

## **Credo Sędziego (Range Officer's Creed)**

Jako Sędzia IPSC , będę przeprowadzał wszystkie zawody dbając przede wszystkim o bezpieczeństwo zawodników, widzów i kolegów sędziów w moich zamiarach i czynach. Będę zawsze uprzejmy, przy jednoczesnym zachowaniu pełni kontroli nad moim torem i obszarem odpowiedzialności. Będę zawsze starał się być całkowicie uczciwy i bezstronny w moich rozstrzygnięciach.

1. Bezpieczeństwo będzie zawsze moim głównym celem, a wydajność i szybkość przebiegu zawodów będą czynnikami drugorzędnymi.
2. To przywilej i zaszczyt pełnić rolę sędziego i będę stosownie do tego działał.
3. Moim obowiązkiem jest, aby pomagać wszystkim zawodnikom w ich próbach osiągnięcia swoich celów, nie utrudniając im tego przez nienależne niepokojenie i autorytarne zachowanie.
4. Będę daleki od osobistych uprzedzeń i będę działał jako bezstronny sędzia przez cały czas.
5. Będę zachowywał swoje opinie do siebie i nie będę krytykował czegokolwiek nie dotyczącego zawodów.
6. Będę dokładnie zapoznawać się ze wszystkimi obowiązującymi przepisami, zasadami zawodów i związaną z tym tematyką.
7. Będę miał sprawiedliwy i stały osąd we wszystkich wyzwaniach sędziowskich wykonywanych w trakcie przebiegu na torze, a także będę przygotowany do wyrażania, w sposób jasny i zwięzły przyczyny podjęcia swojej decyzji w stosunku do konkretnego zawodnika lub dowolnego sędziego.
8. W trakcie przebiegu na torze, moja uwaga będzie wyraźnie skoncentrowana na konkretnym zawodniku, moją powinnością jest obserwowanie i nie będę pozwalał sobie na zwracanie uwagi na coś innego lub brak skupienia (luz).
9. Przed i podczas przebiegu na torze nigdy nie będę spożywać żadnych napojów alkoholowych i narkotyków. Jestem świadomy, że naruszenie tej zasady, może spowodować w przyszłości moje zawieszenie lub zakaz pracy jako sędzia.
10. Tylko z kierownictwem zawodów lub moimi kolegami sędziami będę wymieniał uwagi dotyczące zachowania jakiegokolwiek zawodnika oraz komentował wszelkie wydawane decyzje.
11. Będę wykonywał swoje zadania z należyтым uwzględnieniem osobistych emocji któregokolwiek zawodnika i działał w sposób, nie krępujący go lub nie utrudniać mu bardziej niż jest to absolutnie konieczne.
12. Będę starał się nie dać nigdy odczuć, nawet swoim wyglądem, wrażenia niesprawiedliwości.

### **„Usuwanie pułapek” z toru i istota przygotowań.**

Myślę, że może być przydatne opublikowanie listy 5 najważniejszych tematów jakie RO powinien rozważyć, gdy „oczyszcza” tor, zanim ktokolwiek rozpocznie próbę jego ostrzelania:

#### **1. Bezpieczeństwo:**

- A. Sprawdź wszystkie możliwe kąty ostrzału aby upewnić się, że tor będzie bezpieczny dla każdego zawodnika, sędziego i widza, podczas gdy będzie ostrzelany.

- B. Sprawdź powierzchnię toru pod kątem potencjalnie niebezpiecznych nachyleń, wybojów, kamieni, możliwych rykoszetów i innych nieprawidłowości.
- C. Sprawdź, czy wszystkie rekwizyty które zawodnik może wykorzystać do oparcia (w tym drzwi i wejścia) są silne i trwałe w sposób wystarczający, zgodnie z przeznaczeniem i na czas trwania zawodów.
- D. Sprawdź, czy cele nie są umieszczone zbyt wysoko, by strzały przechodzące nie miały możliwości opuszczenia strzelnicy.
- E. Upewnij się, że istnieje wystarczająco dużo miejsca dla sędziego do nadzorowania bezpieczeństwa działania zawodników bez kolizji z nimi.

## 2. Punktacja:

- A. Sprawdź wszystkie możliwe kąty ostrzału aby upewnić się, że nie istnieją strzały-przez , pamiętając o uwzględnieniu niskich i wysokich zawodników.
- B. Jeśli istnieją na torze cele częściowe, zrób wcześniej ich (identycznych) wystarczający zapas dla zapewnienia zgodności i możliwości szybszej ich wymiany.

