu zadania strzeleckiego poprzez użycie nieprawidłowych urządzeń, wyposażania, czy technik.
- 6.3 Nakłada się ją także za niesportowe i niedozwolone zachowanie lub użycie niedozwolonego wyposażenia, które jest niezgodne z duchem konkurencji PISTOLET OBRONNY. RM może ją nałożyć, jeżeli dojdzie do przekonania, że w konkretnym przypadku nie zachodzi konieczność dyskwalifikacji za w/w zachowania.
- 6.4 Dużą Karę Proceduralną 20 sekund nakłada się przede wszystkim (lista otwarta) za:
- 6.4.1 oddanie dodatkowych strzałów, dzięki którym zawodnik może dokonać wymiany magazynka w dogodniejszym momencie;
- 6.4.2 celowe popełnienie błędu proceduralnego (otrzymanie kary proceduralnej), mimo którego, wynik (czas) zawodnika będzie lepszy, niż jeśli trzymałby się on zasad wynikających z opisu toru;
- 6.4.3 nie dokonanie wymiany magazynka (doładowania broni), mimo braku jednej przestrzeliny na tarczy lub nieprzewrócenia celu metalowego, w celu uzyskania lepszego wyniku (czasu) od tego, jaki zawodnik uzyskałby dokonując wymiany i ostrzelując prawidłowo tarczę lub cel metalowy.

### **7. Dyskwalifikacja (DQ)**

- 7.1 Następuje w przypadku naruszenia zasad bezpieczeństwa:

#### **7.1.1 Strzał przypadkowy:**

- 7.1.1.1 Strzał skierowany ponad kulochwytem głównym, kulochwytem bocznym lub w jakimkolwiek innym kierunku wskazanym w pisemnym opisie toru jako niebezpieczny. Zawodnik, który oddał strzał skierowany do celu, lecz pocisk w jego następstwie skieruje się w kierunku niebezpiecznym, nie jest karany dyskwalifikacją.
- 7.1.1.2 Strzał, w wyniku którego pocisk uderza w ziemię bliżej niż 3 m od zawodnika – z wyjątkiem strzału skierowanego do celu papierowego umieszczonego bliżej niż 3 m od zawodnika. Wyjątkiem jest sytuacja niedoładowania amunicji, na skutek której pocisk uderza w ziemię bliżej niż 3 m od zawodnika.
- 7.1.1.3 Strzał padający w czasie przygotowań lub wykonywania czynności ładowania, przeładowania lub rozładowania broni. Dotyczy to także strzału oddanego w czasie wykonywania procedury opisanej w przepisie 2.9.8.
- 7.1.1.4 Wyjątek – detonacja naboju do której dochodzi w czasie rozładowania broni nie jest uznawana za przypadkowy strzał i nie jest karana dyskwalifikacją, lecz może stanowić podstawę uznania amunicji za niebezpieczną.
- 7.1.1.5 Strzał, który pada w czasie usuwania zacięcia.
- 7.1.1.6 Strzał, który pada w czasie przekładania broni z jednej ręki do drugiej.

- 7.1.1.7 Strzał, który pada w czasie przemieszczania się po torze, z wyjątkiem sytuacji, w której zawodnik ostrzeliwuje cele w ruchu.
- 7.1.1.8 Strzał, oddany do celu metalowego z odległości mniejszej niż 10 m, mierzonej od przodu celu do najbliższej części ciała zawodnika będącej w kontakcie z podłożem.
- 7.1.1.9 Wyjątek: jeśli przyczyną przypadkowego wystrzału było uszkodzenie części broni, zawodnik nie jest karany dyskwalifikacją za naruszenie prawideł bezpieczeństwa ale jego wyniki na torze są anulowane. Broń, z której padł strzał musi być niezwłocznie przedstawiona do przeglądu RM lub jego delegatowi, który dokona oględzin i uzna, czy przypadkowy strzał padł na skutek uszkodzenia broni lub jej części. Zawodnik nie może odwoływać się od dyskwalifikacji z powołaniem na uszkodzenie broni, jeśli nie przedstawił jej do przeglądu przed opuszczeniem toru

#### **7.1.2 Niebezpieczne posługiwanie się bronią, w szczególności:**

- 7.1.2.1 Posługiwanie się bronią poza okresem przebywania w strefie bezpieczeństwa lub na torze pod bezpośrednim nadzorem RO i wykonując wydane przez niego komendy. Wyrażenie „posługiwanie się bronią” obejmuje wkładanie i wyjmowanie broni z kabury, niezależnie od tego, czy broń jest widoczna (to znaczy także w przypadkach gdy broń jest ukryta), jak również przekazywanie broni całkowicie lub częściowo schowanej w kaburze.
- 7.1.2.2 Dopuszczenie do sytuacji, w której wylot lufy broni jest skierowany do tyłu albo po-za obowiązujące (domyślne lub specjalne) kąty bezpieczeństwa w czasie przebiegu na torze (z wyjątkami: 7.1.2.6 i 35.7.6)
- 7.1.2.3 Upuszczenie broni załadowanej lub niezaładowanej przez zawodnika w jakimkolwiek momencie przebiegu. Zawodnik, który z dowolnego powodu odłoży w sposób kontrolowany, bezpieczny i zamierzony broń na ziemię lub jakkolwiek stabilny element toru, nie podlega karze dyskwalifikacji za niebezpieczne posługiwanie się bronią, jeżeli:
- 7.1.2.3.1 Zawodnik utrzymywał fizyczny kontakt z bronią do momentu położenia na ziemi lub stabilnym elemencie toru, i
  - 7.1.2.3.2 Zawodnik pozostaje w odległości do 1 m od odłożonej broni (wyjątkiem jest sytuacja, gdy broń została odłożona w odległości powyżej 1 m na polecenie RO, zgodnie z opisem pozycji startowej toru), i
  - 7.1.2.3.3 Nie zachodzi sytuacja z przepisu 7.1.1.2, i
  - 7.1.2.3.4 Broń jest w stanie gotowości zgodnie z przepisami pkt. 5, lub
  - 7.1.2.3.5 Pistolet samopowtarzalny ma magazynek usunięty i zamek otwarty, lub
  - 7.1.2.3.6 Rewolwer ma bęben pusty i otwarty.
- 7.1.2.4 Dobywanie lub chowanie broni wewnątrz tunelu.
- 7.1.2.5 Dopuszczenie do sytuacji, w której oś lufy broni przecina jakąkolwiek część ciała zawodnika w czasie przebiegu (sweeping). Zdarzenie nie stanowi podstawy do dyskwalifikacji, o ile następuje w czasie wkładania lub wyjmowania broni z kabury, a palec spustowy zawodnika spoczywa wyraźnie poza kabłąkiem spustu.
- 7.1.2.6 Dopuszczenie do sytuacji, w której wylot lufy załadowanej broni zostanie skierowany w kierunku przeciwnym do kulochwytu na odległość większą niż 1 m od nóg zawodnika w czasie chowania lub dobywania broni z kabury.
- 7.1.2.7 Noszenie lub posługiwanie się w jakiegokolwiek chwili w czasie przebiegu więcej niż jednym egzemplarzem broni, chyba że opis toru stanowi inaczej.
- 7.1.2.8 Nie wyjęcie palca z wnętrza kabłąka spustowego przy usuwaniu zacięcia, jeżeli zawodnik wyraźnie kieruje wylot lufy poza ostrzeliwaną grupę celów.
- 7.1.2.9 Nietrzymanie palca na zewnątrz kabłąka spustowego w czasie ładowania, przeładowywania i rozładowywania broni z wyjątkiem gdzie zostało to dozwolone.
- 7.1.2.10 Nietrzymanie palca na zewnątrz kabłąka spustowego w czasie przemieszczania się.
- 7.1.2.11 Wkładanie i trzymanie w kaburze załadowanej broni w stanie jak poniżej:

- 7.1.2.11.1 Pistolet samopowtarzalny ze spustem SA – z nabojem w komorze i nie zabezpieczonej.
  - 7.1.2.11.2 Pistolet DA lub SA/DA – z napiętym, nie zabezpieczonym kurkiem.
  - 7.1.2.11.3 Rewolwer - z odciągniętym kurkiem.
  - 7.1.2.12 Posługiwanie się amunicją bojową lub atrapami (w tym nabojami szkolnymi, treningowymi i zbijkami), w stanie luzem bądź zapakowanej (tj. w torebkach, pudełkach, paczkach), załadowanymi magazynkami i szybkoładowaczami .
  - 7.1.2.13 Określenie „posługiwanie” nie wyklucza możliwości wchodzenia do strefy bezpieczeństwa z ostrą lub ćwiczebną amunicją w kieszeniach lub torbach, lub załadowaną w magazynki w ładownicach, pod warunkiem, że nie są one stamtąd wyjmowane w czasie w niej pobytu .
  - 7.1.2.14 Posiadanie przy sobie załadowanej broni w jakimkolwiek momencie poza pozycją startową toru i na wyraźny rozkaz RO. Za broń załadowaną uważa się taką, do której komory nabojoyej wprowadzony jest naboń bojowy lub jego atrapa, bądź w obrębie broni znajduje się magazynek z nabojem bojowym lub atrapą.
  - 7.1.2.15 Podnoszenie załadowanej broni. Broń upuszczoną podnosi zawsze RO, który po przejrzaniu broni umieści ją w pokrowcu, torbie lub kaburze zawodnika. Upuszczenie broni nie załadowanej lub spowodowanie jej upadku poza torem nie jest karalnym wykroczeniem przeciw bezpieczeństwu, jednak zawodnik, który sam podnosi upuszczoną broń będzie zdyskwalifikowany z zawodów.
  - 7.1.2.16 Używanie zabronionej lub niebezpiecznej amunicji lub używanie zakazanej broni.
- 7.2 Następuje w przypadku **niesportowego, niedozwolonego zachowania** lub użycia niedozwolonego wyposażenia, które w opinii RM, jest niezgodne z duchem konkurencji PISTOLET OBRONNY. Nakładana jest według uznania RM. Jeżeli zawodnik zostanie zdyskwalifikowany zgodnie z niniejszym punktem, nie będzie mógł startować w innej klasie, ani brać udziału w żadnych konkurencjach dodatkowych.

