

PRZEPISY ZAWODÓW



ORGANIZOWANYCH

PRZEZ:



Permission to Print Rulebook

This rulebook may be printed for personal use. A copyright permission letter can be found at:

<https://uspsa.org/viewer/RulesCopyrightPermission.pdf>

Zgoda na przedruk zbioru przepisów:

Ten zbiór przepisów może być wydrukowany do użytku prywatnego. Druk zezwolenia dotyczącego praw autorskich można znaleźć tu:

<https://uspsa.org/viewer/RulesCopyrightPermission.pdf>

Tłumaczenie: Michał Rożyński, Zapach prochu Michał Rożyński. Nie wyraża się zgodny na wykorzystanie poniższego tłumaczenia bez pisemnej zgody autora.

Spis treści

Rozdział 1. Podstawowe zasady strzelnicy.....	7
1.1 Bezpieczna strzelnica.	7
1.2 Sprzęt ochronny.....	8
1.3 Zasady ubioru	8
Rozdział 2: Budowa torów i ich działanie.....	9
2.1 Wysokość celów.....	9
2.2 Plany torów.....	9
2.3 Schematy torów.....	10
Rozdział 3: Informacje o torach.....	11
3.1 Przepisy ogólne.....	11
3.2 Pisemne opisy torów.....	11
3.3 Stosowanie przepisów.	11
Rozdział 4: Wyposażenie strzelnicy.	12
4.1 Malowanie celów.....	12
4.2 Modyfikacja wyposażenia lub nawierzchni strzelnicy.....	12
4.3 Awaria wyposażenia strzelnicy i inne problemy.	12
Rozdział 5. Sprzęt zawodników.....	14
5.1 Kabury.....	14
5.2 Zmiana wyposażenia.	14
5.3 Przenoszenie amunicji.....	15
5.4 Zawodnicy niepełnosprawni.	15
5.5 Amunicja.....	16
5.6 Awarie wyposażenia.	16
Rozdział 6. Ogólne zasady zawodów.	18
6.1 Hierarchia zawodów.	18
6.2 Klasy sprzętowe.	18
6.3 Kategorie zawodnicze.	18

6.4	Klasy sprzętowe – główne zasady.	19
6.5	Broń krótka bocznego zapłonu.....	19
6.6	Karabin bocznego zapłonu.	19
6.7	Karabin na amunicję pistoletową (PCC).....	20
6.8	Broń krótka centralnego zapłonu.	20
Rozdział 7. Zarządzanie zawodami.		22
7.1	Funkcyjni zawodów.....	22
7.2	Dyscyplina funkcyjnych zawodów.	23
7.3	Mianowanie funkcyjnych.	23
Rozdział 8. Procedury na torze, stany gotowości broni oraz komendy.		25
8.1	Stany gotowości broni.....	25
8.2	Pozycja startowa.	26
8.3	Polecenia na torze.....	27
8.4	Kolejność strzelania w kilku klasach sprzętowych.	30
Rozdział 9. Punktacja.....		31
9.1	Zasady ogólne.	31
9.2	Maksymalny czas.	31
9.3	Nietrafienia (cele standardowe).....	31
9.4	Nietrafienia (cel końcowy).	32
9.5	Metody punktacji.....	32
9.6	Remis (tor).	32
9.7	Ocena wyniku strzelania.	32
9.8	Punktacja końcowa.	33
Rozdział 10. Kary.		34
10.1	Kary proceduralne.....	34
10.2	Dyskwalifikacje, zasady ogólne.	35
10.3	Naruszenia zasad bezpieczeństwa: poniższe są podstawą do bezwzględnej dyskwalifikacji:	36

10.4	Wystrzał przypadkowy.....	37
10.5	Substancje zabronione.....	37
10.6	Niesportowe zachowanie.....	38
Rozdział 11. Arbitraż.....		39
11.1	Prawo do arbitrażu	39
11.2	Limit czasowy.....	39
11.3	Kaucja	39
11.4	Przygotowanie skargi	39
11.5	Problemy z ustaleniem stanu faktycznego	39
11.6	Komisja arbitrażowa	39
11.7	Limit czasu na podjęcie decyzji.....	39
11.8	Decyzja jest ostateczna	39
Rozdział 12. Sprawy różne.....		40
12.1	Załączniki.	40
12.2	Język.	40
12.3	Zastrzeżenia.....	40
12.4	Płeć.....	40
12.5	Wymiary.	40
Dodatek A1: Poziomy zawodów.....		41
Dodatek A2: Otwarcie klas i kategorii.....		42
A2.1 : Kategorie zawodnicze.....		42
A2.2: Specjalne wyróżnienia.....		43
Dodatek A3: Glosariusz.....		44
Dodatek A4: Klasyfikacja.....		48
Dodatek B: Diagramy torów.....		50
B.1 5 to Go, SC – 101		50
B.2 Showdown, SC – 102		51
B.3 Smoke & Hope, SC – 103		52

B.4 Outer Limits, SC – 104	53
B.5 Accelerator, SC – 105.....	54
B.6 The Pendulum, SC – 106	55
B.7 Speed Option, SC – 107	56
B.8 Roundabout, SC – 108	57
Dodatek C: Przykłady trafień na krawędziach (zdjęcia):.....	58
Dodatek D1: Pistolet centralnego zapłonu OPEN:	59
Dodatek D2: Pistolet centralnego zapłonu LIMITED:	60
Dodatek D3: Pistolet boczno zapłonu:	61
Dodatek D4: Pistolet centralnego zapłonu PRODUCTION:.....	62
Dodatek D5: Pistolet centralnego zapłonu SINGLE STACK:	68
Dodatek D6: Rewolwer:	71
Dodatek D8: Karabin na amunicję pistoletową (PCC):	78
Dodatek D9: Karabin boczno zapłonu:.....	80

Rozdział 1. Podstawowe zasady strzelnicy.

1.1 Bezpieczna strzelnica.

Cała broń będzie przechowywana w stanie ROZŁADOWANYM, z wyjątkiem broni znajdującej się na linii ognia pod bezpośrednim nadzorem osoby funkcyjnej. Jest możliwe, że niektórzy zawodnicy przybywający na strzelnicę, na której odbywają się zawody SCSA, mogą posiadać przy sobie załadowaną broń (np. funkcjonariusze organów ścigania, osoby upoważnione do noszenia załadowanej broni itp.), organizatorzy zawodów powinni zapewnić stanowisko do rozładowania/załadowania, aby umożliwić takim zawodnikom bezpieczne rozładowanie broni przed wejściem na strzelnicę oraz bezpieczne ponowne załadowanie broni przy opuszczaniu strzelnicy. Stanowisko rozładowania/załadowania powinno być dogodnie zlokalizowane poza wejściem na strzelnicę (lub poza częścią zasięgu przeznaczoną na imprezę SCSA), powinno być wyraźnie oznakowane i musi zawierać kierunek bezpieczny (kulochwyt).

W przypadku braku stanowiska rozładowania/załadowania, zawodnik, który przybywa na zawody z naładowaną bronią i natychmiast udaje się do osoby funkcyjnej zawodów w wyraźnym celu bezpiecznego rozładowania broni, nie podlega dyskwalifikacji zgodnie z postanowieniami przepisu 10.3.4.

Broń półautomatyczna musi mieć pustą komorę nabożową i gniazdo magazynka. Karabiny boczno zapłonu i karabiny PCC muszą mieć komorę nabożową i gniazdo magazynka puste, zamek zamknięty na fladze bezpieczeństwa i znajdować się w pokrowcu lub na wózku.

Rewolwery muszą mieć wszystkie komory/cylindry puste.

Jeśli zawodnik jest podejrzany o łamanie zasady bezpiecznej strzelnicy, Range Officer odprowadzi zawodnika do strefy bezpieczeństwa i poleci zawodnikowi rozładowanie i pokazanie, czy broń jest pusta. Jeśli okaże się, że broń jest załadowana, zawodnik zostanie zdyskwalifikowany z zawodów zgodnie z postanowieniami przepisu 10.3.4.

Podczas zawodów zawodnicy powstrzymają się od posługiwania się bronią, z wyjątkiem sytuacji, gdy poleci to Range Officer lub w wyznaczonych miejscach (miejscach przechowywania dla broni długiej lub strefy bezpieczeństwa).

1.2 Sprzęt ochronny.

Środki ochrony oczu i uszu są obowiązkowe dla wszystkich zawodników i widzów. Każda osoba nieposiadająca środków ochrony oczu i słuchu musi opuścić obszar strzelnicy do czasu ich założenia.

1.3 Zasady ubioru

Obrażliwe lub budzące zastrzeżenia ubrania nie są dozwolone na strzelnicy. Każdy, kto będzie nosił przedmioty uznane za obraźliwe lub budzące zastrzeżenia, zostanie poproszony o opuszczenie obiektu strzelnicy. Range Master będzie miał ostateczne uprawnienia dotyczące odzieży uznanej za obraźliwą lub budzącą zastrzeżenia.

Rozdział 2: Budowa torów i ich działanie.

2.1 Wysokość celów.

Wszystkie okrągłe cele, z wyjątkiem toru „Pendulum” są na wysokości ok. 1,5m do górnej krawędzi celu, patrząc z obszaru startowego, a wszystkie cele prostokątne na wysokości ok. 1,65m do górnej krawędzi celu, patrząc z pola. „Pendulum” ma dwa okrągłe cele, są na wysokości ok. 1,9m do górnej krawędzi celu, patrząc z obszaru startowego. Wszystkie cele powinny być ustawione tak, aby z obszaru startowego widoczne były na jednej linii. Dozwolona jest niewielka zmiana wysokości (do +/- 5 cm).

2.2 Plany torów.

Wszystkie plany i pomiary torów są przybliżone z możliwymi odchyleniami +/- 5 cm).

Wszystkie obszary startowe mają wymiary 1mx1m, oprócz toru „Outer Limits”, dla którego ten wymiar wynosi 1,2mx1,2m. Jest to wymiar zewnętrzny obszarów startowych.

Na wszystkich torach cele ostrzeliwuje się z jednego obszaru startowego, z wyjątkiem „Outer Limits” i „Showdown”, które będą miały więcej niż jeden obszar startowy. „Showdown” będzie miał dwa obszary startowe 1mx1m, trzy przebiegi będą strzelane z jednego obszaru startowego, a dwa z drugiego. Zawodnik może wybrać strzelanie trzech przebiegów z pierwszego obszaru startowego przed przemieszczeniem się i ukończeniem dwóch ostatnich przebiegów. I odwrotnie, zawodnik może również przemieścić się między obszarami startowymi po wykonaniu dwóch przebiegów. Brak przemieszczenia się po strzeleniu maksymalnie trzech przebiegów z jednego obszaru startowego spowoduje reshoot każdego odbytego dotychczas przebiegu. (Patrz 5.2.4) NIE wolno przemieszczać się po obszarach startowych po jednym przebiegu.

Tor „Outer Limits” ma trzy obszary startowe o wymiarach 1,2mx1,2m. Zawodnik startuje na obszarze zgodnym ze swoją ręką wspomagającą (słabą) i ostrzeliwuje dwa dalekie cele po stronie „słabej” od linii środkowej, przemieszcza się do środkowego obszaru startowego, i strzela do pozostałych celów dalekich, kończąc na celu końcowym. Odległość między każdym z trzech pól wynosi ok. 1,2m.

Uwaga: tylko dwa z trzech obszarów startowych będą używane przez każdego zawodnika.

W zależności od tego, czy są praworęczni czy leworęczni, zaczną się w odpowiednim obszarze startowym i zakończą w środkowym obszarze.

Cele powinny być skierowane frontem do pola startowego alby zminimalizować rykoszety a także, aby zapewnić jednolitą powierzchnię i wygląd celów.

2.3 Schematy torów.

Schematy oficjalnych torów klasyfikacyjnych SCSA znajdują się w Dodatku B.

Rozdział 3: Informacje o torach.

3.1 Przepisy ogólne.

Zawodnik jest zawsze odpowiedzialny za bezpieczne spełnienie wymagań toru, ale można tego od niego oczekiwać tylko po ustnym lub fizycznym otrzymaniu pisemnego opisu toru, który to opis musi odpowiednio wyjaśnić zawodnikom wymagania.

3.2 Pisemne opisy torów.

3.2.1 Pisemny opis toru zatwierdzony przez Range Mastera musi być dostępny na każdym torze. Ten opis musi zawierać co najmniej następujące informacje:

- metoda punktacji,
- stan broni w momencie startu,
- pozycja startowa (powinna być zademonstrowana przez Range Officera),
- procedura.

3.2.2 Pisemny opis toru może być przeczytany przez każdego sędziego na żądanie dowolnego zawodnika przed rozpoczęciem strzelania toru. Jeśli żaden z zawodników tego nie zażąda, można to pominąć.

3.3 Stosowanie przepisów.

Zawody SCSA podlegają przepisom obowiązującym w tej dyscyplinie. Organizacje przeprowadzające zawody nie mogą egzekwować lokalnych przepisów, z wyjątkiem przestrzegania przepisów lub precedensu prawnego w obowiązującej sytuacji prawnej. Jakiegokolwiek dobrowolnie przyjęte zasady, które nie są zgodne z tymi przepisami, nie mogą być stosowane na meczach SCSA bez wyraźnej pisemnej zgody Prezydenta USPSA. Wszystkie lokalne przepisy dozwolone na mocy tych przepisów zostaną udokumentowane w siedzibie USPSA.

Rozdział 4: Wyposażenie strzelnicy.

4.1 Malowanie celów.

Wszystkie cele powinny być pomalowane na biało (inne kolory są dozwolone w czasie śnieżnej pogody) na wszystkich torach Steel Challenge i zostają przemalowane przed startem każdego następnego zawodnika. Na zawodach Tier-1 (klubowych), na torach nieoficjalnych cele mogą być pomalowane na kolor inny, niż biały, ale muszą zostać przemalowane przed startem każdego następnego zawodnika. Należy pamiętać o przemalowaniu krawędzi celów oraz powierzchni.

4.1.1 Malowanie celu końcowego: słupek zastosowany do płyty celu końcowego powinien być pomalowany na kolor czerwony, pomarańczowy, żółty lub jakiś kolor na powierzchni zwróconej w stronę obszaru startowego, aby wyraźnie zidentyfikować go jako cel końcowy.

4.2 Modyfikacja wyposażenia lub nawierzchni strzelnicy.

4.2.1 Zawodnikowi nie wolno w żadnym momencie ingerować w nawierzchnię strzelnicy, naturalną roślinność, konstrukcje, rekwizyty lub inne wyposażenie strzelnicy (w tym tarcze, stojaki na tarcze i pola startowe). Naruszenia mogą skutkować jedną karą proceduralną za każde zdarzenie według uznania Range Officer'a.

4.2.1.1 Wyjątek – zawodnik może przesunąć kamień, piasek lub inny luźny materiał na pozycji startowej w celu uzyskania równej i stabilnej postawy.

4.2.2 Zawodnik może zażądać, aby osoby funkcyjne zawodów podjęły działania korygujące w celu zapewnienia spójności w odniesieniu do powierzchni strzelnicy, prezentacji celów i / lub wszelkich innych kwestii. Range Master ma ostateczną władzę dotyczącą wszystkich takich wniosków.

4.3 Awaria wyposażenia strzelnicy i inne problemy.

4.3.1 Wyposażenie strzelnicy musi w sposób uczciwy i sprawiedliwy przedstawiać wyzwanie dla każdego zawodnika.

4.3.1.1 Zabrania się używania broni załadowanej (patrz Dodatek A3) jak i nie załadowanej jako wyposażenia strzelnicy.

4.3.2 Zawodnik, który nie jest w stanie ukończyć przebiegu z powodu awarii wyposażenia strzelnicy, musi być zobowiązany do ponownego strzelania przebiegu po podjęciu działań naprawczych.

Rozdział 5. Sprzęt zawodników.

5.1 Kabury.

Zasadniczo, kabury muszą być noszone na pasach na wysokości talii, ich budowa ma zakrywać język spustowy i powodować bezpieczne utrzymanie broni. Wszystkie pistolety, rewolwery centralnego zapłonu muszą być dostosowane do użytku z kaburami. Zawodniczkę mogą nosić pas, kaburę i inny sprzęt na wysokości bioder.

- 5.1.1** Zawodnicy używający broni boczego zapłonu nie są zobowiązani do używania kabur, jednakże jest dozwolone na poruszanie się między torami z taką bronią w kaburze. Do przenoszenia broni należy używać pokrowca lub kabury.
- 5.1.2** W klasach sprzętowych mogą wystąpić określone restrykcje. Zobacz DODATKI D1 do D9, aby uzyskać informacje dotyczące poszczególnych klas sprzętowych.
- 5.1.3** Z uwagi na wyjątkowy charakter Steel Challenge zakazuje się dobywania broni z kabury służącej do skrytego noszenia pod ubraniem lub kabury wewnętrznej (IWB).
- 5.1.4** Zezwala się używanie wózków 3-Gun do przewożenia karabinów boczego zapłonu i PCC pomiędzy torami. Broń długa musi cały czas posiadać flagę w komorze naboju.

5.2 Zmiana wyposażenia.

W trakcie trwania zawodów zawodnik musi używać tej samej broni, przyrządów celowniczych oraz kabury a także umiejscowienia kabury.

- 5.2.1** Jeśli wystąpi problem mechaniczny wymagający zmiany sprzętu podczas zawodów, zawodnik może użyć wyposażenia podobnej marki lub podobnego modelu jako zamiennika, pod warunkiem uzyskania zgody Range Mastera. Sprzęt zastępczy musi spełniać te same wytyczne, warunki lub ograniczenia, co oryginalne wyposażenie.
- 5.2.2** Żadna zmiana wyposażenia (broń, kabura lub pozycja kabury) nie jest dozwolona bez zgody Range Mastera. Jeśli zawodnik dokona takiej zmiany bez uprzedniej zgody, zostanie zdyskwalifikowany z meczu. Patrz reguła 10.3.12.
- 5.2.3** Jeśli wytyczne dotyczące sprzętu nie mogą być spełnione przy użyciu broni zastępczej lub kabury, zawodnik powinien zostać przeniesiony do klasy sprzętowej, w której kwalifikuje się jego zastępczy sprzęt. W ostateczności zawodnik zostanie przeniesiony do klasy OPEN.

Jeśli zawodnik ukończył zawody z bronią w klasie Open, zostanie wycofany z zawodów w tej konkurencji.

5.3 Przenoszenie amunicji.

Każdy zawodnik powinien przybyć na obszar startowy gotowy do startu, z odpowiednią ilością amunicji w odpowiedniej liczbie magazynków lub ładowarek lub innych urządzeń ładujących. Informacje o opóźnieniach zawodów, spowodowane, np. przez opóźnienia w ładowaniu magazynków na linii ognia powinny być przekazane Range Masterowi w celu uzyskania wskazówek. Zawodnik, jeśli potrzebuje, może mieć asystenta do ładowania magazynków. Jeśli zawodnik nie jest przygotowany do strzelania a spowodowałoby to znaczące opóźnienie zawodów, Range Officer może przesunąć zawodnika w dół listy oczekujących na start.

5.3.1 Jeśli zawodnik nie posiada wystarczającej liczby magazynków pozwalającej na ukończenie przebiegu/serii, może poprosić każdego innego zawodnika albo widza o doładowywanie magazynków jego imieniu.

5.3.2 W przeciwieństwie do USPSA, gdzie umiejscowienie magazynków na pasie różni się w zależności od klasy sprzętowej, w Steel Challenge magazynki mogą być przenoszone w dowolnym miejscu na pasie zawodnika, mogą być też odłożone na stół. Ładownice na pasie nie są obowiązkowe.

5.4 Zawodnicy niepełnosprawni.

Zawodnicy niepełnosprawni muszą starać się i uzyskać zgodę Range Mastera na zmianę typu i/lub umiejscowienia kabury i innego sprzętu. Decyzja Range Mastera dotycząca bezpieczeństwa i przydatności takiego sprzętu będzie ostateczna.

5.4.1 Kara specjalna: zawodnik, który nie jest w stanie w pełni wykonać jakikolwiek części przebiegu z powodu niepełnosprawności lub kontuzji może, przed rozpoczęciem przebiegu, zażądać od Range Mastera nałożenia kary za niewykonaną część przebiegu. Szczegółowe informacje w tym zakresie znajdują się punkcie 10.1.4.1.