## 3. Konsekwencja:

- A. Przymocuj każdy stojak tarczy (i popper) do powierzchni strzelnicy.
- B. Zaznacz precyzyjnie miejsce położenia i kąt nachylenia papierowych celów na stojakach oraz ich wzajemne ułożenie (zrób cyfrowe zdjęcie, jeśli to możliwe).
- C. Zrób pisemną notatkę kolejności i prezentacji wszystkich punktowanych i karnych celów (w szczególności pokrywających się i przyległych).
- D. Zapisz wysokości "niestandardowych" listew używanych do mocowania papierowych celów, na wypadek ich odstrzelenia i potrzeby wymiany, i miej ich gotowy zapas.
- E. Jeśli na torze są ruchome cele, użyj stopera w celu zapamiętania ich przybliżonej prędkości po aktywowaniu i sprawdzaj ją ponownie przed każdą demonstracją w czasie zaznajamiania się z torem (walkthrough).

## 4. Pułapki DQ:

- A. Upewnij się, że cele nie zachęcają zawodnika do przypadkowego przebiegnięcia za nie podczas ich ostrzeliwania a zatem przekroczenia linii 90 stopni.
- B. Przy starcie „ze stołu”, należy użyć antypoślizgowej powierzchni w celu zapobieżenia przesuwania się pistoletu, gdy zawodnik dociera do niego, a także zakotwiczyć solidnie sam stół.
- C. Zawsze korzystaj z mocnego krzesła bez poręczy lub innych podobnych, aby zawodnicy nie zaplątali się gdy wstają.

D. Lepiej korzystać z tylnej linii startowej (tj. pięty dotykają końca) niż boku startowego w celu zminimalizowania możliwości potknięcia się zawodnika do przodu po sygnale startowym.

E. Dla oddzielenia innych obszarów toru, użyj raczej mocnej przeszkody niż linii błędu, w celu zminimalizowania w przyszłości możliwości potknięcia się.

### **5. Luki w grze:**

A. Sprawdź, czy istnieją sposoby, które pozwalają zawodnikowi ominąć intencje projektanta toru, i upewnij się czy pisemny briefing jest jednoznaczny, ale jednocześnie nie wymusza na każdym ostrzelania toru dokładnie w ten sam sposób (np. dopuszcza się różne opcje).

### **6. Zapasy:**

A. Miej zapasowe, odpowiedniej długości, linki do aktywowania ruchomych celów, w przypadku ich przestrzelenia lub urwania.

B. Jeśli pogoda jest niepewna, miej w pogotowiu plastikowe osłony ma tarcze.

C. Miej przynajmniej jedną zapasową baterię do timera oraz, jeśli to możliwe, zapasowy timer.

D. Miej odpowiedni zapas jasnobrązowych, białych i czarnych zalepek do tarcz papierowych, oraz białą (odpowiednią) farbę do popperów.

Używanie nieodpowiedniego koloru może rozpraszać zawodników.

### **Patrz, na co patrzeć należy.**

Często słyszymy od niektórych stwierdzenie: "RO muszą patrzeć na broń", ale jest to zbyt daleko idące i daje ono wrażenie zawężonego widzenia.

Tak, RO muszą patrzeć na broń, ale nie w każdej sekundzie obecności zawodnika na torze.

Na przykład, co się spodziewasz zobaczyć, patrząc na broń, gdy zawodnik stoi pewnie i strzela do celów jak na wystawie? Zawsze widzę to samo, wyrzucane łuski i dym.

### **Konieczne jest abyś skupił swoją uwagę na:**

1. Podczas ładowania, prze i rozładowywania oraz przemieszczania, patrz na broń.
2. Gdy zawodnik kontynuując strzelanie stoi, patrz na rękę i okolice jego ramion oraz cele do których strzela.
3. Nigdy nie patrz na stopy zawodnika. Jeśli na torze istnieją linie błędu - twój asystent RO powinien na nie uważać. (jeszcze lepiej: nie należy używać linii błędu – wykorzystaj barykady).
4. Nigdy nie patrz na timer, do momentu aż wydasz komendę „range is clear”. Jeżeli trzymałeś timer prawidłowo, wychwyci on strzały ale, jak zbliża się koniec przebiegu, podejdź z nim do zawodnika, ponieważ tylko czas ostatniego strzału liczy się naprawdę.