## 8. Kara Proceduralna 3 sekund (KP).

- 8.1 Polega na dodaniu każdorazowo do czasu zawodnika 3 sekund.
- 8.2 Nakładana jest w przypadku naruszenia przez zawodnika opisu toru lub zasad współzawodnictwa. Tylko 1 (jedna) kara proceduralna nakładana jest za każde przewinienie danego typu w trakcie danego przebiegu. Jeżeli zawodnik dopuścił się więcej niż jednego typu przewinienia podczas danego przebiegu – np. używał złej ręki podczas strzelania i oddał niewłaściwą ilość strzałów – otrzymuje po jednej karze proceduralnej za każdy typ przewinienia.
- 8.3 Karę Proceduralną 3 sekund nakłada się przede wszystkim w sytuacji, gdy (lista otwarta):
  - 8.3.1 noga zawodnika dotyka ziemi poza barykadą na Torze nr 3 Testu Klasyfikacyjnego (zawodnik otrzymuje w takim wypadku jedną karę proceduralną, niezależnie od liczby oddanych strzałów);
  - 8.3.2 zawodnik nie odzyska amunicji, a opis toru przewidywał wymianę taktyczną lub wymianę z odzyskaniem;
  - 8.3.3 zawodnik nie dokonał wymiany magazynka, a taka była przewidziana jest przez opis toru;
  - 8.3.4 zawodnik strzela z pozycji nieruchomej, a opis toru wymaga strzelania w ruchu – wymierzana jest jedna kara niezależnie od liczby oddanych strzałów;
  - 8.3.5 zawodnik dwukrotnie, kolejno ostrzela tą samą tarczę (dublet), a opis toru wymaga jednokrotnego ostrzelenia wszystkich kolejnych tarcz, po czym powtórnie ich jednokrotnego ostrzelenia;
  - 8.3.6 zawodnik używa obu rąk, a opis toru wymaga strzelania tylko silną, lub tylko słabą ręką;
  - 8.3.7 zawodnik ostrzela cele niezgodnie z taktyczną sekwencją (wymaganą w opisie toru);
  - 8.3.8 zawodnik dokonał falstartu pomiędzy komendą „Uwaga” („Standby ”), a sygnałem startowym;
  - 8.3.9 zawodnik odda większą liczbę strzałów, niż wymagana na torach ocenianych metodą Limitowaną; w takim przypadku należy nałożyć jedną karę proceduralną niezależnie od ilości oddanych strzałów i równocześnie należy pominąć w ocenie najlepszą przestrzelinę/y na tarczy w liczbie równej liczbie strzałów oddanych ponad wymagany limit na każdej tarczy;
  - 8.3.10 zawodnik składa się na sucho (lub z użyciem niezaładowanej broni) do celów na torze strzeleckim;

8.3.11 zawodnik nieprawidłowo używa zasłony;

8.3.12 zawodnik nie przestrzega opisu toru;

8.3.13 zawodnikowi wypadnie amunicja lub jakiegokolwiek urządzenie służące do ładowania broni (magaazynek, speedloader, moonclip) z ładownicy podczas przebiegu;

## **9. Trafienie tarczy „nie strzelać” („no-shoot”) - NS**

9.1 Za trafienie w każdą tarczę „nie strzelać” do czasu zawodnika dolicza się 5 sekund niezależnie od ilości strzałów oddanych do tej tarczy. Jednakże trafienie innych tarcz „nie strzelać” spowoduje nałożenie 1 (jednej) kary proceduralnej z każdą trafioną tarczą tego typu.

## **10. Nieprawidłowe ostrzelenie tarczy (NT).**

10.1 To sytuacja, w której po ostrzeleniu danej tarczy nie ma na niej przynajmniej jednej przestrzeliny znajdującej się w strefie „C” tarczy (minus 1 pkt.) lub wyższej.

10.2 Za nieprawidłowe ostrzelenie tarczy do czasu zawodnika dodaje się 5 sekund.

10.3 Zasada ta ma zastosowanie tylko w przypadku, gdy przebieg oceniany jest metodą Standardową, a dana tarcza nie znika całkowicie. Nie stosuje się jej do punktacji Limitowanej i celów całkowicie znikających.

10.4 Karę za nieprawidłowe ostrzelenie tarczy stosuje się odpowiednio do reaktywnych celów metalowych.

## **11. Nieukończenie przebiegu lub toru (NK).**

11.1 W przypadku nieukończenia przez zawodnika jakiegokolwiek przebiegu lub toru z powodu awarii broni lub wyczerpania całej amunicji, jego wynik zostanie obliczony zgodnie z jedną z poniższych metod (która da lepszy wynik):

11.1.2 Wszystkie strzały wymagane, a nie oddane będą obliczane jako punkty ujemne z uwzględnieniem nieprawidłowego ostrzelenia tarcz; ta kara czasowa zostanie dodana do zmierzonego czasu (do momentu zaprzestania strzelania);

11.1.3 Minimalna liczba wymaganych na torze strzałów będzie przemnożona przez trzy (3) sekundy, aby uzyskać wynik na torze.

11.2 Jeżeli zawodnik zdecyduje się nie ostrzeliwać toru lub do niego nie przystąpi nie zostanie sklasyfikowany w całych zawodach (NZ).

## **TARCZE I INNE CELE**

12. W konkurencji PISTOLET OBRONNY stosuje się następujące cele: tarcze tekturowe oraz cele metalowe.

12.1 Tarcza tekturowa, której wzór stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu, jest tarczą konturową IDPA o wymiarach 18” na 30” z 8”-ową „strefą A”. Tarcza tekturowa jest zaprojektowana z myślą o podnoszeniu poziomu umiejętności zawodników, poprzez uczynienie ich bardziej świadomymi właściwego zgrania przyrządów i ma na celu promowanie celniejszego strzelania. Tarcza nie jest próbą odzwierciedlenia ludzkiej anatomii.

12.1.1 Wartości stref punktowanych to 5 (pięć), 4 (cztery) i (2) dwa punkty. Jednakże, z uwagi na to, że punktacja Standardowa posługuje się punktami ujemnymi, tarcza jest zaprojektowana tak, aby odzwierciedlać tę metodę. I tak odpowiednio tarcza jest oceniana jako -0,-1 i -3. (patrz załącznik nr 1). Oznacza to, że jeżeli tarcza wymaga dwukrotnego ostrzelenia, możliwych do zdobycia jest 10 (dziesięć) punktów. Jeżeli zawodnik uzyska dwa trafienia w strefę 5 (pięciu) punktów, wówczas zawodnik uzyskał 0 (zero) punktów ujemnych (PU), ale dziesięć punktów na tarczy. RO notuje punkty ujemne, a nie punkty uzyskane na tarczy.

12.1.2 Gdy RO ocenia tarczę wszelkie wątpliwości powinien zawsze rozstrzygać na korzyść zawodnika. Jeżeli musi się bliżej przyjrzeć tarczy dłużej niż kilka sekund, należy przyznać zawodnikowi wyższą wartość. Gdy kula przeniknie przez tarczę (czy chodzi o kulę pełnopłaszczową, czy też ołowianego semi-wadcutter-a) zawsze pozostawia pierścień zabrudzenia, wskazujący na pełną średnicę pocisku. Zewnętrzna krawędź pierścienia zabrudzenia wokół przestrzeliny jest częścią przestrzeliny, którą musi stykać się z perforacją, aby możliwe było uzyskanie wyższej punktacji. Rozdarcia w tekturze nie mogą mieć nic wspólnego z oceną tarczy.

12.1.3 Mocno zaklejone tarcze powinny być wymienione. Na większych zawodach tarcze powinny być wymieniane często, aby uniknąć sprzeczności w ocenie. Zaleca się wymianę po maksimum 50 (pięćdziesięciu) strzałach.