5.4.2 Jeśli Range Master zaakceptuje żądanie zawodnika o karę specjalną w zamian za brak przemieszczenia się, wymierzy on karę 4 sekund za przebieg. Celowe zaniechanie przemieszczenia się spowoduje również naliczenie kary 4 sekund za przebieg. Tylko jedna kara 4 sekund za przebieg zostanie naliczona.

5.5 Amunicja.

Każda używana amunicja musi spełniać standardy bezpieczeństwa i być odpowiednią do używanej przez zawodnika broni.

- 5.5.1** Minimalnym kalibrem broni centralnego zapłonu jest 9x19mm (9mm Parabellum) i .38 Special.
- 5.5.2** Jedynym dozwolonym nabojem używanym w broni bocznego zapłonu jest .22 Long Rifle. Zabrania się używania amunicji bezprochowej.
- 5.5.3** Zabrania się używania amunicji z wieloma pociskami oraz amunicji typu magnum.
- 5.5.4** Nie wolno używać amunicji uznanej za niebezpieczną lub mogącą uszkodzić cele. Przykłady obejmują między innymi: amunicję ze stalowym płaszczem, stalowym rdzeniem, smugową, zapalającą i przeciwpancerną.
- 5.5.5** Na zawodach nie mierzy się współczynnika mocy amunicji. Maksymalna prędkość wylotowa pocisku z karabinu PCC to 1600 FPS.

5.6 Awaryjne wyposażenie.

W przypadku wystąpienia awarii sprzętu zawodnika przebieg zostaje oceniony, tor oczyszczony zgodnie z 8.3.7 a zawodnik może wycofać się w celu naprawy lub wymiany sprzętu. Range Officer przechodzi do następnego zawodnika. Ta sama procedura obowiązuje w przypadku awarii typu „squib” oraz jeśli Range Officer uzna broń za niebezpieczną.

- 5.6.1** Range Officer zachowa metryczkę zawodnika do momentu, gdy zawodnik wróci do wznowienia przebiegów na tym torze.
- 5.6.2** W przypadku, gdy broń nie może zostać rozładowana z powodu uszkodzenia, zawodnik powiadomi Range Officera. W żadnych okolicznościach zawodnik nie opuszcza obszaru startowego z załadowaną bronią palną. Patrz rozdział (10.3.4).
- 5.6.3** W przypadku, gdy Range Officer przerwie przebieg z powodu podejrzenia, iż broń zawodnika jest niebezpieczna (np. strzela samoczynnie) lub wystąpiła awaria amunicji (np. „squib”) Range Officer podejmie wszelkie kroki, które uznaje za konieczne w celu przywrócenia zarówno zawodnika, jak i toru do bezpiecznego stanu. Range Officer obejrzy następnie broń lub amunicję postępując w następujący sposób:

- 5.6.3.1** Jeśli Range Officer znajdzie dowody potwierdzające podejrzany problem, zawodnik nie będzie uprawniony do powtórzenia tego przebiegu, ale zostanie poproszony o naprawienie problemu. Na metryczce zawodnika zostanie zapisany czas do ostatniego strzału, a przebieg zostanie oceniony jako „strzelony”, łącznie ze wszystkimi stosownymi nietrafieniami i karami. Gdy problem zostanie usunięty, zawodnik może strzelać pozostałe nieujęte przebiegi.
- 5.6.3.2** Jeśli Range Officer odkryje, że podejrzewany problem z bezpieczeństwem nie istnieje, zawodnik będzie musiał powtórzyć przebieg i kontynuować strzelanie.

Rozdział 6. Ogólne zasady zawodów.

6.1 Hierarchia zawodów.

W ramach wydarzenia rozgrywany jest jeden lub więcej meczów. Na przykład World Speed Shooting Championship to wydarzenie, w ramach którego odbywają się 4 mecze: pistolet centralnego zapłonu, pistolet boczno zapłonu, karabin boczno zapłonu i karabinek na amunicję pistoletową. Zawodnicy rywalizują w jednym lub kilku meczach w ramach wydarzenia.

6.2 Klasy sprzętowe.

Zadaniem klas sprzętowych jest dostarczenie narzędzia do podziału broni na podstawie jej charakterystyki (typ broni, przyrządy celownicze itp.). Obowiązkiem zawodnika jest prawidłowe zadeklarowanie klasy sprzętowej, w której będzie startował przed rozpoczęciem zawodów. Patrz DODATEK D1 do D9.

- 6.2.1** Jeśli zawodnik nieprawidłowo zadeklaruje swoją klasę sprzętową, ale zakwalifikuje się do innej klasy sprzętowej, zostaje przeniesiony do klasy, do jakiej kwalifikuje się jego sprzęt. Następuje to bez kary za zgodą Range Mastera. Na przykład, broń i kabura nienadająca się Production może się nadawać do Limited.
- 6.2.2** Jeśli zawody pozwalają na start w więcej, niż jedna klasa sprzętowa, mogą wystąpić restrykcje. Restrykcje te muszą być opublikowane w formularzu rejestracyjnym, księdze zawodów i/lub na stronie internetowej zawodów.
- 6.2.3** Zawodnicy są ograniczeni do jednej sztuki broni na klasę sprzętową. Zawodnik może jednak rywalizować z tą samą bronią w kilku klasach sprzętowych na tych samych zawodach. Na przykład, zawodnik może użyć tej samej broni w klasach Production i Limited, jednakże nie wolno mu wystartować dwa razy w Production lub dwa razy w Limited.

6.3 Kategorie zawodnicze.

Kategorie zawodnicze mają za zadanie dostarczenie narzędzia do podziału zawodników na podstawie cech osobistych (wiek, płeć, zawód). Obowiązkiem zawodnika jest prawidłowe zadeklarowanie swojej kategorii zawodniczej przed rozpoczęciem zawodów.

- 6.3.1** Zawodnik może się kwalifikować do uznania go w kilku kategoriach (np. Junior i Lady).

6.3.2 Jeśli zawodnik nieprawidłowo zadeklaruje swoją kategorię, ale kwalifikuje się do innej kategorii, zostaje przeniesiony do właściwej kategorii. Następuje to bez kary za zgodą Range Mastera.

6.4 Klasy sprzętowe – główne zasady.

Wszyscy zawodnicy rywalizują klasyfikacji generalnej w zawodach. Oprócz klasyfikacji generalnej, zawodnicy rywalizują o nagrody specyficzne dla klasy sprzętowej.

6.4.1 Wymagania sprzętowe w SCSA są regulowane odpowiednimi przepisami i kryteriami dotyczącymi konfiguracji broni i kabury oraz interpretacjami przepisów.

6.4.2 Nieprzestrzeganie odpowiednich kryteriów wyposażenia SCSA dyskwalifikuje zawodnika z możliwości walki o nagrodę w konkretnej klasie sprzętowej. Zawodnik pozostanie uprawniony do nagrody w klasyfikacji generalnej.

6.4.3 Zawodnik, którego sprzęt nie spełnia wymagań sprzętowych dla danej klasy sprzętowej, zostaje przeniesiony do klasy sprzętowej, do której kwalifikuje się jego ekwipunek, według uznania Range Mastera (patrz przepis 6.2.1).

6.5 Broń krótka bocznego zapłonu.

Dowolna broń krótka na nabój bocznego zapłonu .22 Long Rifle (patrz przepis 5.5.2). Zawiera dwie klasy sprzętowe:

6.5.1 Broń krótka bocznego zapłonu OPEN: jest to „wyczynowa” klasa broni krótkiej bocznego zapłonu. Wszystkie legalne pistolety/rewolwery bocznego zapłonu są dozwolone, w tym z optycznymi przyrządami celowniczymi i kompensatorami.

6.5.2 Broń krótka bocznego zapłonu z mechanicznymi przyrządami celowniczymi: każdy pistolet/rewolwer bocznego zapłonu bez optycznych przyrządów celowniczych; przyrządy celownicze z wkładkami światłowodowymi są dozwolone.

6.6 Karabin bocznego zapłonu.

Dowolny karabin na nabój bocznego zapłonu .22 Long Rifle. Zawiera dwie klasy sprzętowe:

6.6.1 Karabin bocznego zapłonu OPEN: to jest „wyczynowa” klasa karabinów na nabój bocznego zapłonu. Wszystkie legalne karabiny bocznego zapłonu są dozwolone, w tym z optycznymi przyrządami celowniczymi i kompensatorami.

6.6.2 Karabin boczego zapłonu z mechanicznymi przyrządami celowniczymi: każdy karabin boczego zapłonu bez optycznych przyrządów celowniczych; przyrządy celownicze z wkładkami światłowodowymi są dozwolone.

6.7 Karabin na amunicję pistoletową (PCC).

Klasa dla karabinów strzelających nabojem pistoletowym w kalibrach (9mm/.38 special/.40 S&W/10 MM/.357 Sig /.45 ACP). Zawiera dwie klasy sprzętowe:

6.7.1 Karabin na amunicję pistoletową (PCC) OPEN: to jest „wyczynowa” klasa karabinów PCC. Wszystkie legalne karabiny na amunicję pistoletową są dozwolone, w tym z optycznymi przyrządami celowniczymi i kompensatorami.

6.7.2 Karabin na amunicję pistoletową (PCC) z mechanicznymi przyrządami celowniczymi: każdy karabin na amunicję pistoletową (PCC) bez optycznych przyrządów celowniczych; przyrządy celownicze z wkładkami światłowodowymi są dozwolone.

6.8 Broń krótka centralnego zapłonu.

Każdy pistolet/rewolwer strzelający amunicją pistoletową (kaliber 9mm/.38 Special lub większy) – patrz przepis 5.5.1.

6.8.1 Open: to jest klasa wyczynowa! Wszystkie pistolety/rewolwery są dozwolone, w tym z optycznymi przyrządami celowniczymi i kompensatorami.

6.8.2 Limited: wszystkie pistolety/rewolwery z mechanicznymi przyrządami celowniczymi, niedozwolone są przyrządy celownicze optyczne, kompensatory, porting lufy; przyrządy celownicze z wkładkami światłowodowymi są dozwolone.

6.8.3 Production: wszystkie pistolety double action i safe action z listy Production IPSC i USPSA.

6.8.4 Single Stack: pistolety wzoru 1911, przypominające ten wzór z wyglądu oraz zasady działania,

6.8.5 Rewolwer: wszystkie rewolwery mogą zostać użyte. Przyrządy celownicze z wkładkami światłowodowymi są dozwolone. Brak ograniczeń, co do długości lufy czy rodzaju kabury. Brak ograniczeń, co do ilości amunicji mogącej być załadowaną do broni.

6.8.5.1 Rewolwer z optycznymi przyrządami celowniczymi: rewolwer wyposażony w optyczne/elektroniczne przyrządy celownicze.

- 6.8.5.2** Rewolwer z mechanicznymi przyrządami celowniczymi:
rewolwer wyposażony w mechaniczne przyrządy celownicze;
przyrządy celownicze z wkładkami światłowodowymi są
dozwolone.
- 6.8.6** Carry optics: każdy pistolet double action lub safe action/bijnikowy,
wyposażony w optyczne przyrządy celownicze. Kompensatory
i porting lufy nie są dozwolone.

Rozdział 7. Zarządzanie zawodami.

7.1 Funkcyjni zawodów.

Obowiązki i zakres uprawnień osób funkcyjnych są zdefiniowane w następujący sposób:

- 7.1.1** Range Officer („RO”) – wydaje komendy na strzelnicy, nadzoruje zgodność z wymaganiami toru i ściśle monitoruje bezpieczeństwo działań zawodnika; ogłasza czas przebiegu i kary każdego zawodnika oraz sprawdza, czy zostały one prawidłowo zapisane na metryczce zawodnika lub tablicie (pod nadzorem Chief Range Officera i Range Mastera).
- 7.1.2** Chief Range Officer („CRO”) – jest głównym organem władzy nad wszystkimi osobami i czynnościami na torach strzeleckich pozostających pod jego kontrolą i nadzoruje uczciwe, prawidłowe i spójne stosowanie tych przepisów (pod nadzorem Range Mastera).
- 7.1.3** Stats Officer („SO”) – zbiera, sortuje, weryfikuje, zestawia i zachowuje wszystkie metryczki i ostatecznie opracowuje wstępne i ostateczne wyniki (pod bezpośrednim nadzorem Range Mastera). Wszelkie niekompletne lub niedokładne metryczki muszą być niezwłocznie przekazane Range Masterowi.
- 7.1.4** Quartermaster („QM”) – dystrybuuje, naprawia i konserwuje cały sprzęt i zaopatrzenie (np. cele, zaklejki, farby, rekwizyty, timery, baterie, zszywacze, podkładki do pisania itp.) (pod bezpośrednim nadzorem Range Mastera).
- 7.1.5** Range Master („RM”) – ma ogólną władzę nad wszystkimi osobami i czynnościami na całej strzelnicy, w tym nad bezpieczeństwem strzelnicy, prowadzeniem wszystkich torów oraz stosowaniem niniejszych przepisów. Należy zwrócić jego uwagę na wszystkie dyskwalifikacje z zawodów i odwołania do arbitrażu. Range Master jest zwykle powoływany przez Match Directora i współpracuje z nim, jednakże w przypadku sankcjonowanych przez SCSA zawodów Tier 3 i 4, wyznaczenie Range Mastera wymaga uprzedniej pisemnej zgody Dyrektora NROI.
- 7.1.6** Match Director („MD”) – zajmuje się ogólną administracją zawodów, w tym squaddingiem, harmonogramem, budową na strzelnicy, koordynacją całego personelu pomocniczego i świadczeniem innych usług. Jego uprawnienia i decyzje będą nadrzędne w odniesieniu do wszystkich spraw,

z wyjątkiem spraw objętych niniejszymi przepisami, które są domeną Range Mastera. Match Director jest wyznaczany przez organizatora i współpracuje z Range Master'em.

7.1.7 Director NROI („DNROI”) – Podczas pracy na zawodach jako członek personelu ma takie same ogólne uprawnienia jak Match Director i Range Master. DNROI podczas pracy będzie tam, aby pomagać Match Directorowi i Range Masterowi we wszystkich staraniach, aby wszystko działało sprawnie i pomogło spowodować sukces zawodów.

7.2 Dyscyplina funkcyjnych zawodów.

7.2.1 Range Master ma władzę nad wszystkimi osobami funkcyjnymi zawodów innymi niż Match Director (z wyjątkiem sytuacji, gdy Match Director uczestniczy w zawodach jako zawodnik) i jest odpowiedzialny za decyzje w sprawach dotyczących zachowania i dyscypliny.

7.2.2 W przypadku, gdy osoba funkcyjna zostanie ukarana, Range Master musi przesłać raport z incydentu i szczegóły postępowania dyscyplinarnego do Dyrektora NROI.

7.2.3 Osoba funkcyjna zawodów, która została zdyskwalifikowana z zawodów za naruszenie zasad bezpieczeństwa podczas startu, będzie nadal kwalifikować się do pełnienia funkcji osoby funkcyjnej zawodów, pod warunkiem, że przepisy medyczne podane w 10.2.1 nie są przyczyną dyskwalifikacji. Range Master podejmie wszelkie decyzje związane z udziałem osoby funkcyjnej, jeśli zostanie ona zdyskwalifikowana z jakiegokolwiek powodu innego niż naruszenie bezpieczeństwa.

7.2.4 Wszyscy funkcyjni zawodów podlegają aktualnie opublikowanej Polityce Dyscypliny Range Officera, która jest opublikowana na stronie internetowej USPSA.

7.3 Mianowanie funkcyjnych.

7.3.1 Organizatorzy zawodów muszą, przed rozpoczęciem zawodów, wyznaczyć Match Directora i Range Mastera do pełnienia obowiązków wyszczególnionych w niniejszych przepisach. Wyznaczony Range Master powinien być, z obecnych, najbardziej kompetentnym i doświadczonym certyfikowanym funkcyjnym (patrz 7.1.5). W przypadku zawodów Tier 1 i 2 jedna osoba może

zostać wyznaczona zarówno na Match Directora, jak i na Range Mastera.

- 7.3.2** Odniesienia w niniejszych przepisach do funkcyjnych (np. „Range Officer”, „Range Master” itp.), oznaczają personel oficjalnie wyznaczony przez organizatorów zawodów do pełnienia funkcji na zawodach. Osoby, które są certyfikowanymi osobami funkcyjnymi, ale które faktycznie uczestniczą w zawodach jako zwykli zawodnicy, nie mają żadnych uprawnień ani upoważnienia jako osoby funkcyjne w tych zawodach. Takie osoby nie powinny zatem uczestniczyć w meczu w strojach z insygniami NROI.
- 7.3.3** Na zawodach na wszystkich poziomach organizatorzy muszą publicznie publikować lub ogłaszać zawodnikom tożsamość Match Directora, Range Mastera, Stats Officera lub innych funkcyjnych zawodów, stosownie do poziomu tych zawodów.

Rozdział 8. Procedury na torze, stany gotowości broni oraz komendy.

Odpowiedzialność zawodnika: po wezwaniu na obszar startowy obowiązkiem zawodnika jest dojście do obszaru przygotowanym do startu i zapoznanym się z procedurami toru i komendami na torze. Jeśli zawodnik nie jest pewny lub nie jest w stanie zastosować się do procedur toru lub poleceń komend na torze, powinien skierować pytania do Range Officera przed wejściem do obszaru startowego.

8.1 Stany gotowości broni.

Stan gotowości broni będzie opisany poniżej. Jednakże w przypadku, gdy zawodnik nie załaduje naboju do komory, niezamierzenie lub celowo, Range Officer nie może podejmować żadnych działań, ponieważ zawodnik jest zawsze odpowiedzialny za posługiwanie się bronią.

8.1.1 Rewolwery:

Single Action – kurek w pełni opuszczony na pustą komorę lub, jeśli rewolwer wyposażony jest zabezpieczenie kurka (safety notch), kurek w pełni opuszczony na załadowaną komorę (nie dotyczy rewolwerów z ochroną iglicy – transfer bar).

Double Action – kurek w pełni opuszczony i wszystkie komory mogą być pełne.

Nie tradycyjne rewolwery (na przykład działające na zasadzie „samopowtarzania” – samopowtarzalne) nie są dozwolone.

8.1.2 Broń samopowtarzalna:

Single action – nabój w komorze, kurek napięty, bezpiecznik załączony,

PCC – nabój w komorze, załadowany magazynek włożony do broni, kurek napięty,

Broń boczego zapłonu – nabój w komorze, załadowany magazynek włożony do broni, kurek napięty,

Double action – nabój w komorze, kurek w pełni opuszczony lub użyty decocker,

Selective Action – nabój w komorze, kurek w pełni opuszczony lub nabój w komorze, kurek napięty, bezpiecznik załączony (zobacz „Klasy sprzętowe” w DODATKU D),

Bezkurkowe/Safe Action – nabój w komorze, broń przeładowana, zewnętrzny bezpiecznik załączony (jeśli jest).

- 8.1.3** W odniesieniu do reguły 8.1.2, termin „bezpiecznik” oznacza główną widoczną dźwignię bezpiecznika na broni (np. bezpiecznik kciukowy w pistolecie typu 1911). W przypadku wątpliwości, Range Master jest ostatecznym autorytetem w tej sprawie. Bezpiecznik ten musi być załączony, gdy broń jest ładowana do kabury, patrz 10.3.9.
- 8.1.4** W stosownych przypadkach bezpiecznik chwytowy może być wyłączony, pod warunkiem że podstawowy bezpiecznik (główna widoczna dźwignia bezpiecznika, np. bezpiecznik kciukowy w pistolecie typu 1911) jest sprawny. Pistolety z klas Production i Carry Optics są wyraźnie wyłączone z tej zasady (patrz DODATKI D4 i D7, pozycja 22.1).
- 8.1.5** Opuszczenie linii ognia: Żaden zawodnik nie może opuścić obszaru startowego, dopóki broń nie zostanie rozładowana oraz sprawdzona przez Range Officera. Następnie broń należy schować do kabury, pokrowca, walizki lub torby. Broń długa może być wyniesiona z linii ognia z włożoną flagą bezpieczeństwa, lufą do góry.
- 8.1.6** W momencie chowania/wyjmowania broni do pokrowca/walizki lufa broni musi być skierowana w stronę kulochwyty głównego.
- 8.1.7** Zawodnik na torze, strzelający z karabinu bocznego zapłonu lub PCC może wypakować z wózka/pokrowca/walizki swoją broń kierując ją w kierunku kulochwyty bocznego lub miejsca składowania broni długiej, jeśli miejsce to na to pozwala. Gdy broń jest wyjęta z wózka/pokrowca/walizki wylot lufy musi pozostać w miarę pionowo w górę lub w dół, z włożoną flagą bezpieczeństwa, do czasu komendy „Make ready”.
- 8.1.8** Zawodnicy, którzy startują w klasach sprzętowych z bronią długą i krótką mogą posiadać broń krótką w kaburze w czasie przebiegu z bronią długą. Broń krótka nie może być załadowana ani dobyte w czasie przebiegu z bronią długą. Upuszczenie broni krótkiej w czasie przebiegu z bronią długą powoduje dyskwalifikację (10.3.3).