- 12.1.4 Tarcze „nie strzelać” („no-shoot”) oznaczane są innym kolorem lub namalowaniem na niej odróżniającego znaku.
- 12.1.5 Wszystkie tarcze uznawane są za przenikalne. W przypadku strzału, który trafił tarczę „nie strzelać” a potem tarczę-cel, zawodnik otrzyma karę za trafienie tarczy „nie strzelać” i zaliczone zostanie trafienie w cel. Podobnie w odwrotnej sytuacji – w przypadku trafienia najpierw tarczy-celu, a potem tarczy „nie strzelać”. Generalna zasada jest taka, że wszystkie trafienia „przez coś” się liczą (z wyjątkiem twardych przesłon).
- 12.2 W konkurencjach PISTOLET OBRONNY stosuje się cele metalowe IPSC zgodne z załącznikiem nr 2 do niniejszego regulaminu.
- 12.2.1 Cały cel metalowy jest traktowany jako strefa pięciopunktowa (5) (-0 za trafienie).
- 12.2.2 Jeżeli cel metalowy nie został trafiony lub w przypadku celów upadających, nie został przewrócony, traktuje się go jako miss (-5 punktów = 2,5 sekundy) oraz oznacza to karę 5 sekund za nieprawidłowe ostrzeżenie celu (jeżeli tor oceniany jest metodą Standardową). Nieprawidłowe ostrzeżenie celu metalowego oznaczać będzie dodanie 7,5 sekundy do czasu przebiegu.
- 12.2.3 Kalibracji podlegają jedynie cele metalowe typu Popper zgodnie z zasadami opisanymi w pkt. 12.3 – 12.9.
- 12.3 Sędzia główny zawodów (RM) musi przeznaczyć właściwą ilość amunicji i jeden lub więcej egzemplarzy broni celem użycia ich jako oficjalnych narzędzi kalibracji, przez upoważnione przez siebie do pełnienia obowiązku sędziego kalibrującego, osoby funkcyjne.
- 12.4 Przed rozpoczęciem zawodów, amunicja przeznaczona do kalibrowania musi zostać pomierzona na chronografie przy użyciu procedury podanej w przepisie 31.4. Amunicja kalibracyjna, podczas testowania przy użyciu każdego egzemplarza broni kalibracyjnej, musi uzyskać współczynnik mocy 125 (z odchyłką +/- 5%) aby zostać zakwalifikowaną.
- 12.5 Raz pobrane, przetestowane i zatwierdzone przez Sędziego głównego (RM) egzemplarze broni i amunicja nie mogą być oprotestowane przez zawodników.
- 12.6 Sędzia główny (RM) musi zorganizować kalibrację każdego Poppera przed rozpoczęciem zawodów i kiedy tylko będzie to wymagane podczas zawodów.
- 12.7 Aby spełnić wymagania kalibracji, każdy Popper musi być wyregulowany tak by upadł po trafieniu w strefę kalibracji, pojedynczym pociskiem wystrzelonym z wyznaczonej do kalibracji broni i amunicji. Strzał musi być oddany z najdalszego miejsca na torze z którego możliwe jest ostrzelenie kalibrowanego Poppera. Strefy kalibracji pokazane są na rysunkach załącznika nr 2.
- 12.8 Jeżeli, podczas przebiegu, trafiony Popper nie upadnie, zawodnik ma trzy możliwości:
- 12.8.1 Ostrzeliwać Popper do momentu aż upadnie. W takim przypadku, żadne dalsze czynności nie są wymagane a tor jest punktowany zgodnie z trafieniami.
- 12.8.2 Pozostawić Popper jako stojący nie domagając się kalibracji. W takim przypadku, żadne dalsze czynności nie są wymagane a tor jest punktowany zgodnie z trafieniami, z ocenieniem tego Poppera jako nietrafiony (miss).
- 12.8.3 Pozostawić Popper jako stojący domagając się kalibracji. W takim przypadku ani Poppera ani niczego w otoczeniu jego posadowienia nie może dotykać lub inaczej ingerować, jakakolwiek osoba. Jeżeli osoba funkcyjna zawodów naruszy tę zasadę, zawodnik musi powtórzyć przebieg. Jeżeli zawodnik lub jakakolwiek inna osoba naruszy tę zasadę, Popper będzie oceniony jako nie trafiony a pozostała część toru zostanie oceniona zgodnie z trafieniami.
- 12.8.4 Jeżeli Popper upadnie pod wpływem zewnętrznego czynnika (np. wiatru) zanim zostanie dokonana kalibracja, musi zostać zarządzone powtórzenie przebiegu.
- 12.9 Sędzia kalibrujący musi przeprowadzić test kalibracyjny podmiotowego Poppera (wymagającego kalibracji zgodnie z powyższym 12.8.3) pod nieobecność jakichkolwiek zakłóceń, z miejsca możliwie najbliższego miejscu z którego zawodnik strzelał do Poppera, stosując w zależności od sytuacji poniższe:
- 12.9.1 Jeżeli sędzia kalibrujący trafi pierwszym strzałem w strefę kalibracyjną i Popper upadnie, Popper jest uważany za prawidłowo skalibrowany i będzie oceniony jako nie trafiony.
- 12.9.2 Jeżeli sędzia kalibrujący trafi pierwszym strzałem w strefę kalibracyjną i Popper nie upadnie, Popper jest uważany za uszkodzony a zawodnikowi musi być przyznane prawo do powtórzenia przebiegu kiedy Popper zostanie ponownie skalibrowany.



12.9.3 Jeżeli pierwszy strzał oddany przez sędziego kalibrującego uderzy powyżej lub poniżej strefy kalibracyjnej, test uznaje się za wadliwie przeprowadzony i zawodnikowi musi być przyznane prawo do powtórzenia przebiegu.

12.9.4 Jeżeli pierwszy strzał oddany przez sędziego kalibrującego nie trafi zupełnie w Poppera, musi być oddany kolejny strzał tak długo dokąd jeden z punktów 12.9.1-3 nie zostanie spełniony.

## PUNKTACJA

13. System obliczania wyników preferuje celność ponad samą szybkość. Metody punktacji konkurencji PISTOLET OBRONNY polegają na zamianie wszystkich kar i ujemnych punktów na czas. Wygrywa zawodnik z najkrótszym łącznym czasem ze wszystkich torów. Wątpliwości należy zawsze rozstrzygać na korzyść zawodnika. Jeżeli należy przyrzeć się tarczy z bardzo bliska, aby ustalić czy przestrzelina przecięła linię pola o wyższej punktacji, należy automatycznie przyznać zawodnikowi więcej punktów. Jeżeli pojawiają się wątpliwości co do uzyskanego wyniku, należy zawsze przyznać zawodnikowi większą wartość. Dotyczy to również podwójnych przestrzelin. Nie oznacza to, że każdy miss (nietrafienie) automatycznie staje się podwójną przestrzeliną. Rozdarcie nie może służyć uzyskaniu lepszego wyniku. Jeżeli można określić właściwą strefę przestrzeliny i jeżeli nie sięga ona linii wyznaczającej pole wyżej punktowane zawodnik uzyskuje niższą punktację, nawet jeżeli rozdarcie sięga tej linii.

13.1 **Metoda Standardowa** bazuje na przyznawaniu zawodnikowi kary czasowej za każdy punkt poniżej maksymalnego możliwego do uzyskania wyniku (punkty ujemne). Aby obliczyć wynik metodą Standardową należy do czasu uzyskanego po ukończeniu przebiegu dodać pół sekundy (0,5 sek.) za każdy punkt ujemny. Należy zsumować wszystkie pozostałe kary proceduralne z tak uzyskanym czasem, aby uzyskać ostateczny wynik. W metodzie Standardowej można oddać dowolną ilość strzałów, ale tylko najlepsze przestrzeliny (zgodnie z opisem toru) będą się liczyć.

13.2 Konstrukcja pewnych torów może wymagać w opisie oddania określonej liczby strzałów w określone pola tarczy np. 2 (dwa) strzały w centralny obszar tarczy i 1 (jeden) w górne pole „A”. Strzały, które miały być oddane w centralny obszar tarczy, ale zostały trafione w górne pole „A” są liczone jako -0. Jednakże strzały, które miały być oddane w górne pole „A”, a trafiły poniżej dolnej oddzielającej je linii, są liczone jako miss (-5 za każdego miss-a). Uzasadnieniem tego jest to, że górne pole „A” jest mniejsze od centralnej części tarczy i przez to stanowi trudniejszy cel. Oddanie wszystkich strzałów w górne pole „0”, aby uniknąć przeniesienia punktu celowania może być powodem przyznania kary proceduralnej.

13.3 Obliczanie wyniku metodą Standardową przeprowadza się w następujący sposób:

13.3.1 Zapisz wstępny czas z timer'a;

13.3.2 Oblicz łączną liczbę miss-ów;

13.3.3 Przemnóż liczbę miss-ów przez 5;

13.3.4 Dodaj liczbę punktów ujemnych do liczby punktów ujemnych uzyskanych z miss-ów;

13.3.5 Zapisz łączną wartość punktów ujemnych i wymnóż je przez pół (0,5) sekundy;

13.3.6 Zapisz wszystkie kary proceduralne np. dodaj trzy (3) sekundy;

13.3.7 Dodaj do wstępnego czasu z timer'a punkty ujemne przeliczone na czas;

13.3.8 W ten sposób wszystko przeliczone zostało na czas, a najkrótszy czas wygrywa.

13.4 **Metoda Limitowana** jest identyczna z metodą Standardową, z tym wyjątkiem, że liczba strzałów, którą można oddać na każdym przebiegu jest ograniczona zgodnie z opisem toru. Jakikolwiek dodatkowy strzał skutkuje karą proceduralną trzech (3) sekund w przebiegu i jedna z kolejnych najlepszych przestrzelin będzie odejmowana od wyniku za każdy dodatkowy strzał.

14. Jeżeli zewnętrzna część pierścienia zabrudzenia przestrzeliny na tarczy tekturowej dotyka perforacji wyznaczającej pole wyżej punktowane, jest punktowana jako trafienie w to wyżej punktowane pole (promieniste rozdarcia papieru wokół przestrzeliny nie są brane pod uwagę przy obliczeniach). Wydłużone przestrzeliny, dłuższe niż podwójna średnica kuli, nie są brane pod uwagę przy obliczeniach. Zasada ta ma zwykle zastosowanie do ruchomych celów ostrzeliwanych pod ostrymi kątami. Może ona również mieć zastosowanie do efektów trafienia w metalowy stojak celu.

## ZASŁONY

15. Jeżeli na torze znajdują się zasłony, zawodnik każdorazowo zobowiązany jest do ich wykorzystywania.
  - 15.1 Prawidłowe wykorzystywanie zasłony polega na tym, że podczas ostrzeliwania tarcz lub dokonywania wymiany magazynka (doładowywania broni) więcej niż 50% górnej części tułowia zawodnika znajduje się za zasłoną.
  - 15.2 W przypadku pionowych zasłon 100% powierzchni nóg i stóp zawodnika musi znajdować się za zasłoną.
  - 15.3 W przypadku niskich zasłon zawodnik musi klęczeć przynajmniej na jednym kolanie.
  - 15.4 Odległość pomiędzy celami, które zawodnik ostrzeliwuje w odpowiedniej kolejności, powinna wpływać na stopień jego wychylenia zza zasłony. Jeżeli zawodnik ostrzeliwuje więcej niż jeden cel z tej samej pozycji (przy takim samym wychyleniu), oznacza to, że nie używa prawidłowo zasłony. Zawodnik powinien wychylać się coraz bardziej zza zasłony w celu ostrzelenia kolejnych celów.
  - 15.5 Jeżeli jest to możliwe asystent sędziego (spisujący wyniki) powinien stać bezpośrednio za zawodnikiem (po tym jak broń została wyciągnięta) i pomagać RO w stwierdzeniu, czy powyższe reguły są zachowane. Jednakże w większości przypadków RO może ustawić się w taki sposób, że będzie mógł obserwować zarówno broń jak i ustawienie zawodnika względem celów.
  - 15.6 Jeżeli sędzia zauważy, że zawodnik łamie powyższe zasady, powinien wydać komendę „Zasłona”. Po tej komendzie zawodnik powinien natychmiast prawidłowo wykorzystać zasłonę. Mając na uwadze, że sędzia (często na skutek szybkiego ostrzeliwania celi przez zawodnika) nie zawsze zdąży wydać taką komendę, zawodnik będzie w takiej sytuacji od razu otrzymywał karę proceduralną.
  - 15.7 Wszystkie doładowania muszą być wykonywane za zasłoną (jeżeli tylko jest dostępna) oraz zakończone przed wyjściem zza niej. Uznaje się, że zawodnik może wyjść zza zasłony dopiero, gdy nowy magazynek jest całkowicie włożony do broni, której zamek znajduje się w przednim położeniu lub bęben nabojowy jest zamknięty. Zawodnik nie może poruszać się pomiędzy zasłonami z pustą (rozładowaną) bronią. Doładowanie broni musi w pełni nastąpić za zasłoną. Nie oznacza to jednak, że zawodnik musi całkowicie schować się za zasłoną w celu doładowania broni przed ponownym ostrzeleniem celi z jednej pozycji strzeleckiej. Zawodnik może zawsze widzieć swój następny cel, jeżeli tylko przestrzega zasad prawidłowego wykorzystywania zasłon, a jego ciało nie wystaje za bardzo w stosunku do następnego w kolejności celu.
  - 15.8 Zaleca się, aby bezpośrednio przy bocznych krawędziach zasłon na stanowisku ustawiać listwy lub namalować linie, co ułatwi prawidłowe wykorzystywanie zasłony (nogi i stopy muszą znajdować się za zasłoną) i ocenę tego przez RO
16. Wszystkie zasłony uważane są za twarde przesłony.
  - 16.1 Każdy strzał, który pozostawi przestrzelinę o pełnej średnicy pocisku w twardej przesłonie i następnie trafi w tarczę będzie traktowany jako miss (niezależnie od tego, czy jest to tarcza-cel, czy tarcza „nie strzelać”).

## WYMIANY MAGAZYNKA I DOŁADOWYWANIE BRONI

17. W konkurencji PISTOLET OBRONNY dopuszcza się 3 (trzy) sposoby wymiany magazynka:
  - 17.1 Wymiana z zamkiem z tyłu.
  - 17.2 Wymiana taktyczna.
  - 17.3 Wymiana z odzyskaniem.
18. **Wymiana z zamkiem z tyłu** polega na doładowaniu broni, gdy jest ona całkowicie pusta poprzez:
  - 18.1 wyrzucenie z broni pustego magazynka
  - 18.2 wyjęcie zapasowego magazynka
  - 18.3 włożenie zapasowego magazynka do broni
  - 18.4 spuszczenie zamka poprzez naciśnięcie na jego zwalniacz lub poprzez odciągnięcie zamka

19. Jeżeli w danej broni zamek nie zatrzymuje się w tylnym położeniu, zawodnik musi przeładować broń poprzez odciągnięcie zamka. Nie nakłada się w takim wypadku kary proceduralnej 3 sekund.
- 19.1 Zawodnik może rozpocząć wymianę, gdy znajduje się on całkowicie za zasłoną. Przeładowywanie uważa się za zakończone, gdy nowy magazynek został całkowicie włożony do broni, a zamek znajduje się w przednim położeniu lub bęben naboju jest zamknięty.
- 19.2 Zamierzone pozbywanie się (wystrzelowanie) naboju w celu zyskania przewagi będzie zawsze skutkowało nałożeniem dużej kary proceduralnej 20 sekund (DKP). Przykładem jest wystrzelenie dodatkowych naboju, gdy nie korzysta się z zasłony (nie jest możliwe skorzystanie z zasłony) i uzyskanie w ten sposób możliwości dokonania wymiany z zamkiem z tyłu w szybszym czasie. Tory powinny być zaprojektowane tak, aby móc dokonywać przeładowywania broni za zasłoną w określonych miejscach. Jeżeli zawodnik znajduje się już za zasłoną, to może się za nią poruszać podczas przeładowywania broni. Jeżeli zawodnik opróżni broń podczas ostrzeliwania celu zza zasłony, to nie musi się on całkowicie chować za zasłonę w celu przeładowania broni - prawidłowe używanie zasłony podczas strzelania jest także prawidłowym podczas przeładowywania broni. Obserwowanie tarczy podczas dokonywania wymiany jest bowiem pożądane ze względów taktycznych.
- 19.3 Jeżeli w broni znajduje się nabój, a w magazynku jest już pusty, to wyrzucenie w takiej sytuacji magazynka nie będzie uznawane za dokonane zgodnie z pkt. 18 i będzie skutkowało nałożeniem kary proceduralnej.
20. **Wymiana taktyczna** polega na doładowaniu załadowanej broni poprzez:
- 20.1 wyjęcie zapasowego magazynka z ładownicy przed wyrzuceniem magazynka z broni
- 20.2 wyrzucenie z broni poprzednio używanego magazynka
- 20.3 włożenie zapasowego magazynka do broni
- 20.4 schowanie poprzednio używanego magazynka (prawidłowe odzyskanie magazynka pkt. 22)
- 20.5 Jeżeli opis toru przewiduje dokonanie wymiany taktycznej, a wyrzucany z broni magazynek jest pusty (podczas, gdy nabój jest w komorze), musi on zostać prawidłowo schowany.
21. **Wymiana z odzyskaniem** polega na doładowaniu załadowanej broni poprzez:
- 21.1 wyjęcie dotychczas używanego magazynka z broni
- 21.2 schowanie poprzednio używanego magazynka (prawidłowe odzyskanie magazynka – pkt. 22)
- 21.3 włożenie zapasowego magazynka do broni
- 21.4 Jeżeli opis toru przewiduje dokonanie wymiany z odzyskaniem, a wyrzucany z broni magazynek jest pusty (podczas, gdy nabój jest w komorze), musi on zostać prawidłowo schowany.
22. Prawidłowe odzyskanie magazynka polega na schowaniu we właściwe miejsce częściowo załadowanego magazynka przed oddaniem pierwszego strzału po wymianie. Miejsce takie, to w szczególności: kieszeń spodni, kieszeń kamizelki, kieszeń kurtki, za paskiem spodni, ładownice. Nie jest dozwolone używanie specjalnych kieszeni (przygotowanych w tym celu), kieszeni koszuli, górnych kieszeni kamizelki, ręk ani zębów.
23. Zaleca się, aby zawodnicy dokonywali przeładowania broni taktycznego lub z odzyskaniem pomiędzy kolejnymi przebiegami na danym torze.
24. Naruszenie zasad doładowywania broni skutkuje karą proceduralną 3 sekund za każde naruszenie. Niezastosowanie sposobu wymiany magazynka przewidzianego w opisie toru strzeleckiego skutkuje nałożeniem kary proceduralnej 3 sekund lub dużej kary proceduralnej 20 sekund (DKP). Nałożeniem takiej kary będzie również skutkowało nieprawidłowe odzyskanie częściowo załadowanego magazynka lub samej amunicji po dokonaniu taktycznej wymiany magazynka lub wymiany z odzyskaniem, a przed oddaniem pierwszego strzału po wymianie. Taktyczna wymiana magazynka oraz wymiana z odzyskaniem są zamiennymi sposobami wymiany magazynka. Jeżeli nic innego nie jest określone w opisie toru, dozwolona jest każda z przewidzianych przez niniejsze przepisy wymiana magazynka.
- 24.1 Podczas usuwania zacięcia magazynek lub speedloader, który mógł spowodować zacięcie nie musi być odzyskany przez zawodnika, a kara proceduralna nie zostanie nałożona.