8.2 Pozycja startowa.

- 8.2.1** Pozycją startową jest postawa „stojąc” w obszarze określonym w opisie toru. Gdy zawodnik jest gotów, przyjmuje opisaną poniżej pozycję startową. Pokazuje tym Range Officerowi gotowość do startu. Zawodnik musi pozostać nieruchomo i we właściwej pozycji aż do sygnału startu.

- 8.2.2** Pozycją startową w klasach sprzętowych pistoletu/rewolweru centralnego zapłonu jest pozycja „poddawania się”, tj. obie ręce podniesione z dłońmi i nadgarstkami powyżej barków, widoczne z tyłu.
- 8.2.3** W przypadku klas sprzętowych: pistolet/rewolwer boczego zapłonu, karabin boczego zapłonu i PCC, przed obszarem startowym znajdować się będzie punkt celowania, umiejscowiony 3,5m przed obszarem startowym w kierunku kulochwyty głównego. Dla torów „Showdown” i „Outer limits” punkt celowania umieszczony będzie przed obszarem startowym. Zawodnik, czekając na sygnał startu, musi kierować wylot lufy/celować bronią w punkt celowania z palcem poza językiem spustu i wnętrzem kabłąka. Zezwala się start z napiętym kurkiem i odbezpieczoną bronią, w każdym rodzaju broni.
- 8.2.4** Zawodnik, który nie znajduje się w odpowiedniej pozycji startowej przed sygnałem startu, będzie musiał przyjąć prawidłową pozycję startową na polecenie Range Officera. To także dotyczy się w przypadku nieprawidłowej liczby przebiegów z danego obszaru startowego toru „Showdown”. W torze tym wymaga się trzech przebiegów z jednego obszaru startowego i dwóch z drugiego obszaru startowego, w dowolnej kolejności. Range Officer ma obowiązek przypomnieć o tym zawodnikowi. W przypadku nieprzemieszczenia się z jednego obszaru startowego do drugiego, po wykonaniu trzech przebiegów z jednego z nich, zawodnik musi powtórzyć przebieg z właściwego obszaru startowego a czasy przebiegów z niewłaściwego obszaru startowego nie są brane pod uwagę. Można stosować dowolną kolejność zmiany obszaru startowego (np. 2-2-1, 3-2, 2-3).

8.3 Polecenia na torze.

Range Officer zwraca się do zawodnika używając następujących poleceń:

- 8.3.1** „Make ready”: pod bezpośrednim nadzorem Range Officera zawodnik ma stanąć twarzą do kulochwyty głównego i przygotować swoją broń. Następnie zawodnik musi przyjąć pozycję startową. Od tego momentu zaczyna się przebieg zawodnika.

- 8.3.1.1** Polecenie „Make ready” oznacza rozpoczęcie próby zawodnika. Od momentu wydania komendy „Make ready” zawodnik nie może opuścić obszaru startowego, chyba, że za

zgodą i nadzorem Range Officera. Zezwala się na poruszanie między obszarami startowymi toru „Outer Limits”.

- 8.3.1.2** Regulacja przyrządów celowniczych: zawodnik od wydania komendy „Make ready” ma maksymalnie jedną minutę na przygotowanie się do przebiegu. Zezwala się na regulację przyrządów celowniczych w trakcie przygotowania a także pomiędzy przebiegami. Uwaga: w przypadku, gdy zawodnik doświadczy przypadkowego wystrzału podczas regulacji przyrządów celowniczych, zostanie zdyskwalifikowany zgodnie z przepisem 10.4.1.
- 8.3.2** „Are you ready?”: brak jakiegokolwiek negatywnej odpowiedzi ze strony zawodnika oznacza, że w pełni rozumie wymagania dotyczące przebiegu strzelania i jest gotowy do rozpoczęcia przebiegu. Jeśli zawodnik nie jest gotowy na to, na komendę „Are you ready?” musi powiedzieć „Not ready”. Dla każdego kolejnego przebiegu po pierwszym, Range Officer rozpoczyna od tego polecenia, gdy zawodnik przejmie pozycję startową.
- 8.3.3** „Stand by”: po tej komendzie, w przeciągu od 1 do 4 sekund musi nastąpić sygnał startowy. Pożądanym jest, aby czas od tej komendy do sygnału startowego był podobny w trakcie wszystkich przebiegów danego zawodnika – równomierność jest pożądana w Steel Challenge. Czas ten jednakże może się różnić między zawodnikami.
- 8.3.4** „Sygnał startu”: po sygnale dźwiękowym zawodnik rozpoczyna przebieg. Jeśli zawodnik nie zareaguje na dźwiękowy sygnał startu z jakiegokolwiek powodu, Range Officer potwierdzi, że zawodnik jest gotowy do podjęcia przebiegu i wznowi polecenia „Are you ready?”.
- 8.3.5** (OPCJONALNIE) “Prepare for your next string”: po ukończeniu przebiegu, jeśli zawodnik nie wykonał wszystkich wymaganych przebiegów, może być tą komendą poinstruowany do przygotowania się do kolejnego przebiegu. Zawodnik, jeśli potrzebuje, może przeładować broń i przyjmuje pozycję startową.
- 8.3.6** „Stop”: każdy Range Officer przypisany do toru, Range Master lub Match Director może wydać tą komendę w dowolnym momencie. Zawodnik zobowiązany jest do natychmiastowego przerywania strzelania, zatrzymania się i oczekiwania na dalsze polecenia.
- 8.3.7** “If you are finished, unload and show clear” (lub “Unload and show if clear”, jeśli użyto komendy “Stop”): Range Officer wydaje to

polecenie po zakończeniu ostatniego przebiegu. Jeśli zawodnik skończył strzelać, musi opuścić broń, rozładować ją i okazać do przejrzania Range Officerowi, kierując lufę w kierunku kulochwytu głównego.

8.3.7.1 Broń samopowtarzalna musi być okazana z odpiętym magazynkiem, zamkiem w tylnym położeniu i pustą komorą naboju.

8.3.7.2 Rewolwer musi być okazany z bębniem otwartym i pustym.

8.3.8 “If clear, hammer down, holster” (pistolety), “If clear, hammer down, flag” (broń długa), “If clear, cylinder closed, holster” (rewolwery): po wydaniu tej komendy zabrania się dalszego strzelania. Kierując broń w stronę kulochwytu głównego, zawodnik jest zobowiązany do wykonania sprawdzenia broni według schematu:

8.3.8.1 pistolet centralnego zapłonu – zwolnić zamek i oddać strzał kontrolny, nie dotykając kurka ani nie używając decockera (jeśli posiada),

8.3.8.2 pistolet bocznego zapłonu – zwolnić zamek i schować broń do kabury/pojemnika; nie jest wymagane oddanie strzału kontrolnego,

8.3.8.3 karabin bocznego zapłonu – włożyć flagę do komory naboju, zamknąć zamek i schować broń do kabury/pojemnika; nie jest wymagane oddanie strzału kontrolnego,

8.3.8.4 PCC – zamknąć zamek, oddać strzał kontrolny, włożyć flagę do komory naboju i schować broń do kabury/pojemnika,

8.3.8.5 rewolwer – zamknąć pusty bęben, spuścić kurek,

8.3.8.6 jeśli potwierdzi się, że broń jest sprawdzona i bezpieczna, zawodnik jest zobowiązany do schowania jej do kabury lub pojemnika,

8.3.8.7 dla karabinu bocznego zapłonu i PCC preferowaną metodą transportu jest przeznaczony do tego pokrowiec, kryjący język spustowy, z zamkiem zamkniętym na fladze; zezwala się na używanie wózków 3GUN, w których broń znajduje się z lufą skierowaną w kierunku bezpiecznym

8.3.8.8 jeśli okaże się, że broń nie była rozładowana, Range Officer powtarza procedurę od polecenia „Stop” (8.3.6), po którym następuje „Unload and show clear” (8.3.7). Po tym, jak okaże się, iż broń jest rozładowana (włącznie z 8.3.8) zawodnik zostaje zdyskwalifikowany zgodnie z (10.4.1).

8.3.9 Jeśli nastąpi problem z wyrzuceniem naboju, (co często zdarza się w broni boczego zapłonu), po zapisaniu czasu przebiegu i za zgodą Range Officera, ostatni nabój może być wystrzelony w stronę kulochwyty i nie jest to karane. Po wystrzeleniu wznawia się komendy od 8.3.8.

8.3.10 „Range is clear”: ta komenda oznacza zakończenie przebiegu zawodnika na danym torze. Po tej komendzie można wejść na teren toru w celu przemalowania celów.

8.4 Kolejność strzelania w kilku klasach sprzętowych.

Steel Challenge jest unikatowa w tym, iż zawodnicy startują w wielu konkurencjach jednocześnie.

8.4.1 Podczas zawodów zawodnikom zezwala się startować z wieloma rodzajami broni palnej.

8.4.2 Każda kolejność startowa dla zawodnika strzelającego z kilku rodzajów broni jest dozwolona i zostaje określona przez Match Directora i przekazana zawodnikom przed rozpoczęciem zawodów.

8.4.3 Na zawodach Tier 2 i Tier 3 pomiędzy przebiegami zawodnika strzelającego w różnych klasach sprzętowych musi wystąpić start co najmniej jednego, innego zawodnika.

Rozdział 9. Punktacja.

9.1 Zasady ogólne.

Zasady punktacji są proste, czas jest wynikiem, najniższy czas wygrywa.

9.1.1 Każdy tor składa się z pięciu celów, potocznie nazywanych płytami. Cztery są standardowymi celami, a piąta jest oznaczona jako cel końcowy. Każdy ze standardowych celów musi zostać trafiony co najmniej raz przed trafieniem w cel końcowy, aby uniknąć poniesienia kary. Zawodnicy mogą wystrzelić tyle razy, ile uznają za konieczne dla każdego przebiegu. Dla każdego toru przebieg z najgorszym czasem zostanie odrzucony, a suma pozostałych czasów będzie wynikiem zawodnika na tym torze. Zobacz Dodatek B, aby zapoznać się z opisami torów.

9.1.2 Suma czasów zawodnika z poszczególnych torów będzie jego wynikiem w meczu. Całkowity czas wszystkich torów określi kolejność – wygrywa najniższy czas. Najlepsze cztery z pięciu przebiegów będą liczone jako łączny wynik dla każdego toru, z wyjątkiem „Outer Limits”, gdzie będą liczone trzy z czterech przebiegów.

9.2 Maksymalny czas.

Maksymalny czas dozwolony dla pojedynczego przebiegu wynosi 30 sekund. Wszelkie trafienia wykonane po maksymalnym limicie czasu nie będą liczone. Zawodnik zostanie zatrzymany i poproszony o przygotowanie się do następnego przebiegu, jeśli osiągnie limit 30 sekund.

9.2.1 Maksymalny wynik dla dowolnego przebiegu wynosi 30 sekund, bez względu na liczbę nietrafień lub kar, które mogły zostać naliczone podczas przebiegu.

9.2.2 Czas mierzony dźwiękiem: Czas mierzony dźwiękiem wykorzystuje konwencjonalne timery, które „słyszą” każdy strzał. Upływający czas zawodnika zatrzymuje się wraz z ostatnim oddanym strzałem. Zapis timerów nie zostaje cofnięty, gdy oddano kilka strzałów do celu końcowego lub oddano strzały po trafieniu celu końcowego. Czas zatrzymuje się po ostatnim oddanym strzale.

9.3 Nietrafienia (cele standardowe).

Każdy standardowy cel, który nie został trafiony przed celem końcowym, będzie liczony jako nietrafienie („Miss”). Każde nietrafienie na standardowym celu spowoduje 3 – sekundową karę, dodaną do czasu zawodnika na tym przebiegu.

- 9.3.1** Gdy Range Officer stwierdzi nietrafienie, musi poinformować zawodnika na końcu każdego przebiegu. Zawodnik określa, jeśli chce odwołać się od decyzji na końcu tego przebiegu. Wtedy Range Officer udaje się na tor, aby sprawdzić cel.
- 9.3.2** Jeśli pocisk pozostawił wyraźny ślad na krawędzi lub powierzchni płyty, zostanie zaliczony jako trafienie. Jeśli nie ma dostrzegalnego znaku, zostanie on oceniony jako nietrafienie (zobacz 6.4).
- 9.3.3** Jeśli zawodnik nadal uważa, że ocena Range Officera jest błędna, może odwołać się do Range Mastera. Ocena Range Mastera będzie ostateczna i nie będą już dopuszczane dalsze odwołania w odniesieniu do decyzji w sprawie punktów. Po rozpoczęciu kolejnego przebiegu nie będzie możliwości odwołania się od oceny Range Officera.

9.4 Nietrafienia (cel końcowy).

Jeśli cel końcowy nie zostanie trafiony, wynik tego przebiegu wynosi 30 sekund. Zawodnik ponosi odpowiedzialność za zatrzymanie czasu, trafiając w cel końcowy wyraźnym trafieniem w krawędź lub powierzchnię płyty.

9.5 Metody punktacji.

Zawody Steel Challenge są obsługiwane timerami aktywowanymi dźwiękiem. Trafienia ocenia się wizualnie.

9.6 Remis (tor).

Jeśli wystąpi remis na pierwszym miejscu na dowolnym torze, do oceny zostanie użyty najszybszy pojedynczy przebieg tego konkretnego etapu. Jeśli nadal występować będzie remis, używa się przebiegu drugiego, trzeciego itp.

- 9.6.1** Remis (mecz): Jeśli dojdzie do remisu w klasyfikacji generalnej, zawodnik z największą liczbą wygranych torów (wśród remisujących zawodników) wygrywa. Jeśli jest jeszcze remis (2 remisujący zawodnicy wygrywają 4 etapy), zawodnikiem wygrywającym będzie zawodnik z najkrótszym czasem na torze „Outer Limits”, a jeśli „Outer Limits” nie jest dostępny na zawodach, przed zawodami taki tor zostaje wybrany przez Match Directora. Jeśli nadal jest remis, dogrywkę przeprowadza się na torze wybranym przez Match Directora.

9.7 Ocena wyniku strzelania.

Przed startem na torze, obowiązkiem zawodnika jest przekazanie Range Officerowi prawidłowej metryczki toru, na którym startuje zawodnik. Po starcie

na torze zawodnik ma obowiązek sprawdzenia zapisów punktacji na metryczce i jej podpisanie po sprawdzeniu. Jeśli stosowany jest elektroniczny system punktacji (np. Practiscore) obowiązkiem zawodnika jest sprawdzenie wyniku przed jego elektronicznym zapisem. Gdy wynik jest dostępny, zawodnik musi zatwierdzić wynik w oprogramowaniu, klikając osobno przycisk „Zatwierdź” lub podobny, jako elektroniczny odpowiednik podpisania arkusza wyników. Zawodnicy opuszczający tor po wykonaniu strzelania, którzy nie zatwierdzą osobiście wyniku w aplikacji, tracą prawo do oprotestowania wyniku.

9.7.1 Wszelkie pytania dotyczące wyników zapisanych na metryczce lub w oprogramowaniu punktującym należy kierować do Range Officerów na torze przed podpisaniem metryczki lub zatwierdzeniem wyniku elektronicznego. Jeśli pytania pozostaną bez odpowiedzi, należy wezwać Range Mastera.

9.7.2 Kiedy metryczka została podpisana przez zawodnika i Range Officera, lub gdy czasy zostały zapisane w systemie elektronicznym, stają się one ostateczne i nie mogą być zmieniane. Wszelkie zmiany w metryczce (wynikach), poza poprawieniem błędów obliczeniowych, mogą być zrobione wyłącznie za zgodą Range Officerów, Range Mastera i zawodnika.

9.7.3 Coaching (pomoc zewnętrzna). Na zawodach Tier 1 (zawody klubowe) zawodnik może zażądać od Range Officera lub innego członka drużyny innego niż Range Officer obsługującego timer, o wskazywanie nietrafień podczas przebiegu. Zawodnik powinien powiadomić Range Officera przed rozpoczęciem przebiegu. Reshooty nie będą przyznawane, jeśli Range Officer lub inny członek drużyny omyłkowo uzna trafienie jako chybione lub chybiecie jako trafienie. Wskazywanie trafień i / lub chybień jest niedozwolone na zawodach Tier 2 lub wyższego. Na każdym poziomie zawodów sędzia może pomagać lub przypominać zawodnikowi o wymaganiach toru, zmianach magazynków itp. bez ponoszenia przez niego kary. W celu przyśpieszenia zawodów zaleca się pomaganie przy flagach bezpieczeństwa. Coaching (pomoc zewnętrzna) przez innych zawodników nie jest dozwolony poza określonymi powyżej zasadami.

9.8 Punktacja końcowa.

Wyniki nie będą uważane za ostateczne, dopóki pełne wyniki nie zostaną opublikowane do wglądu przez zawodników przez godzinę. Ten godzinny okres może zostać zniesiony większością głosów obecnych zawodników.

Rozdział 10. Kary.

10.1 Kary proceduralne.

10.1.1 Creeping – zawodnik, który stosuje „creeping” (np. przesuując ręce w kierunku broni lub fizycznie przechodząc do korzystniejszej pozycji strzeleckiej lub postawy przy sygnale startowym), otrzymuje 3-sekundową karę proceduralną. Jeśli zawodnik porusza się przed sygnałem startu, powinien zostać zatrzymany i ponownie wystartowany rozpoczynając od właściwej pozycji startowej. W przypadku, gdy Range Officer nie może zatrzymać zawodnika przed sygnałem startu, zawodnik poniesie karę 3 sekund.

10.1.1.1 W przypadku, gdy zawodnik rozpocznie przedwcześnie próbę rozpoczęcia ostrzału (falstart przed wydaniem sygnału startu), Range Officer, tak szybko jak to możliwe, zatrzyma i zrestartuje zawodnika. Fałszywy start oznacza, że broń jest wyciągnięta i/lub oddano strzały, ale timer nie został wyzwolony.

10.1.2 Błędy stóp – zawodnik, który oddaje strzał, dotykając ziemi poza obszarem strzelania, uważa się za popełniającego błąd. Każdy strzał oddany spoza obszaru strzelania obciążony jest 3-sekundową karę proceduralną.

10.1.2.1 Umieszczenie stopy na podniesionej powierzchni (obramowaniu) samego obszaru strzelania nie jest błędem stopy. Błąd stopy występuje tylko wtedy, gdy stopa dotyka ziemi poza obszarem strzelania.

10.1.3 Cele specjalnie wyznaczone – tor „Outer limits” wymaga, aby wyznaczone cele były strzelane z określonych obszarów strzelania. Brak trafienia każdego celu z właściwego obszaru strzelania spowoduje 3-sekundową karę za każde zdarzenie.

10.1.3.1 Jeśli zawodnik wystrzeli i opuści obszar A, a następnie zda sobie sprawę, że opuścił pole i nie trafił celu lub trafił cele w złej kolejności i wróci do obszaru A i kontynuuje strzelanie, nie będzie karany.

10.1.3.2 Wszelkie cele trafione z niewłaściwego obszaru strzelania będą punktowane jako nietrafione, chyba, że zawodnik następnie podejmie działania przed trafieniem w cel końcowy, strzelając z właściwego pola. Gdy cel końcowy zostanie trafiony, czas zatrzymuje się i zastosowanie mają wszystkie odpowiednie kary.