## KLASY SPRZĘTOWE I WYPOSAŻENIE

25. W konkurencji PISTOLET OBRONNY przewiduje się 3 (trzy) klasy sprzętowe:

25.1 Pistolet Standard

25.2 Pistolet Dużego Kalibru

25.3 Rewolwer

26. Broń i wyposażenie musi spełniać warunki ogólne przewidziane dla wszystkich klas sprzętowych oraz warunki szczególne przewidziane dla poszczególnych klas sprzętowych.

26.1 We wszystkich klasach sprzętowych można używać broni przy uwzględnieniu specyfiki klas sprzętowych. RM decyduje o zgodności broni i wyposażenia z przepisami. Jego decyzja jest ostateczna.

26.2 Dopuszcza się łączenie na zawodach klas sprzętowych w poszczególnych konkurencjach w ten sposób, że łączy się wyniki końcowe wszystkich zawodników z połączonych klas.

26.2.1 Nie zaleca się łączenia: klasy Pistolet Dużego Kalibru oraz Rewolwer z klasą Pistolet Standard. Na zawodach Level II o możliwości połączenia klas należy poinformować w ogłoszeniu o zawodach, nie później jednak niż na 1 (jeden) miesiąc przed ich terminem. Na zawodach Level III zdanie poprzednie ma zastosowanie, z tym że na połączenie musi wyrazić zgodę Związek.

26.2.2 Jeżeli zawodnik chce brać udział w zawodach w więcej niż jednej klasie sprzętowej, w pierwszej kolejności musi on wziąć udział w klasie Pistolet Standard.

26.2.3 Jeżeli zawodnik chce wziąć udział w zawodach tylko w klasach Pistolet Dużego Kalibru oraz Rewolwer, do jego wyboru należy, w której z klas wystartuje w pierwszej kolejności.

26.2.4 Jeżeli zawodnik chce wziąć udział w zawodach we wszystkich trzech klasach, w pierwszej kolejności musi on wystartować w klasie Pistolet Standard. Do jego wyboru należy, w której z klas – PDK czy Rewolwer, wystartuje on w dalszej kolejności.

26.2.5 Jeżeli zawodnik chce wziąć udział w zawodach w więcej niż jednej klasie, w każdej z nich musi używać innej broni.

26.2.6 Możliwość brania udziału w więcej niż jednej klasie sprzętowej musi wynikać z ogłoszenia o zawodach.

27. We wszystkich klasach zabrania się używania broni:

27.1 Wyposażonej w jakiegokolwiek rodzaju kompensatory, w tym lufy z portingiem oraz lufy hybrydowe.

27.2 Wyposażonej w optoelektroniczne przyrządy celownicze, tj. zawierające układy elektroniczne lub/i soczewki optyczne.

27.3 Wyposażonej w przyrządy celownicze o niestandardowej konfiguracji (np.: ghost rings, BoMar rib etc.). Dozwolone są tylko konwencjonalne przyrządy celownicze. Przyrządy celownicze mogą zawierać wstawki trytowe, światłowodowy, białe kropki. Przykłady konwencjonalnych przyrządów:

W razie sporu co do natury przyrządów celowniczych używanych na zawodach i ich zgodności z przepisami ostateczną instancją jest RM.

27.4 Z językami spustowymi lub nakładkami na języki spustowe, wychodzącymi poza kabłąk.

27.5 Wyposażonej w kolby lub chwyt przednie.

27.6 Zdolnej prowadzić ogień seriami lub ciągły (tzn. powodującej wystrzelenie więcej niż jednego pocisku przy jednym uruchomieniu mechanizmu spustowego).

27.7 Wyposażonej w oświetlenia na niej zamontowane.

27.8 Wyposażonej w urządzenia umożliwiających podparcie palca (thumb rest) lub szybsze przeładowanie broni (slide racker).

27.9 Z wyłączonymi lub uszkodzonymi jakimikolwiek bezpiecznikami.

27.10 O zwiększonej wadze w celu uzyskania przewagi zawodniczej (np. dociążanie magazynków, chwytu broni, używanie ciężkich lejków lub żerdzi).

28. **Broń w Klasie Pistolet Standard** musi spełniać następujące warunki:

28.1 Broń musi być pistoletem o minimalnym kalibrze pocisku i rozmiarze łuski o wymiarach odpowiednio 9 mm (0,354") / 19 mm (0,748").

28.2 Minimalny współczynnik mocy (Power factor) musi wynosić przynajmniej 125.

28.3 Minimalny współczynnik mocy (Power factor) dla kalibru 10mm (0,40') i większego (a tak-że dla kalibru .357SIG) musi wynosić przynajmniej 165.

28.4 Broń musi w całości (bez magazynka) zmieścić się w zamkniętym pudełku o wymiarach wnętrza 225 mm x 150 mm x 45 mm ( tolerancja + 1 mm, - 0 mm ).

28.5 Zabronione jest zakładanie i używanie urządzeń ułatwiających szybszą wymianę magazynka (tzw. lejków) o szerokości większej niż 41 mm .

28.6 Zabronione jest używanie broni z lufami ciężkimi lub stożkowymi bez łożyska, z wyjątkiem luf o maksymalnej długości 107 mm .

28.7 Zabronione jest używanie broni z portingiem zamka, z wyjątkiem broni, w której fabrycznie dokonano portingu zamka (np. Glock 34, K-100, Beretta 92) i broń ta jest w takiej konfiguracji powszechnie dostępna.

28.8 Wszystkie magazynki, które zawodnik ma przy sobie po sygnale startowym, muszą być ładowane po 10 (dziesięć) naboii. Jeżeli do magazynka nie mieści się 10 (dziesięć) naboii, musi on być ładowany do swojej maksymalnej pojemności. Opis toru może wymagać załadowania innej ilości naboii.

29. **Broń w klasie Pistolet Dużego Kalibru** musi spełniać warunki przewidziane dla klasy Pistolet Standard z następującymi wyjątkami:

29.1 Broń musi być pistoletem o minimalnym kalibrze .45 ACP.

29.2 Minimalny współczynnik mocy (Power factor) musi wynosić przynajmniej 165.

29.3 Wszystkie magazynki, które zawodnik ma przy sobie po sygnale startowym, muszą być ładowane po 8 (osiem) naboii. Jeżeli do magazynka nie mieści się 8 (osiem) naboii, musi on być ładowany do swojej maksymalnej pojemności. Opis toru może wymagać załadowania innej ilości naboii.

30. **Broń w klasie Rewolwer** musi spełniać następujące warunki:

30.1 Broń musi być rewolwerem o minimalnym kalibrze pocisku i rozmiarze łuski o wymiarach odpowiednio 9 mm (0,354") / 19 mm (0,748").

30.2 Minimalny współczynnik (Power factor) mocy musi wynosić 120.

30.3 Minimalny współczynnik mocy dla kalibru 10mm (0,40') i większego musi wynosić przynajmniej 165.

30.4 Broń może być ładowana jednorazowo maksymalnie 8 (ośmioma) naboiami.

30.5 Zabrania się używania prototypów.

30.6 Zabronione są modyfikacje takie jak obciążniki i inne przyrządy do kontroli lub zmniejszania odrzutu.

30.7 Rewolwery samopowtarzalne z cofającymi się zamkami są zabronione.

30.8 Dozwolone modyfikacje są ograniczone do:

30.8.1 Wymiany lub modyfikacji przyrządów celowniczych, kurków i zwalniczy bębneków.

30.8.2 Wymiany luf, pod warunkiem, że długość lufy, jej ciężar i forma jest zgodna ze standardem producenta broni.

30.8.3 Kosmetycznych uwydatnień nie dających przewagi we współzawodnictwie (powlekanie, żłobkowanie szkieletu, dostosowywanie rękojeści do własnych przyzwyczajeń).

30.8.4 Zukosowanie krawędzi lub modyfikacje bębna w celu przystosowania do moonclip'ów.

30.8.5 Wymiana sprężyn, trigger stop-ów i inne modyfikacje celem zwiększenia funkcjonalności spustu.

30.9 Zabrania się stosowania powiększonych zatrzasków bębna.

31. Zawodnicy zobowiązani są do używania bezpiecznej **amunicji**.

31.1 Zabrania się używania amunicji z pociskami przeciwpancernymi, zapalającymi lub amunicji smugowej.

31.2 Amunicja uznana przez sędziego za niebezpieczną musi być natychmiast usunięta z zawodów.

31.3 Określenie współczynnika mocy amunicji używanej przez zawodnika musi się odbywać przy użyciu jednego lub kilku oficjalnych chronografów zawodów. W razie braku oficjalnego chronografu zawodów nie można podważać twierdzenia zawodnika, że jego amunicja spełnia wymagania odpowiedniego współczynnika mocy.

31.4 Oficjalny chronograf zawodów musi być odpowiednio ustawiony i codziennie weryfikowany przez funkcyjnych zawodów w następujący sposób:

31.4.1 Na początku pierwszego dnia zawodów sędzia wystrzeli, przy użyciu broni kalibracyjnej, 3 naboje z zapasu oficjalnej amunicji kalibracyjnej zawodów przez bramki chronografu i zapisze ich uśrednioną prędkość.

31.4.2 Każdego z kolejnych dni zawodów próba ta będzie powtarzana przy użyciu tej samej broni i amunicji – najlepiej z tej samej partii produkcyjnej.