10.1.4 Błędy proceduralne – zawodnika, którego działania naruszają określone procedury toru, uznaje się za popełniającego błąd proceduralny. Błędy proceduralne będą skutkowały 3-sekundową karą za każde zdarzenie. Nie stosuje się podwójnego karania, tj. trafienie celów z niewłaściwego obszaru strzelania na torze „Outer Limits” karane jest 3-sekundową karą za nietrafienie, a nie dodatkową karą proceduralną.

10.1.4.1 Nieprawidłowy ruch lub brak ruchu na etapach, w których wymagany jest ruch podczas przebiegu, będzie traktowany jako kara proceduralna i 4-sekundowa kara na przebieg. W przypadku „Outer limits”, jeśli Range Master zaakceptuje prośbę zawodnika o karę zamiast ruchu, wydaje 4-sekundową karę za przebieg. Brak ruchu spowoduje również 4-sekundową karę za przebieg. Zastosowana zostanie tylko jedna 4-sekundowa kara proceduralna za przebieg. Kary za strzelanie do niewłaściwych celów ze środkowego obszaru strzelania nie mają zastosowania w tym przypadku, pod warunkiem, że Range Master zatwierdził żądanie kary.

10.1.4.2 Coaching (pomoc zewnętrzna): podpowiadanie w trakcie zawodów Tier 2 lub wyższych powoduje karę 3 sekund na przebieg, za każde wystąpienie takiego wydarzenia, u zawodnika i osoby podpowiadającej, jeśli ta osoba również bierze udział w zawodach.

10.2 Dyskwalifikacje, zasady ogólne.

Zawodnicy, którzy zostali zdyskwalifikowani, nie mogą strzelać podczas pozostałej części zawodów. Obejmuje to także zawody obejmujące wiele dni. Jednakże, pełne zebrane dotychczas wyniki się liczą. W przypadku, gdy zawodnik bierze udział w dwóch lub więcej klasach jednocześnie, a zostaje zdyskwalifikowany w którejkolwiek z nich, zostaje automatycznie zdyskwalifikowany we wszystkich klasach, w których aktualnie uczestniczy i nie może kontynuować rywalizacji w zawodach w żadnej z klas.

Ukończone wyniki meczów przed dyskwalifikacją nadal będą się liczyć w końcowym wyniku. Na przykład, jeśli zawodnik uzyska pełny wynik w Klasie: Rewolwer a potem zostaje zdyskwalifikowany podczas strzelania w Klasie: Single Stack, wynik z Klasy: Rewolwer jest brany pod uwagę.

10.2.1 Zawodnik lub członek personelu, który dopuści się naruszenia zasad bezpieczeństwa lub jakiegokolwiek innej zabronionej czynności podczas zawodów SCSA, zostanie z tych zawodów

zdyskwalifikowany. Gdy naruszenie bezpieczeństwa lub czynność zabroniona jest spowodowana stanem zdrowia, zawodnikowi lub członkowi personelu nie wolno podejmować prób wykonywania jakichkolwiek pozostałych przebiegów i obowiązków w tych zawodach, niezależnie od harmonogramu lub rozkładu zawodów. Dyrektor NROI powinien zostać o tym powiadomiony niezwłocznie.

10.3 Naruszenia zasad bezpieczeństwa: poniższe są podstawą do bezwzględnej dyskwalifikacji:

10.3.1 Niebezpieczne postępowanie się bronią a - w szczególności obsługa broni palnej bez nadzoru Range Officera lub poza granicami strefy bezpieczeństwa. Do tego typu czynności zalicza się celowe wyjęcie flagi bezpieczeństwa z broni długiej bez nadzoru i polecenia Range Officera.

10.3.2 Złamanie kątów bezpieczeństwa (w płaszczyźnie 180 stopni).

10.3.3 Upuszczenie broni, załadowanej lub nie, podczas przebiegu.

10.3.4 Opuszczenie linii ognia z załadowaną bronią lub przebywanie gdziekolwiek na terenie zawodów z bronią załadowaną, poza linią ognia.

10.3.5 Podnoszenie upuszczonej broni. Upuszczoną broń palną musi zawsze podnieść Range Officer, który po sprawdzeniu i / lub wyczyszczeniu (poprzez usunięcie tylko zabrudzeń powodujących niemożliwość schowania broni do kabury) broni palnej zwróci ją zawodnikowi w celu oczyszczenia i schowania do kabury lub pokrowca. Upuszczenie niezaładowanej broni lub spowodowanie jej upadku poza obszarem strzelania nie jest wykroczeniem; jednakże zawodnik, który podniesie upuszczoną broń, otrzyma dyskwalifikację.

10.3.6 „Sweeping” lub skierowanie lufy broni palnej na dowolną część ciała jakiegokolwiek osoby w trakcie przebiegu. Jeśli broń palna znajduje się w pokrowcu, a nie w rękach zawodnika, „sweeping” nie ma zastosowania. Sięgnięcie przed wylot lufy broni palnej w celu zamknięcia pokrowca nie jest wykroczeniem, pod warunkiem, że ręce zawodnika nie dotykają broni.

10.3.6.1 Wyjątek: dyskwalifikacji nie stosuje się podczas „sweepingu” dolnych kończyn (poniżej pasa) w trakcie dobywania i chowania broni krótkiej do kabury, pod warunkiem, że palce zawodnika są wyraźnie na zewnątrz

kabłąka spustu. Ten wyjątek tyczy się tylko broni krótkiej w kaburach.

10.3.7 Przemieszczanie się (wykonanie więcej, niż jednego kroku) z palcem wewnątrz kabłąka spustu.

10.3.8 Palec wewnątrz kabłąka spustu w trakcie przeładowania, rozładowania broni oraz likwidacji zacięcia.

10.3.9 Wkładania niezabezpieczonego pistoletu do kabury (posiadającego zewnętrzny bezpiecznik) lub rewolweru z napiętym kurkiem.

10.3.10 Manipulowanie amunicją ostrą lub ćwiczebną (dotyczy zbijaków, amunicji treningowej i pustych łusek), załadowanymi magazynkami lub szybkoładowaczami w Strefie Bezpieczeństwa. Słowo „manipulacja” nie wyklucza wejścia zawodników do Strefy Bezpieczeństwa z amunicją w magazynkach lub szybkoładowaczach na pasie, w kieszeniach lub w torbie, pod warunkiem, że zawodnik nie usunie w Strefie Bezpieczeństwa amunicji, załadowanych magazynków lub szybkoładowaczy z miejsca ich przechowania.

10.3.11 Posiadanie załadowanej broni bez wyraźnej zgody Range Officera.

10.3.12 Zmiana wyposażenia zawodnika bez zgody Range Mastera.

10.4 Wystrzał przypadkowy.

10.4.1 Każdy strzał oddany podczas ładowania / rozładowania / przeładowania albo opuszczania kurka. Obejmuje to każdy strzał oddany po wydaniu komendy: „If clear, hammer down, holster”, chyba, że strzał zostaje oddany specjalnie w celu przygotowania broni boczego zapłonu do procedury 5.3.8.

10.4.2 Każdy strzał oddany podczas likwidacji zacięcia.

10.4.3 Każdy strzał oddany poza mierzonym przebiegiem, chyba, że za zgodą Range Officera.

10.4.4 Każdy strzał oddany w kaburze lub na odległość mniejszą niż 3,5 metra od zawodnika.

10.4.5 Każdy strzał oddany ponad jakimkolwiek kulochwytem.

10.5 Substancje zabronione.

10.5.1 Zawodnicy i funkcyjni zawodów nie mogą być pod wpływem narkotyków, alkoholu lub substancji i leków o podobnym działaniu. Każda osoba, która w opinii Range Mastera znajduje się pod wpływem którejkolwiek z opisanych substancji, zostanie

zdyskwalifikowana z imprezy i może zostać poproszona o opuszczenie strzelnicy.

10.6 Niesportowe zachowanie.

10.6.1 Zawodnicy zostaną zdyskwalifikowani z zawodów za zachowanie, które Range Officer uzna za niesportowe. Przykłady niesportowego zachowania obejmują, ale nie ograniczają się do oszustwa, nieuczciwości, odmowy wykonania racjonalnych poleceń funkcyjnych zawodów lub innych zachowań mogących narazić zawody na złą opinię. Range Master musi zostać powiadomiony tak szybko, jak to możliwe.

10.6.2 Z terenu strzelnicy mogą być usunięte inne osoby, których zachowanie Range Officer uzna za niedopuszczalne. Zachowaniem niedopuszczalnym jest między innymi niestosowanie się do rozsądnych poleceń funkcyjnego zawodów, przeszkadzanie w prowadzeniu zawodów i/lub przebiegu zawodnika i każde inne zachowanie mogące godzić w dobre imię zawodów.

10.6.3 Dyskwalifikację nakłada się na zawodnika, który rozmyślnie doprowadził do utraty swoich lub cudzych ochronników słuchu lub wzroku w celu osiągnięcia przewagi.

Rozdział 11. Arbitraż.

11.1 Prawo do arbitrażu:

zawodnik, który chce oficjalnego przeglądu swojej sprawy, może zgłosić wniosek o arbitraż.

11.2 Limit czasowy:

protest musi być przygotowany na piśmie i przekazany do Range Mastera w ciągu godziny od naruszenia i przed zakończeniem zawodów w dniu zdarzenia.

11.3 Kaucja:

wnioskowi o arbitraż musi towarzyszyć opłata gotówkowa w wysokości równoważności 100\$. Jeśli protest zostanie rozstrzygnięty na korzyść zawodnika, opłata zostanie zwrócona zawodnikowi a dokumentacja przekazana do USPSA/NROI. Jeśli protest zostanie odrzucony (pierwotna decyzja zostanie utrzymana), opłata zostaje przeniesiona do funduszu USPSA/NROI.

11.4 Przygotowanie skargi:

zawodnik jest odpowiedzialny za przygotowanie i dostarczenie pisemnego odwołania wraz z odpowiednią opłatą. Oba muszą zostać przekazane Range Masterowi w określonym czasie. Dowody wideo i fotograficzne są dopuszczalne.

11.5 Problemy z ustaleniem stanu faktycznego:

decyzja Range Officera, czy faktycznie zauważył dane wydarzenie (np. błąd stóp, przypadkowe wystrzały, złamanie kąta 180°, trafienie/nietrafienie) będzie uznana za obowiązującą.

11.6 Komisja arbitrażowa:

po otrzymaniu ważnego zgłoszenia do arbitrażu, Match Director zbierze komisję arbitrażową, która składa się z trzech doświadczonych zawodników, niezaangażowanych jako funkcyjni zawodów chyba, że arbitraż wystąpi podczas przedmeczcu.

11.7 Limit czasu na podjęcie decyzji:

komisja arbitrażowa musi podjąć decyzję w ciągu 24 godzin od złożenia wniosku o arbitraż lub przed ogłoszeniem wyników przez Match Directora.

11.8 Decyzja jest ostateczna:

decyzja komisji arbitrażowej jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.

Rozdział 12. Sprawy różne.

12.1 Dodatki.

Wszystkie dodatki zawarte w niniejszym dokumencie stanowią integralną część niniejszych przepisów.

12.2 Język.

Angielski jest oficjalnym językiem przepisów SCSA. W przypadku rozbieżności między wersją angielską niniejszych zasad a wersjami przedstawionymi w innych językach, obowiązuje wersja angielska.

12.3 Zastrzeżenia.

Zawodnicy i wszystkie inne osoby obecne na zawodach SCSA ponoszą całkowitą, wyłączną i osobistą odpowiedzialność za zapewnienie, że cały sprzęt, który przynoszą na zawody, jest w pełni zgodny ze wszystkimi przepisami obowiązującymi na obszarze geograficznym lub politycznym, w którym odbywają się zawody. Ani USPSA, ani żaden funkcyjny USPSA, ani żadna organizacja powiązana z USPSA, ani żadni funkcyjni jakiegokolwiek organizacji powiązanej z USPSA nie przyjmują żadnej odpowiedzialności w tym zakresie ani za jakiegokolwiek straty, szkody, wypadki, obrażenia lub śmierć poniesione przez jakąkolwiek osobę lub podmiot w wyniku zgodnego z prawem lub niezgodnego z prawem korzystania z takiego sprzętu.

12.4 Płeć.

Uznaje się, że odniesienia do rodzaju męskiego (tj. „on”, „jego”) obejmują płęć żeńską (tj. „ona”, „jej”).

12.5 Wymiary.

We wszystkich tych zasadach, z niewielkimi wyjątkami, w wersji oryginalnej wymiary są wyrażane w calach, stopach lub jardach. Wymiary wyrażone w mm lub cm są wymiarami skonwertowanymi.

Dodatek A1: Poziomy zawodów.

	TIER 1 (lokalne)	Tier 2 (wojewódzkie)	Tier 3 (mistrzostwa kraju)	Tier 4 (Mistrzostwa Świata)
Musi używać oficjalnych torów Steel Challenge	R (minimum 2 oficjalne tory muszą być użyte)	O	O	O
Certyfikowany Range Master	NIE DOTYCZY	R	R*	O
Range Master zaaprobowany przez NROI	NIE DOTYCZY	O	O	O
Zawodnicy muszą być członkami SCSA	R	O	O	O

O – obowiązkowe

R – rekomendowane

* jeśli Range Master nie jest certyfikowany, potrzebna jest zgoda NROI.

UWAGI:

Zawody Tier 2 mogą zawierać tylko 6 z 8 torów Steel Challenge, mogąc pominąć tylko tory Outer Limits i Speed Option, z uwagi na ograniczenia długości osi.

Zawody Tier 3 muszą zawierać wszystkie 8 torów Steel Challenge.

Zawody Tier 2 i wyżej wymagają wcześniejszego zatwierdzenia – żadne zawody nie mogą używać nazw SCSA bez przeprowadzenia ich przez klub/strzelnicę zrzeszone w SCSA.

Zawody mające w nazwie „Mistrzostwa” (wojewódzkie itp.) muszą być zawodami Tier 2 lub wyżej.

Mistrzostwa kraju muszą być zawodami Tier 3 lub wyżej.

Tylko wyniki uzyskane na Mistrzostwach Świata będą kwalifikowały się do uznania jako Rekordy Świata.

Tylko wyniki uzyskane na zatwierdzonych przez SCSA Mistrzostwach kraju będą kwalifikowały się do uznania jako Rekordy kraju.

Dodatek A2: Otwarcie klas i kategorii.

	TIER 1 (lokalne)	Tier 2 (wojewódzkie)	Tier 3 (mistrzostwa kraju)	Tier 4 (Mistrzostwa Świata)
Klasa sprzętowa	3	5 (rekomendowane)	10	10
Klasa (klasyfikacyjna)	3	5 (rekomendowane)	10	10
Kategoria zawodnicza	3	5 (rekomendowane)	5	5

Match Director na zawodach Tier 1 może zdecydować o uznaniu klasy lub/i kategorii z mniej, niż 3 zgłoszeniami. Match Director ma swobodę ustalania ilości nagród w oparciu o liczbę zawodników w uznanych klasach/kategoriach.

A2.1 : Kategorie zawodnicze.

Wszyscy zawodnicy walczą w meczu o miejsce w klasyfikacji generalnej. Oprócz miejsca w klasyfikacji generalnej, zawodnicy mogą również rywalizować o nagrody dla poszczególnych kategorii zawodniczych w oparciu o cechy osobiste. Zawodnicy mogą wystartować w więcej, niż jednej kategorii. Na przykład, osoba może kwalifikować się do zarówno kategorii Junior, jak i kobiet.

LADY	Zawodniczki płci żeńskiej
LAW ENFORCEMENT	Pełnoetatowi funkcjonariusze służb podległych MSWiA
MILITARY	Żołnierze w służbie czynnej
PRE – TEEN	Wszyscy zawodnicy, którzy w pierwszym dniu zawodów mają poniżej 13 lat. Zobacz wytyczne kategorii JUNIOR.
JUNIOR	Zawodnicy, którzy w pierwszym dniu zawodów nie mają pomiędzy 13 a 17 lat. Wszystkim zawodnikom w wieku poniżej 18 lat musi towarzyszyć rodzic albo opiekun, przez cały czas trwania zawodów. Jeśli rodzic albo opiekun startuje w zawodach, muszą być w tym samym squadzie. Wszystkie osoby z kategorii JUNIOR i PRE – TEEN muszą potrafić bezpiecznie posługiwać się załadowaną bronią palną.
SENIOR	Zawodnicy, którzy w pierwszym dniu zawodów mają między 55 a 64 lata
SUPER SENIOR	Zawodnicy, którzy w pierwszym dniu zawodów mają 65 lat lub więcej

A2.2: Specjalne wyróżnienia.

Steel Master. (Mistrz Stali).

Nagroda Steel Master jest szczególnym wyróżnieniem dla zawodnika z najniższym sumarycznym wynikiem w kombinacji trzech ukończonych czasów zawodów: jednego dla broni krótkiej boczego zapłonu (z optycznymi lub z mechanicznymi przyrządami celowniczymi) i dwóch dla broni krótkiej centralnego zapłonu (w tym maksymalnie jednego dla klasy Open/Carry Optics), podsumowanie tworzone jest pod koniec każdego roku kalendarzowego.

Rifle Master. (Mistrz karabinu).

Nagroda Mistrz Karabinu jest szczególnym wyróżnieniem dla zawodnika o najniższym łącznym wyniku w kombinacji dwóch meczów: karabinu boczego zapłonu i karabinu PCC, podsumowanie tworzone jest pod koniec każdego roku kalendarzowego.

Dodatek A3: Glosariusz.