31.4.3 Chronograf mieści się w granicach tolerancji, jeśli codzienna średnia mieści się w granicy +/- 5% stosowanego najmniejszego współczynnika mocy.

31.4.4 Jeśli wynik nie mieści się w tych granicach, RM podejmie odpowiednie kroki by rozwiązać problem.

31.5 Procedura testowania amunicji:

31.5.1 Amunicja musi być testowana przy użyciu broni zawodnika. Przed lub w czasie testu broni, nie wolno dokonywać żadnych zmian ani modyfikacji samej broni ani jej części składowych idących w kierunku osiągnięcia warunków innych niż te w jakich była lub będzie używana w trakcie zawodów. Naruszenie tego zakazu podlega Dużej Karze Proceduralnej lub dyskwalifikacji.

31.5.2 Na początku próbka 8 naboje do testowania na chronografie zostanie pobrana od zawodnika w czasie i miejscu wybranym przez funkcjonariuszy strzelnicy, którzy mogą zażądać od zawodnika dodatkowego sprawdzenia amunicji w każdej chwili w czasie zawodów.

31.5.3 Z próbki 8 pobranych przez sędziów naboje jeden służy do określenia wagi pocisku, a 3 są strzelane przez chronograf. W razie braku młotka do rozczepiania amunicji i wagi, wiążąca jest masa pocisku deklarowana przez zawodnika. Wyniki pokazywane przez oficjalną wagę i chronograf zawodów przyjmowane są jako całkowite liczby, nie pomijając liczb znajdujących się po przecinku na wyświetlaczu stosownego urządzenia.

31.5.4 Współczynnik mocy oblicza się na podstawie masy pocisku i średniej prędkości 3 wystrzelonych naboje, według następującego wzoru:

Współczynnik mocy = masa pocisku (w granach) x średnia prędkość (w stopach /sekundę) / 1000

31.5.5 Ostateczny rezultat bierze pod uwagę jedynie liczby całkowite, ignorując całkowicie ułamek ( np. jeśli wynik wynosi 124,9999, to współczynnik jest równy 124, a nie 125).

31.5.6 Jeśli otrzymany współczynnik jest poniżej wymaganego minimum, pomiar jest powtarzany przy użyciu kolejnych 3 naboje z próbki pobranej przez sędziów. Następnie ponownie obliczany jest współczynnik, biorąc pod uwagę masę pocisku i średnią prędkość obliczaną z 3 najwyższych wyników ze wszystkich 6 pomiarów.

31.5.7 Jeśli współczynnik nadal jest niewystarczający, zawodnik może wybrać, co zrobić z ostatnim naboje m:

31.5.7.1 Rozłożyć i zważyć pocisk – jeśli pocisk jest cięższy niż pierwszy zważony, obliczenie wartości współczynnika według 31.5.6 zostanie powtórzone z użyciem tej wyższej masy pocisku, albo

31.5.7.2 Wystrzelić przez chronograf, a wówczas obliczenie współczynnika powtarza się, używając średniej prędkości obliczonej z 3 najwyższych wyników ze wszystkich 7 pomiarów.

31.5.8 Jeżeli amunicja danego zawodnika nie spełnia wyżej określonego kryterium, to zostaje on zdyskwalifikowany, a jego wynik wynosi 0.

31.5.9 Jeżeli zawodnik z jakiegokolwiek powodu nie przedstawi broni do testowania w czasie i w miejscu wyznaczonych przez sędziów lub nie dostarczy amunicji na żądanie sędziego, zostanie zdyskwalifikowany a jego wynik wyniesie 0.

31.5.10 Jeżeli RM uzna, że chronograf zawodów uległ awarii i dalsze testowanie amunicji nie jest możliwe, zawodnikom, których amunicja była przetestowana przyznaje się współczynnik na podstawie wyników a pozostałym na podstawie ich deklaracji, z zastrzeżeniem wymagań odpowiednich klas.

32. We wszystkich klasach sprzętowych **kabury i ładownice** muszą spełniać następujące kryteria:

32.1 Muszą być zamocowane na pojedynczym pasie o maksymalnej szerokości 4,5 cm i o maksymalnej grubości 0,7 cm, który przechodzi przez wszystkie szlufki spodni (lub adekwatnej dolnej części ubioru, np. spodnicy) zawodnika.

32.2 Pas musi znajdować się na wysokości talii zawodnika.

32.3 Nie mogą być wyposażone w jakiegokolwiek rodzaju zaczepy, pogrubienia lub separatory, powodujące widoczne oddalenie broni lub kabury (odpowiednio – ładownicy) od paska lub ciała zawodnika.

32.4 Nie powinna być widoczna wolna przestrzeń między: ciałem zawodnika a wewnętrzną częścią jego paska; zewnętrzną częścią paska zawodnika a wewnętrzną częścią zaczepu kabury lub tyłem kabury (odpowiednio – ładownicy); między zewnętrzną częścią zaczepu kabury a wewnętrzną częścią kabury (odpowiednio ładownicy).

32.5 Muszą być noszone tak, aby środek kabłąka spustowego broni włożonej do kabury lub środek ładownicy znajdował się na środkowej linii ciała, której najlepszym wyznacznikiem jest pacha zawodnika. Każda taka pozycja, którą sędzia uzna za niezgodną z tym warunkiem musi niezwłocznie w bezpieczny sposób dostosowana do zasad, pod rygorem DKP lub DQ.

32.6 Jeżeli posiadają zapięcie, musi być ono używane.

32.7 We wszystkich klasach sprzętowych nie można używać **kabur:**

32.7.1 Typu cross-draw,

32.7.2 Typu wieszak, speed holster, race holster i podobnych.

32.7.3 Pod ramiennych.

32.7.4 Powodujących skierowanie lufy pod jakimkolwiek kątem do przodu. Mogą być noszone w pozycji wertykalnej lub skierowane do tyłu – z wyjątkiem kabur wewnętrznych.

32.7.5 Nie zakrywających spustu lub umożliwiających (po włożeniu do nich broni) dostęp do spustu lub uruchomienie mechanizmu spustowego.

32.7.6 Powodujących skierowanie wylotu lufy dalej niż 1 metr od stóp zawodnika stojącego w zrełaksowanej pozycji pionowej.

32.7.7 W których jakakolwiek część spodu chwytu broni (do kabłąka) znajduje się poniżej górnej krawędzi pasa.

32.7.8 Które nie zakrywają: zamka do wysokości 1,25 cm poniżej okna wyrzutowego w przypadku pistoletów – z wyjątkiem kabur typu Yaqui, oraz bębna do wysokości 1,25 cm poniżej tylnej części bębna naboju w przypadku rewolwerów.

32.8 W przypadku zawodniczek nie muszą być spełnione warunki opisane w pkt. 32.3, 32.4 oraz 32.7.7 z tym że górna część chwytu nigdy nie może się znajdować poniżej górnej krawędzi pasa, a chwyt broni nie może się znajdować dalej niż 5 cm od ciała.

33. We wszystkich klasach sprzętowych **ładownice** muszą spełniać następujące warunki:

33.1 Ładownice na magazynki:

33.1.1 Muszą zakrywać przynajmniej 5 cm długości magazynka (ze wszystkich stron) – długość ta liczona jest od górnej części naboju włożonego do magazynka.

33.1.2 Nie mogą być odchylone od pionu do przodu lub do tyłu o więcej niż 10°.

33.1.3 Muszą z odpowiednią siłą utrzymywać magazynki – za każdy przypadek wypadnięcia magazynka z ładownicy zawodnik otrzyma małą karę proceduralną 3 sekund.

33.1.4 Zawodnik w trakcie przebiegu może mieć na pasie i używać w trakcie przebiegu toru nie więcej niż 2 (dwóch) dodatkowych (zapasowych) magazynków, chyba że co innego wynika z opisu toru.

33.1.5 Nie można używać ładownic, które ustawiają magazynki w stronę ciała węższym bokiem.

33.2 Ładownice na speedloader'y lub moonclip'y:

33.2.1 Muszą z odpowiednią siłą utrzymywać speedloader'y lub moonclip'y – za każdy przypadek wypadnięcia speedloader'a lub moonclip'a z ładownicy zawodnik otrzyma małą karę proceduralną 3 sekund.

33.2.2 Zawodnik może w trakcie przebiegu mieć na pasie i używać w trakcie przebiegu toru nie więcej niż 3 (trzech) dodatkowych speedloader'ów lub moonclip'ów, chyba że co innego wynika z opisu toru.

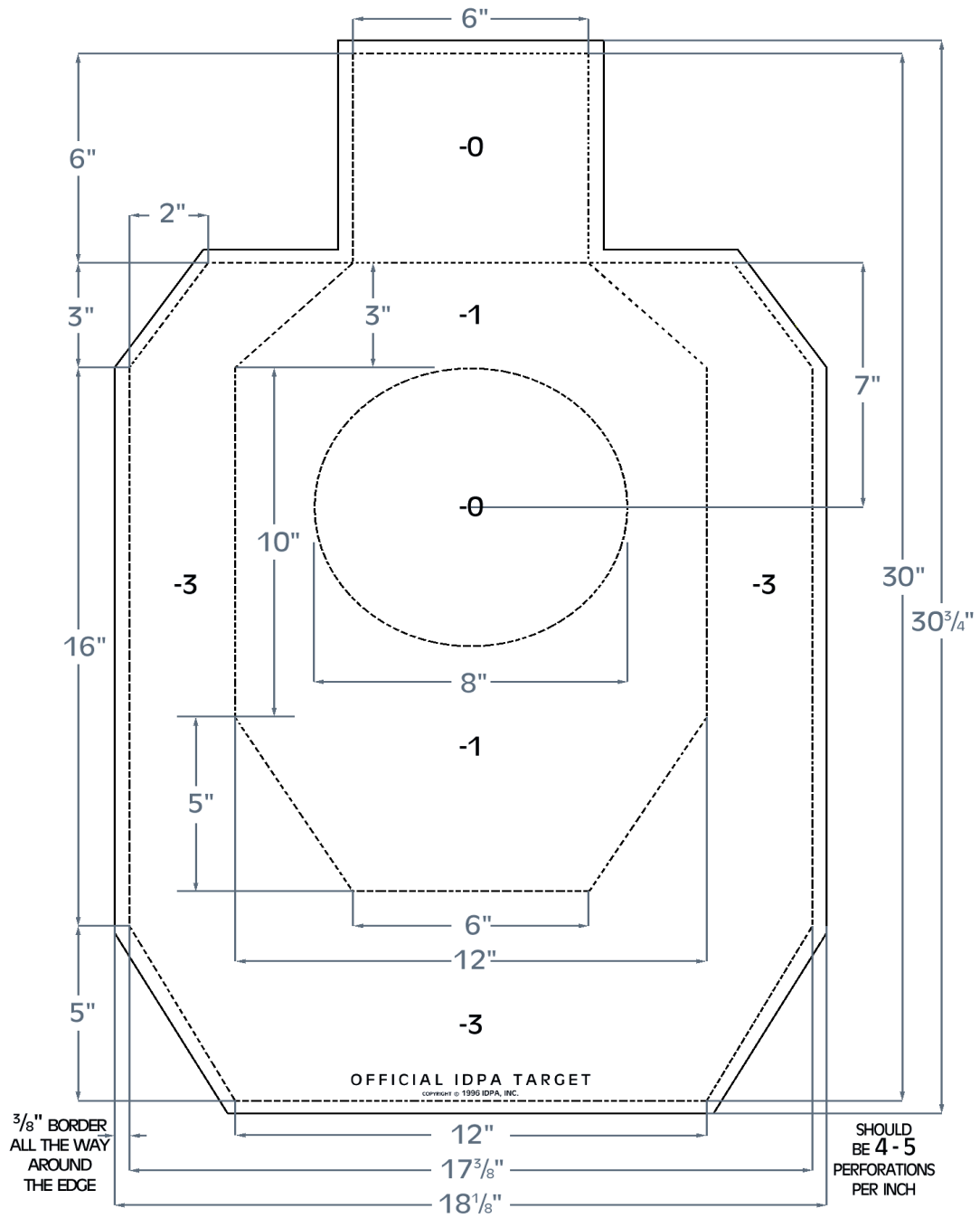
33.2.3 Dwa speedloader'y lub moonclip'y mogą być noszone tuż przed kaburą. Trzeci może być noszony z prawej lub lewej strony ciała zawodnika – zgodnie z zasadą opisaną w pkt. 32.5.

33.2.4 Nie mogą być odchylone od pionu do przodu lub do tyłu o więcej niż 10°.

34. W celu sklasyfikowania zawodników w konkurencji PISTOLET OBRONNY i nadania im Tytułów Zawodniczych wprowadza się Test Klasyfikacyjny, którego regulamin stanowi załącznik nr 3 do niniejszego regulaminu.



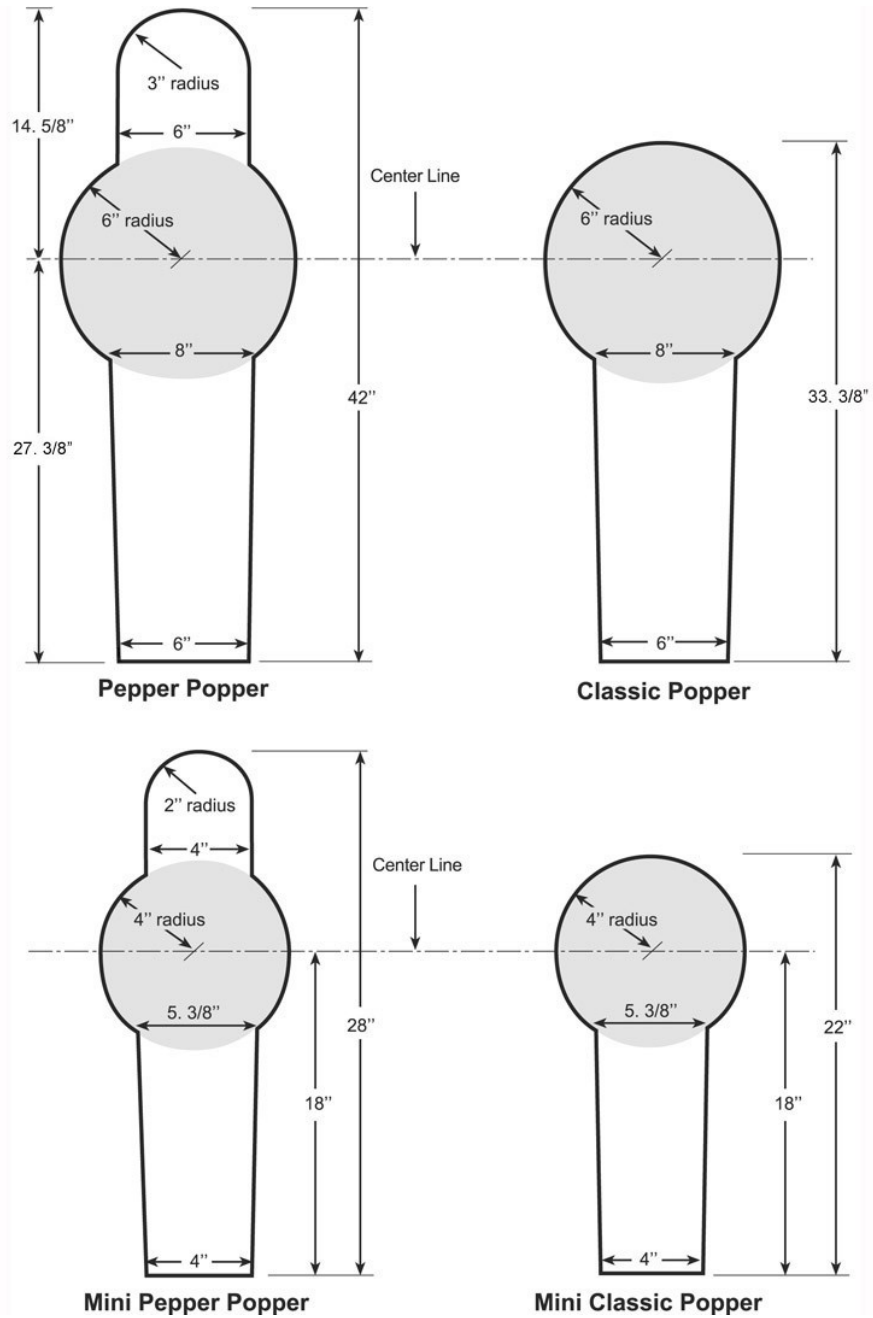
Załącznik nr 1



**Załącznik nr 2**

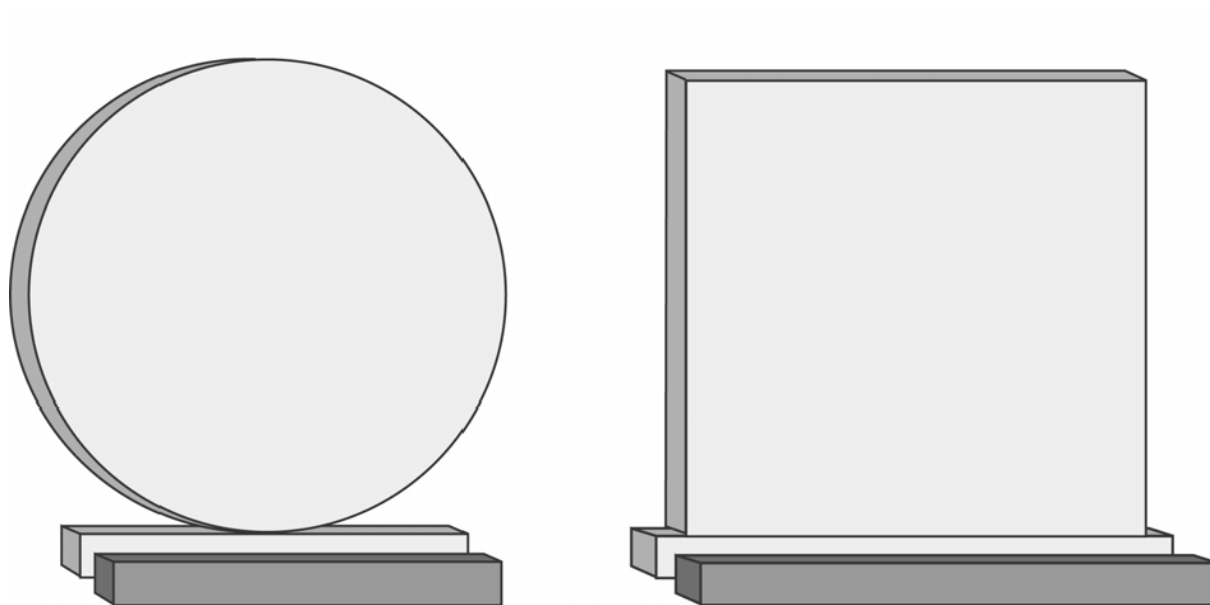
Cele metalowe typu Popper.