Polski	angielski	Definicja
Detonacja	detonation	zapłon spłonki wywołany w inny sposób, niż z bicie iglicą, w wyniku którego przez lufę nie przechodzi pocisk, (np. podczas ręcznego cofania zamka, upadku naboju na ziemię)
dobycie broni	draw	moment, w którym broń jest wyjęta/odłączona od kabury w taki sposób, aby uzyskany został dostęp do jakiegokolwiek części wnętrza kabłąka
Falstart	false start	rozpoczęcie przebiegu na torze przed sygnałem startowym
funkcyjny zawodów	match official	osoba, która ma oficjalne obowiązki lub funkcję na zawodach, ale niekoniecznie ma kwalifikacje lub działa w charakterze Range Officera
Kaliber	caliber	średnica pocisku wyrażona w milimetrach (lub tysięcznych cala)
karabin bocznego zapłonu mech/karabin bocznego zapłonu open	RFRI/RFRO	karabin bocznego zapłonu z mechanicznymi przyrządami celowniczymi/ karabin bocznego zapłonu z optycznymi przyrządami celowniczymi; zobacz dodatek D8
karabin na amunicję pistoletową mech/open	PCCI/PCCO	karabin na amunicję pistoletową z mechanicznymi przyrządami celowniczymi/ karabin na amunicję pistoletową z optycznymi przyrządami celowniczymi; zobacz dodatek D9
kompensator	compensator	urządzenie mocowane na wylocie lufy przeciwdziałające jej podrzutowi (zwykle poprzez zmianę kierunku wylotu gazów prochowych)
Kulochwył	berm	struktura wzniesiona z piasku, ziemi lub innych materiałów, służąca do zatrzymywania pocisków i/lub oddzielenia osi (torów)
likwidacja zacięcia	remedial action	rozwiązywanie wszelkich problemów w celu przywrócenia broni do działania, takich jak zacięcie, utknięcie pocisku, problemy z podawaniem amunicji związane z magazynkiem, amunicją lub bronią
ładowanie	loading	wprowadzenie amunicji do broni; ładowanie uznane jest za wykonane gdy amunicja jest w broni, broń jest zaryglowana (zamek w przednim położeniu lub cylinder zamknięty) a ręka zawodnika nie dotyka już magazynka lub

		innego urządzenia ładującego (wyjątek stanowić może ustanawianie normalnego chwytu broni)
łuska	cartridge case	główny korpus naboju łączący wszystkie jego części składowe
mechanizm podwójnego działania	double action	każde naciśnięcie na spust powoduje opad kurka nie zależnie od stanu, w jaki był kurek
mechanizm pojedynczego działania	Single Action	naciśnięcie na spust powoduje pojedynczy opad kurka; ponowne napięcie kurka musi być spowodowane przez inne działanie (ruch zamka lub działanie zawodnika) nim zostanie ponownie zwolniony
mechanizm Selective Action	Selective Action	zawodnik może wybrać Single Action lub Double Action
miejsce składowania	staging area	wyznaczona część strzelnicy, gdzie broń długa może być wyjęta i schowana do walizki/pokrowca na broń przed i po ukończeniu przebiegu
musi	must	podporządkowanie się jest obowiązkowe
nabój	round	amunicja używana w broni palnej
nie dotyczy	not applicable	przepis lub wymóg nie odnosi się do danej dyscypliny, klasy czy poziomu zawodów
ogień ciągły	burst operation	możliwość oddania więcej, niż jednego strzału za jednym naciśnięciem spustu
oryginalny producent broni	OFM (original firearm manufacturer)	oryginalny producent broni
pistolet boczno zapłonu mech/pistolet boczno zapłonu open	RFPI/RFPO	pistolet boczno zapłonu z mechanicznymi przyrządami celowniczymi/ pistolet boczno zapłonu z optycznymi przyrządami celowniczymi; zobacz dodatek D7
pocisk	bullet	pocisk w naboju mający trafić cel
pokrowiec/walizka na broń	gun case/bag	urządzenie do przenoszenia broni, które podczas całkowitego schowania broni nie pozwala na dostęp do lub manipulację językiem spustowym
pole startowe	shooting box	mały obszar strzelecki (zwykle kwadratowy) stworzony przez cztery połączone linie błędu; pola muszą być wysokie na co najmniej 19mm na nawierzchniach twardych i 38mm na nawierzchniach luźnych
postępowanie się	handling	jako „postępowanie się bronią”; czynność manipulowania, trzymania lub chwytania broni palnej, gdy istnieje dostęp do języka spustowego;

		należy zwrócić uwagę na wyjątki dot. wkładania/wyjmowania karabinów
powinien	should	opcjonalne, ale bardzo zalecane
powtórzenie przebiegu	reshoot	kolejna próba przebiegu zawodnika na tym samym torze zatwierdzona przez Range Officera lub Komisję arbitrażową.
przeładowanie, zmiana magazynka, dołożenie amunicji	reloading	uzupełnienie lub włożenie dodatkowej amunicji do broni; przeładowanie nie jest zakończone, dopóki magazynek/szybkoładowacz jest w pełni włożony, broń zaryglowana (zamek w przednim położeniu lub cylinder zamknięty) a ręka zawodnika nie dotyka już magazynka lub innego urządzenia ładującego (wyjątek stanowiąc może ustanawianie normalnego chwytu broni
Range Officer (sędzia)	Range Officer	wydaje komendy na strzelnicy, nadzoruje zgodność z wymaganiami toru i ściśle monitoruje bezpieczeństwo działań zawodnika; ogłasza czas przebiegu i kary każdego zawodnika oraz sprawdza, czy zostały one prawidłowo zapisane na metryczce zawodnika lub tablicie
rewolwer mech	ISR	rewolwer z mechanicznymi przyrządami celowniczymi
rewolwer open	OSR	rewolwer z optycznymi przyrządami celowniczymi
rozładowanie	unloading	usunięcie amunicji z broni; rozładowanie jest zakończone, gdy w broni nie ma amunicji, wyjęty jest magazynek lub otwarty cylinder oraz broń okazana jest do przeglądu Range Officerowi
ruch	movement	wykonanie jednego kroku w dowolnym kierunku lub zmiana pozycji ciała (np. ze stojącej na klęczącą, z siedzącej na stojącą itp.)
rynek wtórny	aftermarket	elementy nie wyprodukowane przez, lub nie dostępne bezpośrednio od oryginalnego producenta broni (OFM)
strzał	shot	pocisk, który całkowicie przeszedł przez lufę broni palnej
sweeping	sweeping	kierowanie przez zawodnika wylotu lufy broni na jakąkolwiek część czyjegokolwiek ciała podczas przebiegu, gdy broń jest trzymana w ręku, lub umieszczana lub wyjmowana z dowolnego przedmiotu. Wyjątkiem może być interwencja Range Officera.
upuszczona broń	dropped gun	stan, w którym zawodnik traci kontrolę nad swoją bronią; fakt utraty kontroli nie wymaga

		upadku broni na ziemię lub podłoże strzelnicy; występuje w dowolnym momencie, gdy broń nie jest pod kontrolą żadnej z rąk, nawet, jeśli jest unieruchomiona jakąś częścią ciała lub złapana w powietrzu
wadliwy nabój	squib	nabój lub inna solidna przeszkoda, utkwione w środku lufy
wyposażenie	allied equipment	kabury, magazynki, szybkoładowacze i/lub ich ładownice
załadowana broń	loaded firearm	broń z ostrą lub ćwiczebną amunicją lub pustą łuską wprowadzoną do komory / bębenka lub z ostrą lub ćwiczebną amunicją załadowaną do włożonego do broni magazynka

Dodatek A4: Klasyfikacja.

Wszyscy zawodnicy, będą członkami USPSA/SCSA mogą być klasyfikowani w jednej lub więcej klas sprzętowych pod warunkiem, że zawodnik strzelał minimum 4 z 8 torów oficjalnych Steel Challenge. Jeśli zawodnik strzelił dodatkowe oficjalne tory Steel Challenge, czasy tych torów będą się liczyły do klasyfikacji. Mając to na uwadze, możliwe jest, że zawodnik może być klasyfikowany w zakresie od 4 do 8 torów.

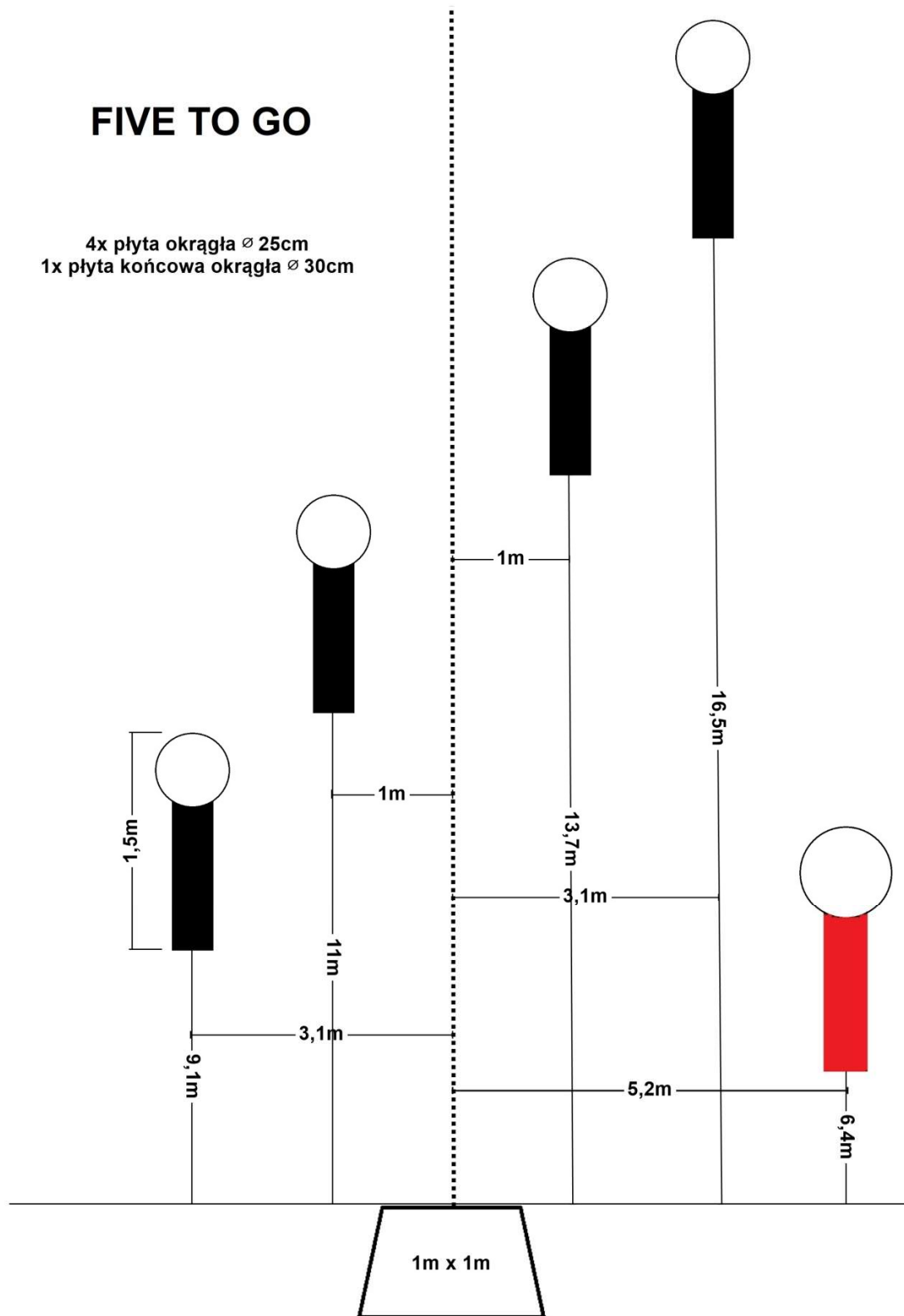
Proces obliczania: okresowo, obecnie raz w tygodniu w środę, obliczana jest klasyfikacja każdego zawodnika. Każdy tor i klasa sprzętowa ma swój Graniczny Czas Toru (Peak Stage Time (PST)). Czasy PST zostały stworzone jako uśrednienie czasów zwycięstw na poszczególnych torach i klasach sprzętowych na Mistrzostwach Świata Strzelectwa Dynamicznego w 2014 i 2015 roku (World Speed Shooting Championship (WSSC)). Czasy te zostały następnie poddane przeglądowi i, w stosownych przypadkach, zmodyfikowane, aby stworzyć czasy PST do klasyfikacji. Czasy PST z WSSC będą corocznie weryfikowane i, w razie konieczności, korygowane.

KLASA	PROCENT WYMAGANY
GM	>= 95%
M	>= 85%
A	>= 75%
B	>= 60%
C	>=40%
D	>=0%

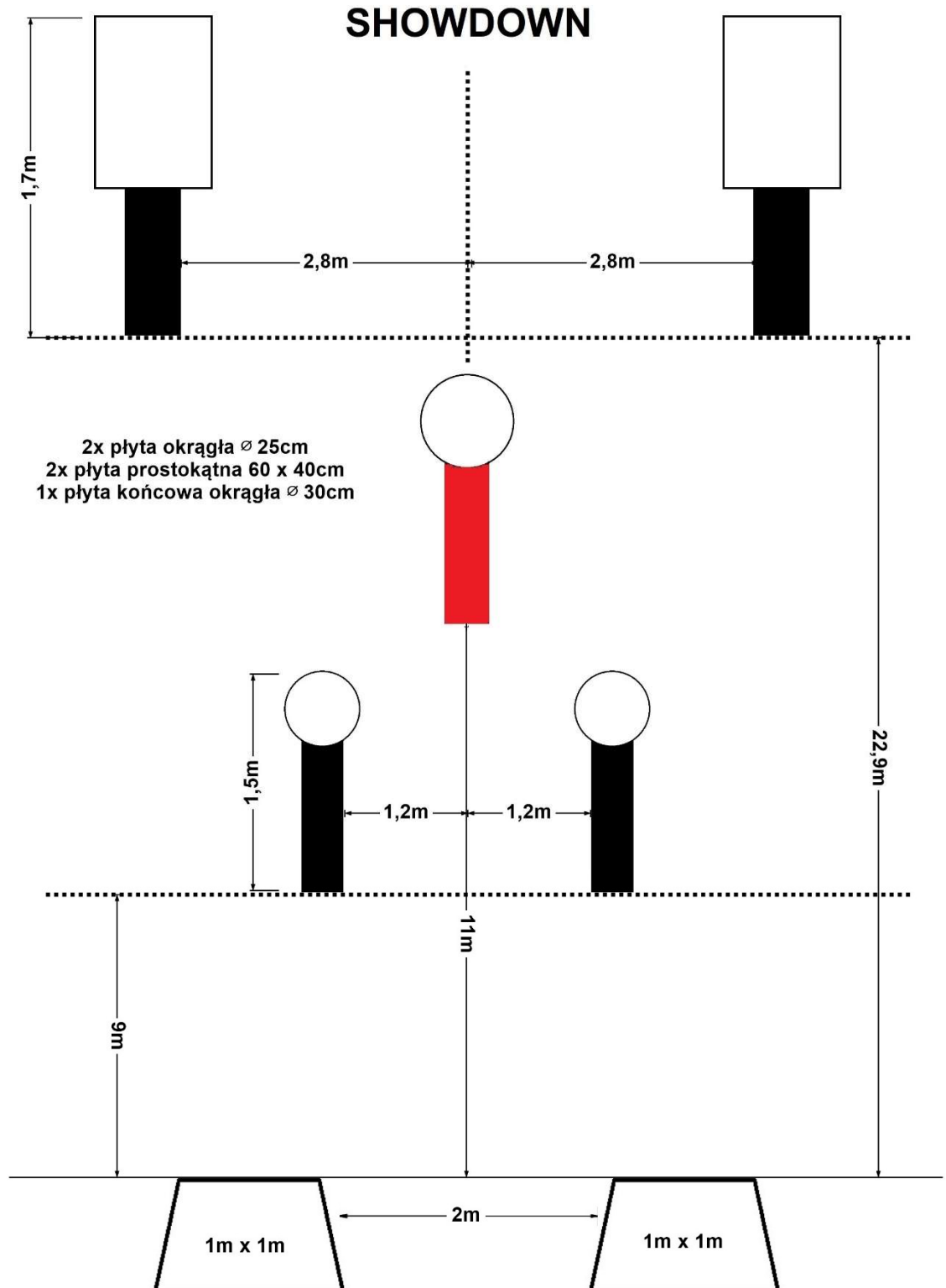
Dodatek B: Diagramy torów.
B.1 5 to Go, SC - 101

FIVE TO GO

4x płyta okrągła \varnothing 25cm
1x płyta końcowa okrągła \varnothing 30cm

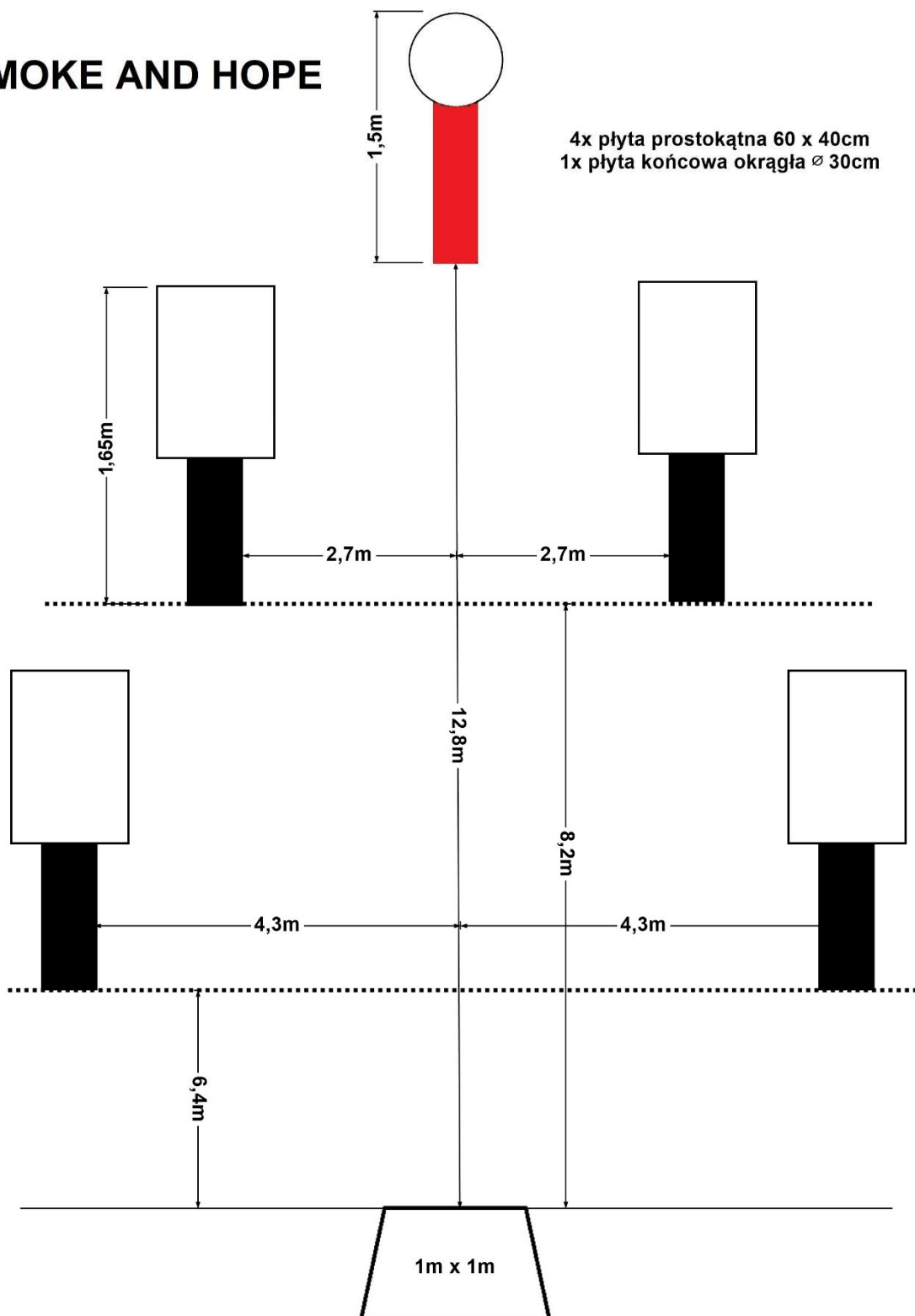


B.2 Showdown, SC – 102



B.3 Smoke & Hope, SC - 103

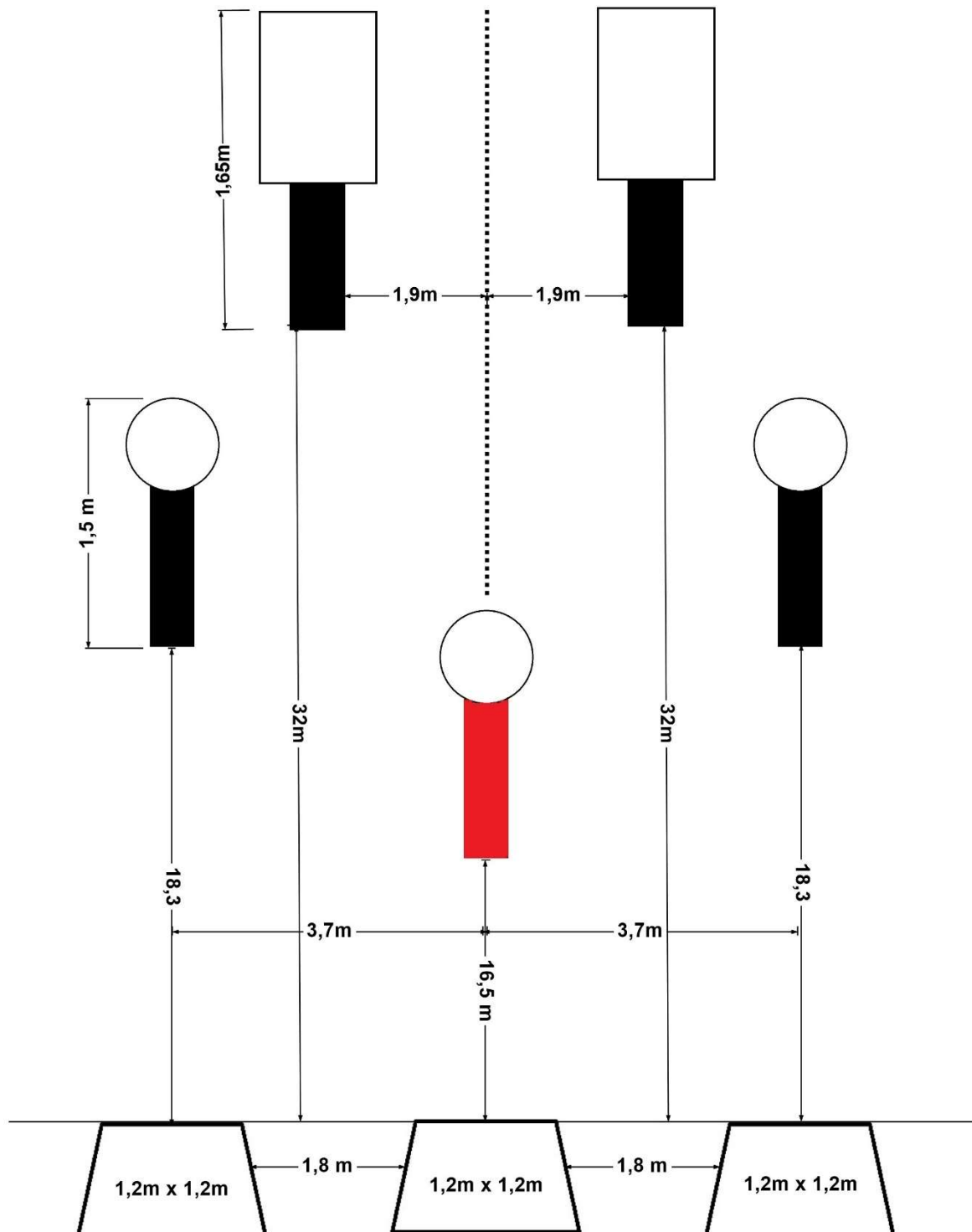
SMOKE AND HOPE



B.4 Outer Limits, SC – 104

- 2x płyta okrągła \varnothing 30cm
- 2x płyta prostokątna 60 x 40cm
- 1x płyta końcowa okrągła \varnothing 30cm