Strefy kalibracyjne dla każdego z celów zaznaczono przez zaciemnienie.



Cele metalowe typu płytka.

<b>Okrągłe</b>		<b>Kwadratowe lub prostokątne</b>
20 cm średnicy	Wymiar minimalny	15 cm każdy bok
30 cm średnicy	Wymiar maksymalny	30 cm każdy bok



**Uwaga konstrukcyjna**

Mała listewka drewniana (zaznaczona powyżej ciemniejszym zakropkowaniem) o wymiarach ok. 2 cm x 2 cm i długości dopasowanej do wymiarów płytki, powinien zostać przymocowany z przodu podstawy płytki aby zapobiegać jej obracaniu bokiem po trafieniu.

## Test Klasyfikacyjny - strzelectwo dynamiczne

1. Celem Testu jest sklasyfikowanie zawodników strzelectwa dynamicznego według następujących Tytułów Zawodniczych ( Klas Sportowych ):
  - 1.1 Mistrz ( M )
  - 1.2 Ekspert ( I )
  - 1.3 As ( II )
  - 1.4 Strzelec ( III )
  - 1.5 Kandydat
2. Test Klasyfikacyjny przeprowadza się podczas specjalnie przeznaczonych ku temu zawodów.
  - 2.1 Zawody składają się z 3 (trzech) torów strzeleckich, podzielonych na 14 (czternaście) przebiegów.
  - 2.2 Podczas Testu zawodnik oddaje łącznie 90 (dziewięćdziesiąt) strzałów.
  - 2.3 Podczas Testu stosuje się punktację Limitowaną. Na torach i przebiegach obowiązują limity strzałów.
  - 2.4 Wynikiem zawodnika jest łączny czas uzyskany przez niego na wszystkich torach i przebiegach, powiększony o ewentualne kary .
  - 2.5 W celu uzyskania Tytułu Zawodniczego zawodnik musi ostrzelać wszystkie tory i przebiegi.
  - 2.6 Dopuszcza się ustawianie poszczególnych torów na odrębnych osiach strzeleckich strzelnicy. Poszczególne przebiegi danego toru muszą się odbywać na jednej osi strzeleckiej.
  - 2.7 Nie jest możliwe powtarzanie poszczególnych przebiegów lub torów, chyba że celem zawodów nie jest uzyskanie Tytułu Zawodniczego.
3. Uzyskany przez zawodnika Tytuł Zawodniczy ważny jest do końca następnego roku po jego zdobyciu.
  - 3.1 Uzyskanie Tytułu Zawodniczego wraz z jego datą ważności potwierdza Kolegium Sędziów .
  - 3.2 Podczas Testu zawodnik może brać udział w więcej niż jednej klasie sprzętowej, jednakże Tytuł Zawodniczy może on uzyskać tylko w pierwszej klasie sprzętowej, w której wystartował.
4. Tytuły Zawodnicze przyznawane są dla każdej z klas sprzętowych oddzielnie zgodnie z poniższymi limitami czasowymi wyrażonymi w sekundach:

<b>Czas dla:</b>	<b>Pistolet dużego kalibru</b>	<b>Pistolet standard</b>	<b>Rewolwer</b>
<b>Mistrz ( M )</b>	91.76 lub mniej	98.82 lub mniej	102.35 lub mniej
<b>Ekspert ( I )</b>	111.43 - 91.77	120.00 - 98.83	124.29 - 102.36
<b>As ( II )</b>	141,82 - 111,44	152,73 - 120,01	158.18 - 124.30
<b>Strzelec ( III )</b>	195,00 - 141,83	210,00 - 152,74	217.50 - 158.19
<b>Kandydat</b>	195,01 lub więcej	210,01 lub więcej	217,51 lub więcej

5. Do Testu stosuje się przepisy konkurencji *Pistolet i rewolwer obronny*
6. Pomiędzy poszczególnymi przebiegami w ramach jednego toru zawodnik nie musi rozładowywać broni. Po zakończeniu strzelania na danym przebiegu powinien zabezpieczyć ją odpowiednio do jej konstrukcji, schować do kabury i przygotować się do kolejnego przebiegu.
- 6.1 Każdy zawodnik powinien mieć przy sobie odpowiednią ilość magazynków i amunicji, aby nie doprowadzać do zbędnych przerw pomiędzy przebiegami i torami.
- 6.2 Podczas Testu zastosowanie mają wszystkie przepisy konkurencji *Pistolet i rewolwer obronny*, a w szczególności:
- 6.2.1 Podczas strzelania do tarcz lub przeładowywania broni więcej niż 50% górnej części tułowia oraz 100% jego nóg i stóp musi znajdować się za zasłoną.
- 6.2.2 Prawidłowe strzelanie zza niskiej zasłony typu „beczka” polega na strzelaniu z jej boku, a nie ponad nią. Podczas strzelania zza niskiej zasłony typu „beczka” zawodnik musi klęczeć na przynajmniej jednym kolanie.
7. Procedura strzelania:
- 7.1 Podczas startu do wszystkich przebiegów zawodnik stoi wyprostowany z rękoma naturalnie zwieszonymi wzdłuż ciała – z wyjątkiem Przebiegu nr 5 na Torze nr 1.
- 7.2 Tory i przebiegi należy ostrzelać w następujący sposób:

<b>Tor 1</b>		
<b>Odległość 6,4 m</b>		
<b>Przebieg 1</b>	Stanowisko Nr 1. Po sygnale wyciągnąć broń ostrzelać dwa razy centralne pole A i raz górne pole A tarczy T1.	3 strzały
<b>Przebieg 2</b>	Stanowisko Nr 1. Po sygnale wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy centralne pole A i raz górne pole A tarczy T2.	3 strzały
<b>Przebieg 3</b>	Stanowisko Nr 1. Po sygnale wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy centralne pole A i raz górne pole A tarczy T3.	3 strzały
<b>Przebieg 4</b>	Stanowisko Nr 1. Po sygnale wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy górne pole A tarcz T1-T3.	6 strzałów
*** Przed przebiegiem 5 należy zakleić na tarczach przestrzeliny strzałów chybionych w górne pole A, a trafionych poniżej.		
<b>Przebieg 5</b>	Stanowisko Nr 1. Pozycja startowa z bronią w słabej ręce, broń opuszczona pod kątem 45 stopni, kurek może być napięty, broń może być odbezpieczona, ale palec poza kabłąkiem spustowym. Po sygnale ostrzelać jeden raz tarcze T1-T3.	3 strzały
<b>Przebieg 6</b>	Stanowisko Nr 1. W broni mogą być maksymalnie 3 naboje. Pozycja startowa tyłem do tarcz. Po sygnale odwrócić się, wyciągnąć broń i ostrzelać jeden raz tarcze T1-T3, wykonać przeładowanie z otwartym zamkiem i ostrzelać jeden raz tarcze T1-T3.	6 strzałów
<b>Przebieg 7</b>	Stanowisko Nr 1. Po sygnale wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3, używając tylko silnej ręki.	6 strzałów

<b>Tor 2</b>		
<b>Odległość 4,6 - 9,1 m</b>		
<b>Przebieg 1</b>	Stanowisko Nr 2 (9,1 m). Po sygnale wyciągnąć broń i idąc w kierunku tarcz ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3. Wszystkie strzały muszą być oddane w ruchu do przodu. Nie wolno przekroczyć linii 4,6 m.	6 strzałów
<b>Przebieg 2</b>	Stanowisko Nr 3 (4,6 m). Po sygnale wyciągnąć broń i idąc tyłem od tarcz ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3. Wszystkie strzały muszą być oddane w ruchu.	6 strzałów
<b>Przebieg 3</b>	Stanowisko Nr 2 (9,1 m). W broni może być maksymalnie 6 naboń. Pozycja startowa tyłem do tarcz. Po sygnale odwrócić się, wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3, wykonać przeładowanie z otwartym zamkiem i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3.	12 strzałów
<b>Przebieg 4</b>	Stanowisko Nr 2 (9,1 m). Po sygnale wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3, używając tylko silnej ręki.	6 strzałów
<b>Tor 3</b>		
<b>Odległość 18,3 m (barykada) i 13,7 m (beczka)</b>		
<b>Przebieg 1</b>	Stanowisko Nr 4 (18,3 m). Po sygnale wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3 z jednej (dowolnej) strony barykady, wykonać przeładowanie taktyczne i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3 z drugiej strony barykady.	12 strzałów
<b>Przebieg 2</b>	Stanowisko Nr 4 (18,3 m). Po sygnale wyciągnąć broń i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3 z jednej (dowolnej) strony barykady, wykonać taktyczną zmianę magazynka, przemieścić się do pozycji Nr 5 (13,7 m) i z jednej (dowolnej) strony beczki klęcząc ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3.	12 strzałów
<b>Przebieg 3</b>	Stanowisko Nr 5 (13,7 m). Po sygnale wyciągnąć broń, uklęknąć i ostrzelać dwa razy tarcze T1-T3 z jednej (dowolnej) strony beczki	6 strzałów

8. Tory muszą być zbudowane w sposób opisany poniżej.