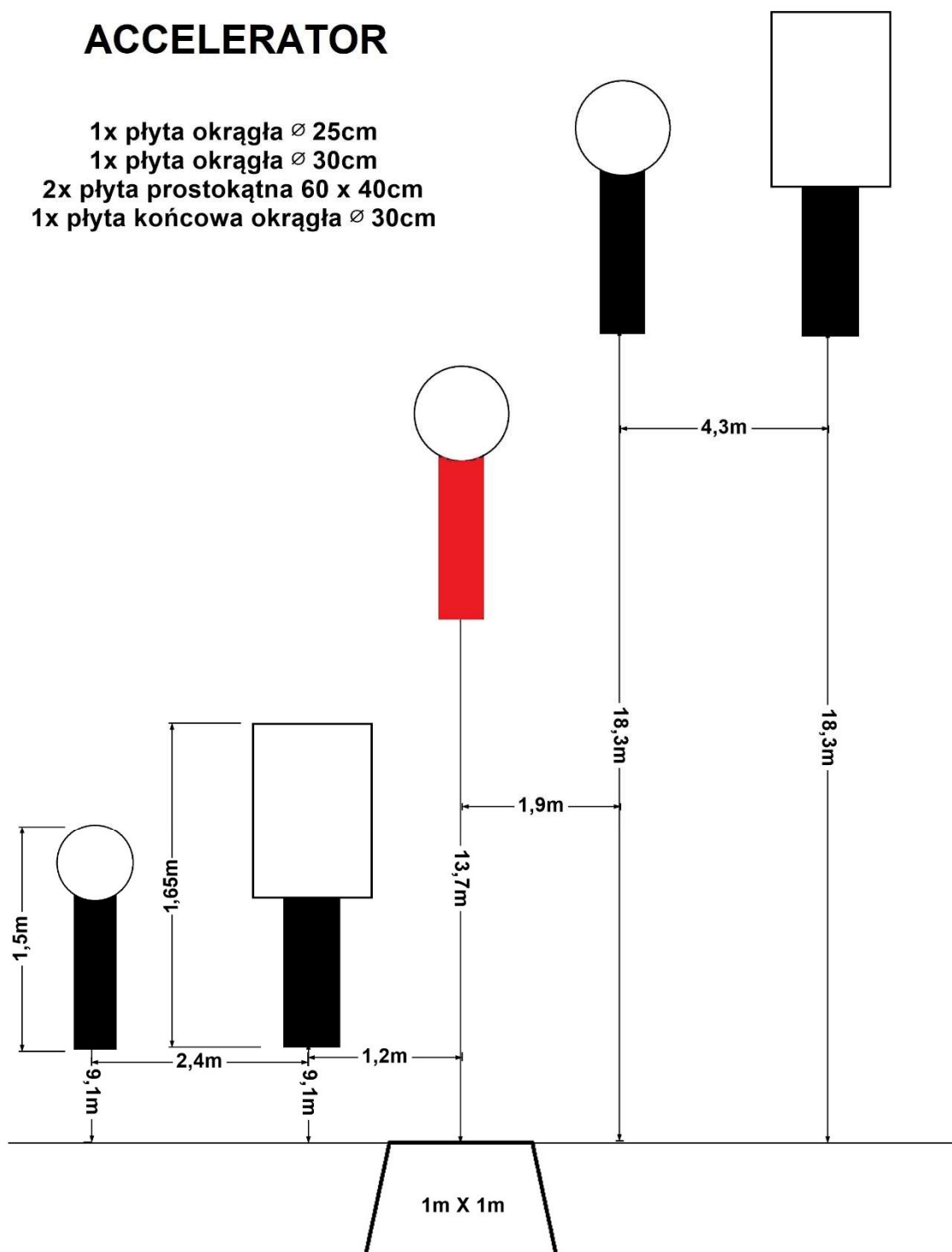
OUTER LIMITS



B.5 Accelerator, SC - 105

ACCELERATOR

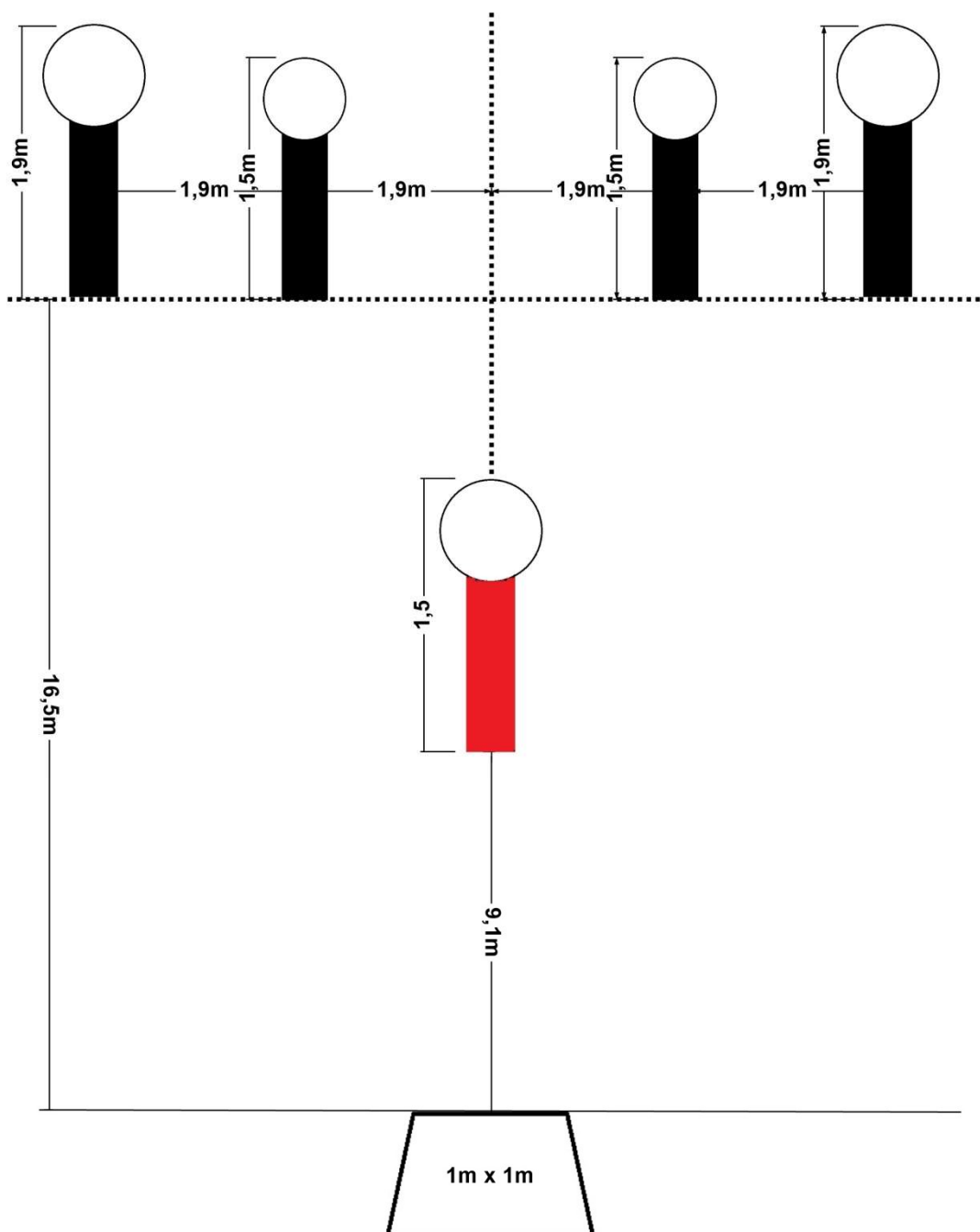
- 1x płyta okrągła \varnothing 25cm
- 1x płyta okrągła \varnothing 30cm
- 2x płyta prostokątna 60 x 40cm
- 1x płyta końcowa okrągła \varnothing 30cm



B.6 The Pendulum, SC – 106

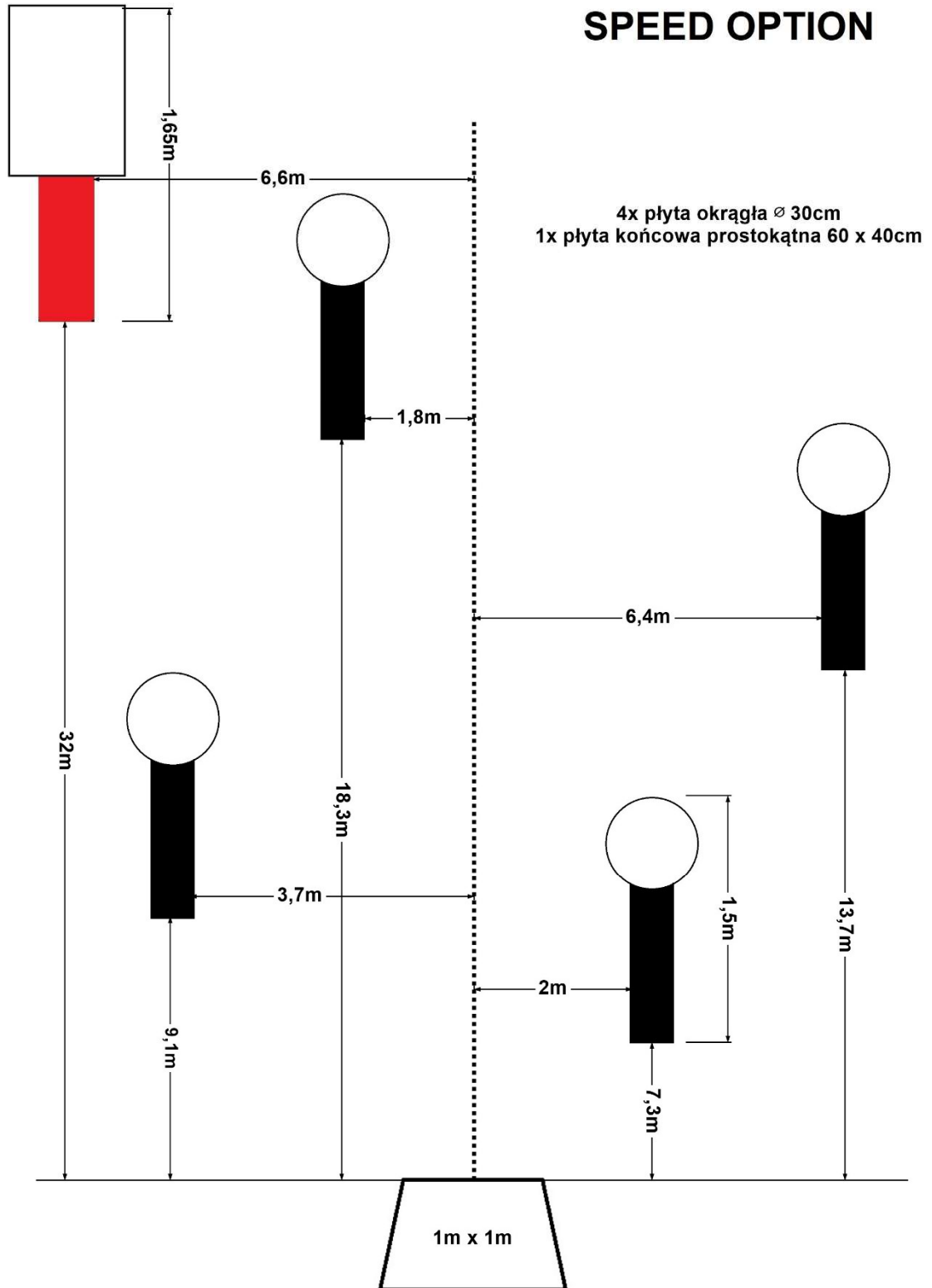
2x płyta okrągła \varnothing 25cm
2x płyta okrągła \varnothing 30cm
1 płyta końcowa okrągła \varnothing 30cm

PENDULUM



B.7 Speed Option, SC – 107

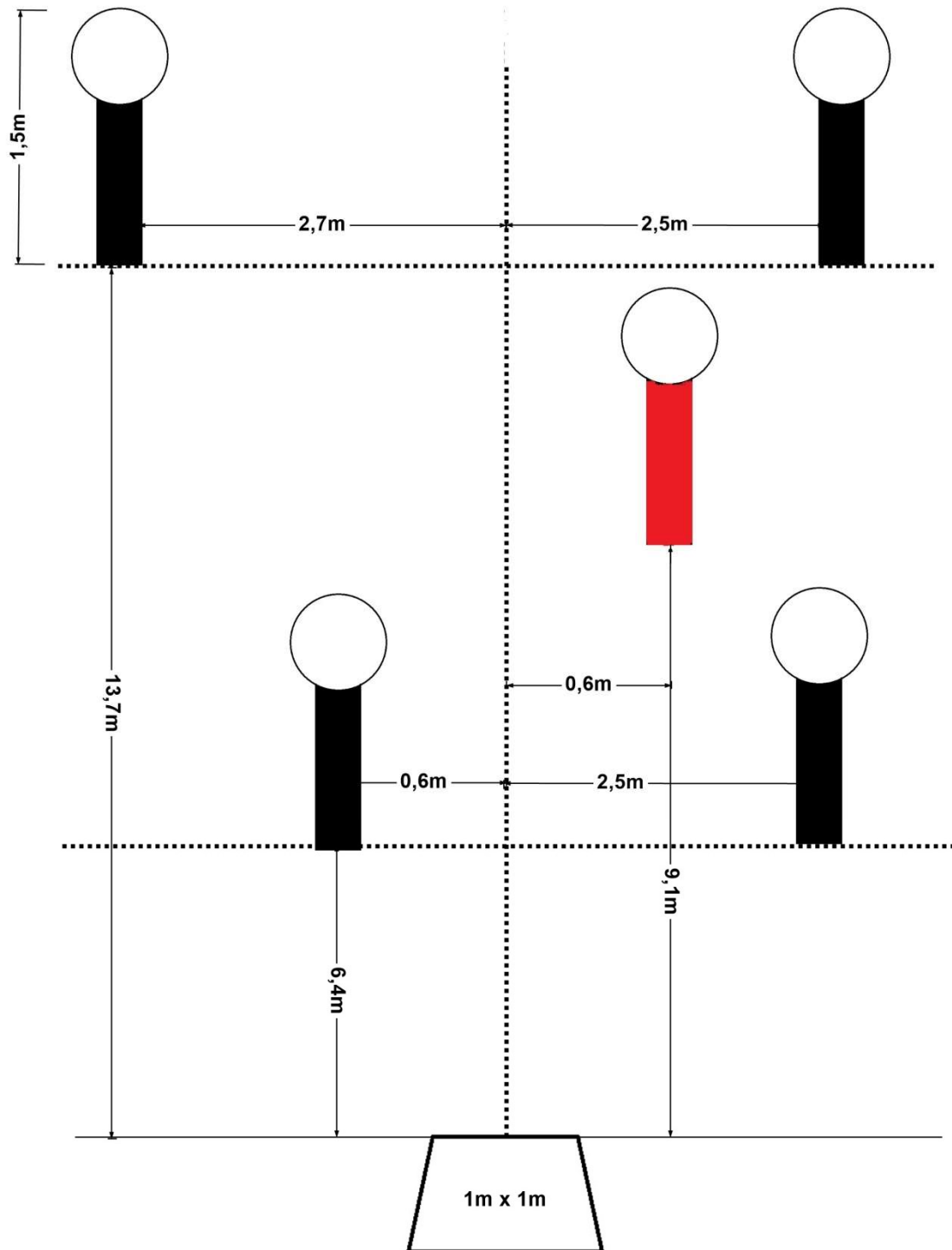
SPEED OPTION



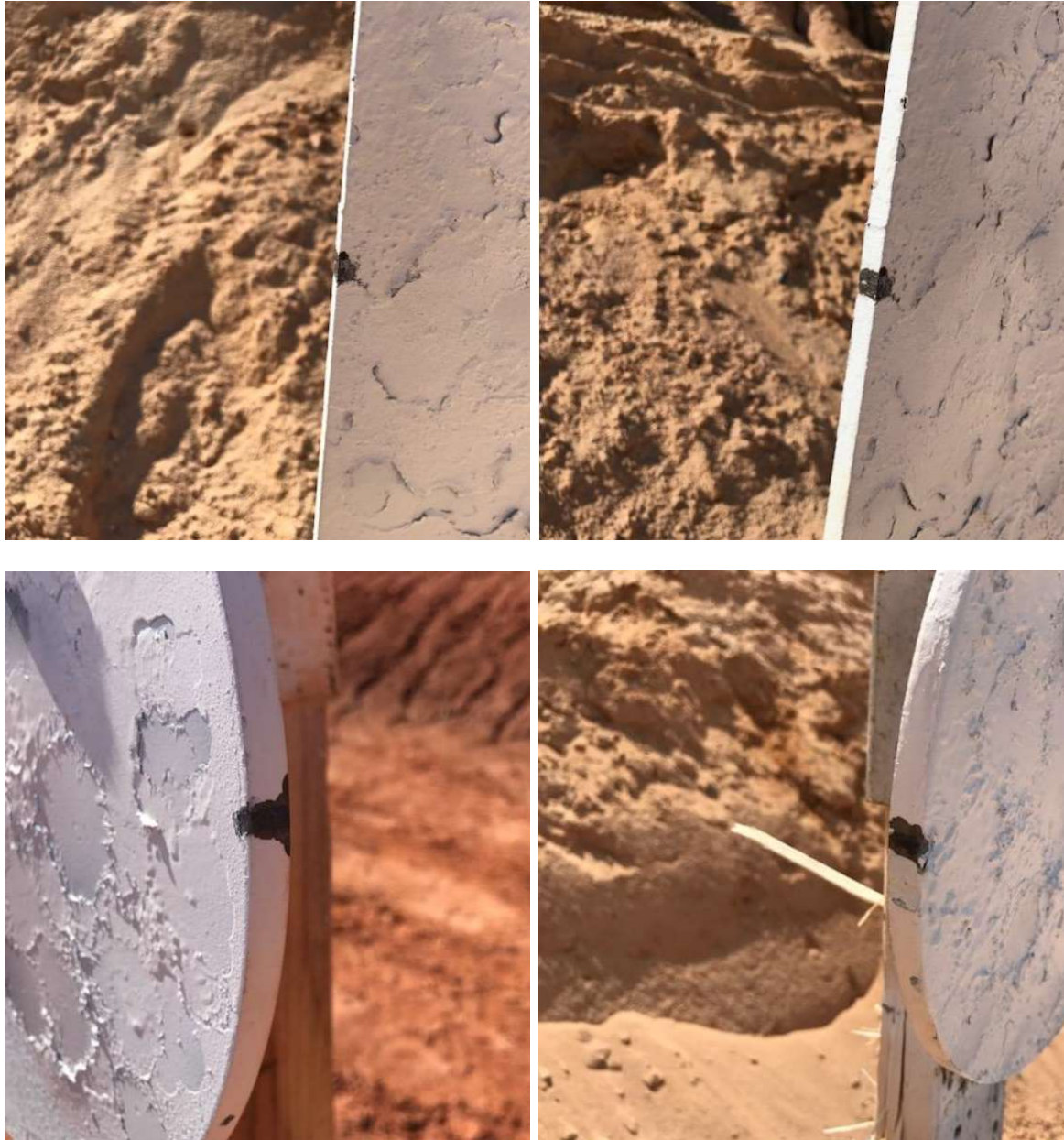
B.8 Roundabout, SC – 108

4x płyta okrągła \varnothing 30cm
1x płyta końcowa okrągła \varnothing 30cm

ROUNDABOUT



Dodatek C: Przykłady trafień na krawędziach (zdjęcia):



Dodatek D1: Pistolet centralnego zapłonu OPEN:

1.	Minimalny współczynnik mocy Major	NIE OBOWIĄDUJE
2.	Minimalny współczynnik mocy Minor	NIE OBOWIĄDUJE
3.	Minimalna masa pocisku	NIE OBOWIĄDUJE
4.	Minimalny kaliber pocisku/długość łuski	.38cal/9 mm (0,354") / 19 mm (0,748')
5.	Minimalny kaliber pocisku dla Major	NIE OBOWIĄDUJE
6.	Minimalny ciężar oporu języka spustowego	NIE
7.	Maksymalne wymiary broni	NIE
8.	Maksymalna długość magazynka	171,25 mm
9.	Maksymalna pojemność magazynka	NIE
10.	Maksymalna odległość broni, magazynków/szybkoładowaczy od wewnętrznej strony pasa	NIE DOTYCZY magazynków, broń 85mm (długość karty ID-1 – karta płatnicza)
11.	Przepis 5.1 obowiązuje	TAK
12.	Ograniczenie umiejscowienia kabury i innego sprzętu	NIE
13.	Optyczne/elektroniczne przyrządy celownicze	TAK
14.	Zamontowane latarki	TAK
15.	Kompensatory	TAK
16.	Porting lufy	TAK
17.	Porting zamka	TAK
18.	Maksymalna waga	NIE
19.	Broń specjalnie zatwierdzona do klasy	NIE
20.	Ograniczenia dot. kabur	NIE
21.	Autoryzowane modyfikacje	NIE DOTYCZY
22.	Zabronione modyfikacje	NIE DOTYCZY

Dodatek D2: Pistolet centralnego zapłonu LIMITED:

1.	Minimalny współczynnik mocy Major	NIE OBOWIĄDUJE
2.	Minimalny współczynnik mocy Minor	NIE OBOWIĄDUJE
3.	Minimalna masa pocisku	NIE OBOWIĄDUJE
4.	Minimalny kaliber pocisku/długość łuski	9 mm (0,354") / 19 mm (0,748')
5.	Minimalny kaliber pocisku dla Major	NIE OBOWIĄDUJE
6.	Minimalny ciężar oporu języka spustowego	NIE
7.	Maksymalne wymiary broni	NIE
8.	Maksymalna długość magazynka	141.25mm lub 171.25mm w pistoletach jednorzędowych
9.	Maksymalna pojemność magazynka	NIE
10.	Maksymalna odległość broni, magazynków/szybkoładowaczy od wewnętrznej strony pasa	broń i magazynki: 85mm (długość karty ID-1 – karta płatnicza)
11.	Przepis 5.1 obowiązuje	TAK
12.	Ograniczenie umiejscowienia kabury i innego sprzętu	NIE
13.	Optyczne/elektroniczne przyrządy celownicze	NIE
14.	Zamontowane latarki	TAK. Użycie latarek niesprawnych jako obciążników: Dozwolone. Użycie laserów zabronione.
15.	Kompensatory	NIE
16.	Porting lufy	NIE
17.	Porting zamka	TAK
18.	Maksymalna waga	NIE
19.	Broń specjalnie zatwierdzona do klasy	NIE DOTYCZY
20.	Ograniczenia dot. kabur	NIE

Dodatek D3: Pistolet boczno zapłonu:

1.	Minimalny kaliber pocisku	TYLKO .22 Long Rifle
2.	Minimalny ciężar oporu języka spustowego	NIE
3.	Maksymalne wymiary broni	NIE
4.	Maksymalna pojemność magazynka	NIE
5.	Optyczne/elektroniczne przyrządy celownicze	RFPI: NIE RFPO: TAK
6.	Kompensatory	RFPI: NIE RFPO: TAK
7.	Porting zamka	TAK
8.	Maksymalna waga	NIE
9.	Broń specjalnie zatwierdzona do klasy	NIE DOTYCZY
10.	Autoryzowane modyfikacje	NIE DOTYCZY
11.	Zabronione modyfikacje	Broń nie może być wyposażona w chwyt przednie, kolby i elementy działające jako kolby, jak na przykład trzpienie kolby, chwyt na przedramię („arm braces”), kolby składane itp. Tylko broń zaprojektowana, wyprodukowana i sprzedana jako pistolet.
12.	Pozycja startowa	Pozycja niskiej gotowości celując w punkt celowania, broń może być odbezpieczona, palec poza kabłąkiem spustu
13.	Wymagania dotyczące obsługi	Broń musi być cały czas przenoszona w zamkniętej walizce/pokrowcu lub w kaburze do czasu wydania komendy Make Ready.
14.	Zamontowane latarki	TAK, muszą być działające. Użycie laserów zabronione.

RFPI = Rimfire Pistol Irons; **RFPO** = Rimfire Pistol Open

Dodatek D4: Pistolet centralnego zapłonu PRODUCTION:

1.	Minimalny współczynnik mocy Major	NIE OBOWIĄDUJE
2.	Minimalny współczynnik mocy Minor	NIE OBOWIĄDUJE
3.	Minimalna masa pocisku	NIE OBOWIĄDUJE
4.	Minimalny kaliber pocisku/długość łuski	9 mm (0,354") / 19 mm (0,748')
5.	Minimalny kaliber pocisku dla Major	NIE OBOWIĄDUJE
6.	Minimalny ciężar oporu języka spustowego	NIE
7.	Maksymalne wymiary broni – broń i wszystkie magazynki (rewolwery wykluczone)	TAK, pistolet z podpiętym pustym magazynkiem musi zmieścić się w pudełku o wymiarach wewnętrznych (227.01mm x 152.40mm x 41.28mm)
8.	Maksymalna długość magazynka	Patrz punkt 7.
9.	Maksymalna pojemność magazynka	TAK, maksymalnie 10 sztuk w każdym magazynku
10.	Maksymalna odległość broni, magazynków/szybkoładowaczy od wewnętrznej strony pasa	broń i magazynki: 54mm (szerokość karty ID-1 – karta płatnicza)
11.	Przepis 5.1 obowiązuje	TAK
12.	Ograniczenie umiejscowienia kabury i innego sprzętu	NIE
13.	Optyczne/elektroniczne przyrządy celownicze	NIE, tylko muszka i szczerbinka
14.	Zamontowane latarki	TAK, muszą być działające. Użycie laserów zabronione.
15.	Kompensatory	NIE
16.	Porting lufy	NIE
17.	Porting zamka	TAK
18.	Maksymalna waga	TAK, 1673 gramów z włożonym pustym magazynkiem
19.	Broń specjalnie zatwierdzona do klasy	TAK, zobacz WARUNKI SPECJALNE
20.	Ograniczenia dot. kabur i ładownic	<ul style="list-style-type: none"> • nadające się do codziennego użytku, kabury typu „wieszak” są zabronione, • nie mogą posiadać wycięcia obejmującego zamek poniżej 13mm poniżej okna wyrzutowego (poza kaburami typu Yaqui), • kabury rewolwerów wycięte nie więcej niż do połowy cylindra,

		<ul style="list-style-type: none"> kabury na opuszczonej płetwie są dozwolone po warunkiem, iż tył chwytu broni znajduje się powyżej poziomu paska
21.	Autoryzowane modyfikacje (ściśle ograniczone do tych elementów i dotyczących ich wytycznych)	Należy zwrócić uwagę, iż zawodnik w trakcie zawodów może zostać poproszony o wykazanie, że jego broń jest zgodna z wymogami klasy sprzętowej, poprzez wskazanie określonego przepisu lub jego interpretacji, które autoryzują sporną modyfikację. Jeżeli strzelec nie potrafi wskazać przepisu lub jego interpretacji, zezwalających na modyfikację, Range Master określi modyfikację jako zabronioną i przeniesie zawodnika do klasy sprzętowej OPEN.
21.1	Wewnętrzne szlifowanie i polerowanie w celu poprawienia celności, niezawodności i funkcji	<p>Wewnętrzne modyfikacje, nie będące w konflikcie z innymi przepisami tego dodatku są DOZWOLONE.</p> <p><u>UWAGI/WYJAŚNIENIA:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> zobacz 21.3 dla szczegółów dot. zamków i luf wszystkie fabryczne mechanizmy bezpieczników, niezależnie, czy wewnętrzne czy zewnętrzne, muszą pozostać sprawne zobacz 22.1 dla szczegółów dot. bezpieczników zewnętrznych <p>Wszystkie wewnętrzne modyfikacje mające wpływ na wygląd zewnętrzny broni, gdy broń jest zaryglowana pozostają zabronione, chyba że jest to wyraźnie zezwolone w niniejszym tekście.</p>
21.2a	Zmiana wykończenia zamka i szkieletu	ZEZWALA się na kosmetyczne poprawki wykończenia zamka i szkieletu. Zezwala się na stippling na szkielecie, w celu poprawy jakości tekstury lub zwiększenie powierzchni chwytu.
21.2b	Frezowanie zamka	Zamek może być modyfikowany w celu instalacji przyrządów celowniczych lub nacięć ułatwiających

		<p>przeładowanie. Wykończenie teksturą, taśma zwiększająca tarcie, frezowanie lub stippling na zamku w celu uzyskania tekstury są dozwolone. Wycięcia zaprojektowane, aby zmniejszyć masę zamka, jak również otwory są dozwolone. Zabronione są dodatkowe urządzenia do poruszania zamkiem (przeładowania).</p>
21.3	Zamki i lufy z rynku wtórnego	<p><u>ZAMKI</u>: można wymienić zamek na zamek OFM lub z rynku wtórnego. <u>LUFY</u>: można wymienić lufę na lufę OFM lub z rynku wtórnego.</p>
21.4	Chwyty (szkielet)	<ul style="list-style-type: none"> • modyfikacje chwytu, takie jak między innymi podcinanie/wygładzanie kabłąka spustu, dodawanie lub usuwanie wycięć na palce, stippling, dodawanie taśmy poprawiającej przyczepność, nacięcia są dozwolone. Zamienniki okładek chwytu są dozwolone pod warunkiem, że nie wystają poza chwyt broni tworząc prowizoryczny lejek. • okładki chwytu w rewolwerach mogą być wymienione na okładki OFM albo z rynku wtórnego, o dowolnym kształcie, profilu i powierzchni. • UWAGI/WYJAŚNIENIA: patrz poniżej na 22.2, dot. modyfikacji chwytu rewolwerów
21.5	Wymiana drobnych WEWNĘTRZNYCH elementów	<p>Części WEWNĘTRZNE: szeroki wachlarz WEWNĘTRZNYCH części może być modyfikowany lub wymieniony – zarówno częściami OFM jak i z rynku wtórnego. <u>UWAGI/WYJAŚNIENIA</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • kurki wewnętrzne, zaczepy spustowe, sprężyny, konektory/diskonektory i każda inna część, która NIE JEST widoczna, gdy broń jest

		<p>zaryglowana są uznawane za części wewnętrzne i mogą być modyfikowane lub wymieniane, chyba że niniejsze przepisy stanowią inaczej (szczegółowe zakazy znajdują się w sekcji 22)</p> <ul style="list-style-type: none"> • żerdź sprężyny powrotnej jest uznana za „część wewnętrzną” i może być modyfikowana lub wymieniona na część OEM lub z rynku wtórnego pomimo, iż część żerdzi jest widoczna na zewnątrz, gdy broń jest zaryglowana. Należy pamiętać, że ograniczenia wagowe w H3-18 pozostają w mocy i są istotne. • wewnętrzne zwalniacze magazynka są legalne jako że są to części wewnętrzne, które są niewidoczne, gdy broń jest zaryglowana
21.6	Wymiana drobnych ZEWNĘTRZNYCH elementów	Przyrządy celownicze, iglice, ustalacze iglicy, kołki, pazury wyciągu, zwalniacze magazynka, zwalniacze zamka, bezpieczniki nastawne, języki spustowe, kurki zewnętrzne, łożyska i wyrzutniki MOGĄ być wymienione na części OEM lub z rynku wtórnego. Wymiana części OEM pomiędzy różnymi broniąmi w klasie Production jest dozwolona.
21.7	Magazyńki	Magazyńki OFM i z rynku wtórnego oraz stopki magazynków mogą być używane. Jednakże, broń z włożonymi wszystkimi pustymi magazynkami musi pasować do pudełka pomiarowego, co jest opisane w pkt 7 tego dodatku. Zezwala się na montaż na stopkach magazynków taśmy zwiększającej przyczepność.
22	Szczególnie zabronione modyfikacje i wyposażenie	Należy pamiętać, że brak pozycji na liście zabronionych modyfikacji NIE MOŻE być interpretowany jako stwierdzenie, że modyfikacja jest dozwolona. Modyfikacja jest

		dozwolona w klasie sprzętowej Production tylko, jeśli istnieje klauzula lub interpretacja reguł, która wyraźnie określa, że jest to dozwolone w klasie sprzętowej. Usuwanie lub wyłączanie blokady iglicy lub jakiegokolwiek innego fabrycznego mechanizmu zabezpieczającego w klasie sprzętowej Production jest szczególnie zabronione.
22.1	Wyłączenie jakiegokolwiek bezpiecznika zewnętrznego lub bezpiecznika obsługiwanego z zewnątrz	Zewnętrzne i obsługiwane z zewnątrz mechanizmy zabezpieczające muszą pozostać działające. <u>UWAGI/WYJAŚNIENIA:</u> <ul style="list-style-type: none"> • do celów tego przepisu, „bezpiecznik spustowy” jest widoczny na zewnątrz i musi pozostać działający • do celów tego przepisu, zakaz „wyłączania” oznacza, iż nie można modyfikować jakiegokolwiek zewnętrznego mechanizmu zabezpieczającego w żaden sposób, który wpłynie na jego funkcję bezpieczeństwa, jak zaprojektowano zgodnie z OFM • do celów tego przepisu, bezpiecznik magazynka nie jest uważany za mechanizm zabezpieczający i może być usunięty • należy zwrócić uwagę, że inne przepisy tego zbioru mówią o tym, że mechanizm spustowy, przez cały czas, musi działać w sposób bezpieczny a broń musi być prawidłowo działająca i bezpieczna oraz, że • ostateczną decyzję w kwestii, czy mechanizm broni jest „bezpieczny” podejmuje Range Master. Obowiązkiem zawodnika jest okazanie w dowolnym czasie, że wszystkie fabryczne mechanizmy zabezpieczające są sprawne,

		niezależnie czy wewnętrzne czy zewnętrzne.
22.2	Chwyty broni (szkielet) – każde dodanie lub usunięcie materiału, co zmieni fabryczny profil lub doda funkcjonalność, taką jak „ogon bobra” czy podpórkę pod kciuk	Modyfikacje chwytu niezgodne z OFM (dodanie lub usunięcie materiału), które dodają modyfikacje takie, jak „ogon bobra” lub podpórkę pod kciuk, są zabronione. Okładki chwytu rewolweru są mogą zostać wymienione okładkami o dowolnym kształcie, profilu i powierzchni. Dodanie lub usunięcie materiału tak, by zmienić profil chwytu rewolweru jest DOZWOLONE.
22.3	Zewnętrzne zaślepki	Zewnętrzne zaślepki, które zmieniają profil chwytu lub wystają poniżej (2,5mm) chwytu broni są ZABRONIONE.
22.4	Zwiększenie lejka chwytu	Nie zezwala się na lejki OFM ani z rynku wtórnego. Wewnętrzne wymiary otworu na magazynek (w chwycie broni) mogą być poszerzone. Zewnętrzne poszerzanie jest zabronione.

Warunki dodatkowe:

1. Tylko pistolety Double Action, Selective Action i Safe Action/Bijnikowe są dozwolone i muszą być na liście zatwierdzonych pistoletów. Pistolety z zewnętrznym kurkiem muszą mieć, w chwili startu, kurek całkowicie zwolniony. Kurek jest w pozycji zwolnionej, kiedy został zwolniony poprzez naciśnięcie języka spustowego i opuszczony manualnie lub przy użyciu decockera. Manualne opuszczenie kurka do pozycji „w połowie napięty” jest niedozwolone i spowoduje przeniesienie zawodnika do klasy sprzętowej Open.
2. Chyba że przepisy powyżej wyrażają zgodę, modyfikacje są zabronione. Poza pkt 7, rewolwery podlegają wszystkim powyższym ograniczeniom, chyba że zaznaczono inaczej.
3. Model pistoletu może zostać zatwierdzony i dodany listy <https://uspsa.org/productionlist> po zatwierdzeniu przez USPSA NROI.
4. Jeśli modyfikacja nie jest WYRAŹNIE zatwierdzona w przepisach lub WYRAŹNIE zatwierdzona w interpretacji opublikowanej przez NROI, jest uważana za ZABRONIONĄ MODYFIKACJĘ.

Dodatek D5: Pistolet centralnego zapłonu SINGLE STACK:

1.	Minimalny współczynnik mocy Major	NIE OBOWIĄDUJE
2.	Minimalny współczynnik mocy Minor	NIE OBOWIĄDUJE
3.	Minimalna masa pocisku	NIE OBOWIĄDUJE
4.	Minimalny kaliber pocisku/długość łuski	9 mm (0,354") / 19 mm (0,748')
5.	Minimalny kaliber pocisku dla Major	NIE OBOWIĄDUJE
6.	Minimalny ciężar oporu języka spustowego	NIE
7.	Maksymalne wymiary broni	TAK, pistolet z podpiętym pustym magazynkiem musi zmieścić się w pudełku o wymiarach wewnętrznych (227.01mm x 152.40mm x 41.28mm)
8.	Maksymalna długość magazynka	Patrz pkt. 7
9.	Maksymalna pojemność magazynka	TAK, 10 sztuk
10.	Maksymalna odległość broni, magazynków/szybkoładowaczy od wewnętrznej strony pasa	broń i magazynki: 54mm (szerokość karty ID-1 – karta płatnicza)
11.	Przepis 5.1 obowiązuje	TAK
12.	Ograniczenie umiejscowienia kabury i innego sprzętu	NIE
13.	Optyczne/elektroniczne przyrządy celownicze	NIE, tylko muszka i szczerbinka
14.	Zamontowane latarki	TAK, muszą być działające. Użycie laserów zabronione.
15.	Kompensatory	NIE
16.	Porting lufy	NIE
17.	Porting zamka	NIE
18.	Maksymalna waga	TAK, 1219 gramów z podpiętym pustym magazynkiem
19.	Broń specjalnie zatwierdzona do klasy	TAK, zobacz warunki dodatkowe poniżej
20.	Ograniczenia dot. kabur	<ul style="list-style-type: none"> • nadające się do codziennego użytku, kabury typu „wieszak” są zabronione, • muszą utrzymywać pistolet w ten sposób, aby tył chwytu broni znajdował się na równi lub powyżej poziomu paska • nie mogą posiadać wycięcia obejmującego zamek poniżej 13mm poniżej okna wyrzutowego (poza kaburami typu Yaqui),
21.	Autoryzowane modyfikacje	Zezwala się na frezowanie zamka w celu: montażu przyrządów celowniczych,

		<p>dodania lub usunięcia nacięć, kształtowania boków pod kątem (tri-topping), obniżania okien wyrzutowych, wykonania cięć niewielkich i natury kosmetycznej. Zezwala się na duplikowanie cech zamków, które są ogólnie dostępne.</p> <p>Wycięcia, które są zaprojektowane lub powodują znaczne odciążenie zamka, takie jak otwory lub szczeliny są uznawane za dające przewagę i są zabronione.</p>
22.	Zabronione modyfikacje	<ul style="list-style-type: none"> • Zewnętrzne modyfikacje takie, jak dodanie obciążników lub urządzeń do kontroli lub redukcji odrzutu (takie jak, między innymi: półki pod kciuk lub elementy mogące sprawować taką funkcję). Zabronione są dodatkowe urządzenia do poruszania zamkiem (przeładowania). • lufy stożkowe są zabronione. Wszystkie lufy muszą mieć zamontowane łożyska, niezależnie od średnicy lufy. Nie dotyczy to pistoletów mających lufy o długości 4,2 cala lub mniej. • odciążanie zamka, wycięcia, porting oraz każde frezowanie w celu uzyskania przewagi.
23.	Dozwolone elementy	<ul style="list-style-type: none"> • zewnętrzne pazury wyciągu, blokady iglicy i inne fabryczne elementy związane z bezpieczeństwem • duplikowanie cech zamków, które są ogólnie dostępne • fabryczne szyny do montażu oświetlenia, jeśli dust cover szkieletu nie jest dłuższy niż 3,25 cala mierzone od kołka zwalnicza zamka do przodu dust covera.

Warunki dodatkowe:

1. Tylko pistolety w typie produkcyjnego 1911. Muszą być ogólnie dostępne i mieć swoje korzenie w oryginalnym pistolecie wzoru 1911, zaprojektowanym przez Johna

M. Browninga. Akceptuje się pistolety wykonane z części imitujących fabryczne oryginały. Szkielety muszą być wykonane z metalu. Szkielety modularne w stylu 1911, które używają tradycyjnych jednorzędowych magazynków w typie 1911, są dozwolone. Nie zezwala się na użycie dwurzędowych magazynków, także tych z pojedynczym wyprowadzeniem naboju.

Dodatek D6: Rewolwer:

1.	Minimalny współczynnik mocy Major	NIE OBOWIĄZUJE
2.	Minimalny współczynnik mocy Minor	NIE OBOWIĄZUJE
3.	Minimalna masa pocisku	NIE OBOWIĄZUJE
4.	Minimalny kaliber pocisku/długość łuski	.38 cal./9 mm (0,354") / 19 mm (0,748')
5.	Minimalny kaliber pocisku dla Major	NIE
6.	Minimalny ciężar oporu języka spustowego	NIE
7.	Maksymalne wymiary broni	NIE
8.	Maksymalna długość magazynka	NIE OBOWIĄZUJE
9.	Maksymalna pojemność magazynka	NIE
10.	Maksymalna odległość broni, magazynków/szybkoładowaczy od wewnętrznej strony pasa	broń i magazynki: 54mm (szerokość karty ID-1 – karta płatnicza)
11.	Przepis 5.1 obowiązuje	TAK
12.	Ograniczenie umiejscowienia kabury i innego sprzętu	NIE
13.	Optyczne/elektroniczne przyrządy celownicze	ISR: NIE OSR: TAK
14.	Zamontowane latarki	TAK, muszą być działające. Użycie laserów zabronione.
15.	Kompensatory	ISR: NIE OSR: TAK
16.	Porting lufy	ISR: NIE OSR: TAK
17.	Porting zamka	NIE DOTYCZY
18.	Maksymalna waga	NIE (zobacz warunki dodatkowe)
19.	Broń specjalnie zatwierdzona do klasy	NIE DOTYCZY
20.	Ograniczenia dot. kabur	NIE
21.	Autoryzowane modyfikacje	NIE DOTYCZY
22.	Zabronione modyfikacje	NIE DOTYCZY

ISR = Iron Sight Revolver, OSR = Optical Sight Revolver

Warunki dodatkowe:

1. „Samoadujące” czy też samopowtarzalne rewolwery z wysuwanymi zamkami są zabronione w tej klasie sprzętowej.

Dodatek D7: Pistolet centralnego zapłonu CARRY OPTICS:

1.	Minimalny współczynnik mocy Major	NIE OBOWIĄZUJE
2.	Minimalny współczynnik mocy Minor	NIE OBOWIĄZUJE
3.	Minimalna masa pocisku	NIE OBOWIĄZUJE
4.	Minimalny kaliber pocisku/długość łuski	9 mm (0,354") / 19 mm (0,748')
5.	Minimalny kaliber pocisku dla Major	NIE OBOWIĄZUJE
6.	Minimalny ciężar oporu języka spustowego	NIE
7.	Maksymalne wymiary broni	NIE
8.	Maksymalna długość magazynka	141.25mm
9.	Maksymalna pojemność magazynka	NIE
10.	Maksymalna odległość broni, magazynków/szybkoładowaczy od wewnętrznej strony pasa	broń i magazynki: 54mm (szerokość karty ID-1 – karta płatnicza)
11.	Przepis 5.1 obowiązuje	TAK
12.	Ograniczenie umiejscowienia kabury i innego sprzętu	NIE
13.	Optyczne/elektroniczne przyrządy celownicze	WYMAGANE, muszą być zamontowane bezpośrednio na zamku pomiędzy zakończeniem zamka a tylną częścią okna wyrzutowego i nie mogą w żaden sposób być zamontowane do szkieletu
14.	Zamontowane latarki	TAK, muszą być działające. Użycie laserów zabronione.
15.	Kompensatory	NIE
16.	Porting lufy	NIE
17.	Porting zamka	TAK
18.	Maksymalna waga	TAK, 1673 gramów z włożonym pustym magazynkiem
19.	Broń specjalnie zatwierdzona do klasy	TAK, zobacz warunki dodatkowe poniżej
20.	Ograniczenia dot. kabur	<ul style="list-style-type: none"> • nadające się do codziennego użytku, kabury typu „wieszak” są zabronione, • nie mogą posiadać wycięcia obejmującego zamek poniżej 13mm poniżej okna wyrzutowego (poza kaburami typu Yaqui), • kabury rewolwerów wycięte nie więcej niż do połowy cylindra, • kabury na opuszczonej płetwie są dozwolone po warunkiem, iż tył

		<p>chwytu broni znajduje się powyżej poziomu paska</p>
21.	<p>Autoryzowane modyfikacje (ściśle ograniczone do tych elementów i dotyczących ich wytycznych)</p>	<p>Należy zwrócić uwagę, iż zawodnik w trakcie zawodów może zostać poproszony o wykazanie, że jego broń jest zgodna z wymogami klasy sprzętowej, poprzez wskazanie określonego przepisu lub jego interpretacji, które autoryzują sporną modyfikację. Jeżeli strzelec nie potrafi wskazać przepisu lub jego interpretacji, zezwalających na modyfikację, Range Master określi modyfikację jako zabronioną i przeniesie zawodnika do klasy sprzętowej OPEN.</p>
21.1	<p>Wewnętrzne szlifowanie i polerowanie w celu poprawienia celności, niezawodności i funkcji</p>	<p>Wewnętrzne modyfikacje, nie będące w konflikcie z innymi przepisami tego dodatku są DOZWOLONE.</p> <p><u>UWAGI/WYJAŚNIENIA:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • zobacz 21.3 dla szczegółów dot. zamków i luf • wszystkie fabryczne mechanizmy bezpieczników, niezależnie, czy wewnętrzne czy zewnętrzne, muszą pozostać sprawne • zobacz 22.1 dla szczegółów dot. bezpieczników zewnętrznych <p>Wszystkie wewnętrzne modyfikacje mające wpływ na wygląd zewnętrzny broni, gdy broń jest zaryglowana pozostają zabronione, chyba że jest to wyraźnie zezwolone w niniejszym tekście.</p>
21.2a	<p>Zmiana wykończenia zamka i szkieletu</p>	<p>ZEZWALA się na kosmetyczne poprawki wykończenia zamka i szkieletu. Zezwala się na stippling na szkielecie, w celu poprawy jakości tekstury lub zwiększenie powierzchni chwytu.</p>
21.2b	<p>Frezowanie zamka</p>	<p>Zamek może być modyfikowany w celu instalacji przyrządów celowniczych lub nacięć ułatwiających przeładowanie. Wykończenie teksturą, taśma zwiększająca tarcie, frezowanie lub stippling na zamku w celu uzyskania</p>

		<p>tekstury są dozwolone. Wycięcia zaprojektowane, aby zmniejszyć masę zamka, jak również otwory są dozwolone.</p>
21.3	Zamki i lufy z rynku wtórnego	<p><u>ZAMKI</u>: można wymienić zamek na zamek OFM lub z rynku wtórnego. <u>LUFY</u>: można wymienić lufę na lufę OFM lub z rynku wtórnego.</p>
21.4	Chwyty (szkielet)	<p>Dozwolone są zamienniki okładek chwytu pod warunkiem, że nie wystają poza chwyt broni tworząc prowizoryczny lejek. Modyfikacje chwytu, takie jak między innymi podcinanie/wygładzanie kabłąka spustu, dodawanie lub usuwanie wycięć na palce, stippling, dodawanie taśmy poprawiającej przyczepność, nacięcia są dozwolone. Taśma lub rękawy na chwyt nie mogą wyłączać bezpiecznika chwytowego. Chwyt nie może być modyfikowany tak, aby tworzył półkę pod kciuk lub „ogon bobra”.</p>
21.5	Wymiana drobnych WEWNĘTRZNYCH elementów	<p>Części WEWNĘTRZNE: szeroki wachlarz WEWNĘTRZNYCH części może być modyfikowany lub wymieniony – zarówno częściami OFM jak i z rynku wtórnego.</p> <p><u>UWAGI/WYJAŚNIENIA:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • kurki wewnętrzne, zaczepy spustowe, sprężyny, konektory/diskonektory i każda inna część, która NIE JEST widoczna, gdy broń jest zaryglowana są uznawane za części wewnętrzne i mogą być modyfikowane lub wymieniane, chyba że niniejsze przepisy stanowią inaczej (szczegółowe zakazy znajdują się w sekcji 22) • żerdź sprężyny powrotnej jest uznana za „część wewnętrzną” i może być modyfikowana lub wymieniona na część OEM lub z rynku wtórnego pomimo, iż część

		<p>żerdzi jest widoczna na zewnątrz, gdy broń jest zaryglowana. Należy pamiętać, że ograniczenia wagowe w H6-18 pozostają w mocy i są istotne.</p> <p>wewnętrzne zwalniacze magazynka są legalne jako że są to część wewnętrzne, które są niewidoczne, gdy broń jest zaryglowana</p>
21.6	Wymiana drobnych ZEWNĘTRZNYCH elementów	Przyrządy celownicze, iglice, ustalacze iglicy, kołki, pazury wyciągu, zwalniacze magazynka, zwalniacze zamka, bezpieczniki nastawne, języki spustowe, kurki zewnętrzne, łożyska i wyrzutniki MOGĄ być wymienione na części OEM lub z rynku wtórnego.
21.7	Magazynki	Magazynki OFM i z rynku wtórnego oraz stopki magazynków mogą być używane. Zezwala się na montaż na stopkach magazynków taśmy zwiększającej przyczepność.
22	Szczególnie zabronione modyfikacje i wyposażenie	<p>Należy pamiętać, że brak pozycji na liście zabronionych modyfikacji NIE MOŻE być interpretowany jako stwierdzenie, że modyfikacja jest dozwolona. Modyfikacja jest dozwolona w klasie sprzętowej Carry optics tylko, jeśli istnieje klauzula lub interpretacja reguł, która wyraźnie określa, że jest to dozwolone w klasie sprzętowej. Usuwanie lub wyłączenie blokady iglicy lub jakiegokolwiek innego fabrycznego mechanizmu zabezpieczającego w klasie sprzętowej Carry optics jest szczególnie zabronione.</p> <p>Zabronione są dodatkowe urządzenia do poruszania zamkiem (przeładowania), nawet, jeśli są przymocowane do optyki.</p>
22.1	Wyłączenie jakiegokolwiek bezpiecznika zewnętrznego lub bezpiecznika obsługiwanego z zewnątrz	<p>Zewnętrzne i obsługiwane z zewnątrz mechanizmy zabezpieczające muszą pozostać działające.</p> <p><u>UWAGI/WYJAŚNIENIA:</u></p>

		<ul style="list-style-type: none"> • do celów tego przepisu, „bezpiecznik spustowy” jest widoczny na zewnątrz i musi pozostać działający • do celów tego przepisu, zakaz „wyłączania” oznacza, iż nie można modyfikować jakiegokolwiek zewnętrznego mechanizmu zabezpieczającego w żaden sposób, który wpłynie na jego funkcję bezpieczeństwa, jak zaprojektowano zgodnie z OFM • do celów tego przepisu, bezpiecznik magazynka nie jest uważany za mechanizm zabezpieczający i może być usunięty • należy zwrócić uwagę, że inne przepisy tego zbioru mówią o tym, że mechanizm spustowy, przez cały czas, musi działać w sposób bezpieczny a broń musi być prawidłowo działająca i bezpieczna oraz, że ostateczną decyzję w kwestii, czy mechanizm broni jest „bezpieczny” podejmuje Range Master. • Obowiązkiem zawodnika jest okazanie w dowolnym czasie, że wszystkie fabryczne mechanizmy zabezpieczające są sprawne, niezależnie czy wewnętrzne czy zewnętrzne.
22.2	Zewnętrzne zaślepki	Zewnętrzne zaślepki, które zmieniają profil chwytu lub wystają poniżej (2,5mm) chwytu broni są ZABRONIONE.
22.3	Zwiększenie lejka chwytu	Nie zezwala się na lejki OFM ani z rynku wtórnego. Wewnętrzne wymiary otworu na magazynek (w chwycie broni) mogą być poszerzone. Zewnętrzne poszerzanie jest zabronione.

Warunki dodatkowe:

1. Tylko pistolety Double Action, Selective Action i Safe Action/Bijnikowe są dozwolone i muszą być na liście zatwierdzonych pistoletów. Pistolety z zewnętrznym kurkiem muszą mieć, w chwili startu, kurek całkowicie zwolniony. Kurek jest w pozycji zwolnionej, kiedy został zwolniony poprzez naciśnięcie języka spustowego i opuszczony manualnie lub przy użyciu decockera. Manualne opuszczenie kurka do pozycji „w połowie napięty” jest niedozwolone i spowoduje przeniesienie zawodnika do klasy sprzętowej Open. Chyba że przepisy powyżej wyrażają zgodę, modyfikacje są zabronione.
2. Pistolety z zewnętrznym kurkiem muszą mieć, w chwili startu, kurek całkowicie zwolniony. Jeśli dźwignia decockera jest zainstalowana i została użyta, określenie „w pozycji zwolnionej” oznacza, że po użyciu decockera kurek opadł całkowicie. Zmiana sposobu działania fabrycznie zainstalowanego decockera na działanie, powodujące opad kurka do położenia niższego, niż do połowy, jest zabronione. Kurki opuszczone ręcznie muszą być całkowicie w dolnym położeniu.
3. Model pistoletu może zostać zatwierdzony do klasy sprzętowej Carry optics i dodany listy <https://uspsa.org/productionlist> po zatwierdzeniu przez USPSA NROI, jeśli dodatkowo spełnia wymagania klasy sprzętowej Carry optics. Każdy producent pistoletu, który nie jest na liście <https://uspsa.org/productionlist> musi złożyć do USPSA NROI wniosek o zatwierdzenie, potwierdzając, że wyprodukował minimum 500 sztuk tej broni i jest ona ogólnie dostępna.
4. Jeśli modyfikacja nie jest WYRAŹNIE zatwierdzona w przepisach lub WYRAŹNIE zatwierdzona w interpretacji opublikowanej przez NROI, jest uważana za ZABRONIONĄ MODYFIKACJĘ.

Dodatek D8: Karabin na amunicję pistoletową (PCC):

1.	Minimalna długość lufy	NIE (zobacz warunki dodatkowe)
2.	Minimalny kaliber pocisku/długość łuski	9mm, .38 special, .357 Sig, .40 S&W, 10mm, .45 ACP
3.	Minimalna prędkość wylotowa	NIE
4.	Maksymalna prędkość wylotowa	1600 FPS
5.	Maksymalna pojemność magazynka	NIE
6.	Musi posiadać zamontowaną kolbę umożliwiającą strzelanie z oparciem o ramię. Kolby typu „SIG brace” za zabronione. Zezwala się na konwersje karabinowe do pistoletów, jeśli spełniają powyższe kryteria. Zobacz warunki dodatkowe.	TAK
7.	Optyczne/elektroniczne przyrządy celownicze	PCCI: NIE PCCO: TAK
8.	Kompensatory	PCCI: TAK PCCO: TAK
9.	Tłumiki płomienia	TAK
10.	Tłumiki dźwięku	PCCI: NIE PCCO: NIE
11.	Użycie pasa nośnego	TAK, w trakcie przebiegu. NIE podczas transportu.
12.	Pozycja startowa (pozycja niskiej gotowości jest określona jako: obie ręce na karabinie, kolba na ramieniu. Głowa może dotykać kolby lub być ponad nią).	Pozycja niskiej gotowości celując w punkt celowania, broń może być odbezpieczona, palec poza kabłąkiem spustu.
13.	Wymagania dotyczące obsługi	Broń musi być cały czas przenoszona w zamkniętej walizce/pokrowcu lub w wózku 3 Gun. Flaga bezpieczeństwa musi być używana niezależnie od metody transportu.
14.	Ograniczenia dotyczące magazynków i ładownic	Zabrania się używania łączników magazynków łączących je bokami. Zezwala się na łączniki łączące magazynki denkami oraz przedłużki magazynków.
15.	Broń samopowtarzalna/strzelająca ograniczonymi seriami	Dozwolona, pod warunkiem używania funkcji samopotwarzalnej
16.	Mechanizmy spustowe podwójnego działania („binary triggers”) – broń strzela raz po naciśnięciu języka spustowego i raz podczas jego puszczenia)	NIE

PCCI = Pistol Caliber Carbine Irons; **PCCO** = Pistol Caliber Carbine Open

Warunki dodatkowe:

1. Przepis dotyczy USA (usunięto).
2. Zezwala się na użycie konwersji karabinowych do pistoletów pod warunkiem, iż konwersja jest używana do klasy sprzętowej PCC i spełnia kryteria pkt. 6.
3. Karabiny dźwigniowe („lever action”) muszą mieć port ładowania z boku, nie zezwala się na system ładowania tubą od przodu.
4. Strzelanie samoczynne, strzelanie ograniczonymi seriami, z mechanicznym systemem „bump fire” i mechanizmem spustowym podwójnego działania za pierwszym razem skutkować będzie karą proceduralną a za następnym razem dyskwalifikacją (niebezpieczne posługiwanie się bronią).

Dodatek D9: Karabin bocznego zapłonu:

1.	Minimalny kaliber pocisku	TYLKO .22 Long Rifle
2.	Minimalny ciężar oporu języka spustowego	NIE
3.	Maksymalne wymiary broni	NIE
4.	Maksymalna pojemność magazynka	NIE
5.	Optyczne/elektroniczne przyrządy celownicze	RFRI: NIE RFRO: TAK
6.	Kompensatory	RFRI: TAK RFRO: TAK
7.	Maksymalna waga	NIE
8.	Broń specjalnie zatwierdzona do klasy	NIE
9.	Użycie pasa nośnego	TAK, w trakcie przebiegu. NIE podczas transportu.
10.	Pozycja startowa (pozycja niskiej gotowości jest określona jako: obie ręce na karabinie, kolba na ramieniu. Głowa może dotykać kolby lub być ponad nią).	Pozycja niskiej gotowości celując w punkt celowania, broń może być odbezpieczona, palec poza kabłąkiem spustu.
11.	Wymagania dotyczące obsługi	Broń musi być cały czas przenoszona w zamkniętej walizce/pokrowcu lub w wózku 3 Gun. Flaga bezpieczeństwa musi być używana niezależnie od metody transportu.

RFRI = Rimfire Rifle Irons; **RFRO** = Rimfire Rifle Open